

alle 14
Tage neu!
nur
3,90
DM



Belgien bfr 86,- · Dänemark dkr 16,- · Italien Lit 4.200 · Luxemburg lfr 86,- · Niederlande hfl 4,70 · Österreich ös 29,- · Schweiz sfr 3,90 · Griechenland DR 750,- · Spanien Pta 360,-

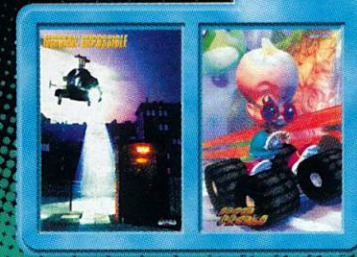
GAMES

AND MORE

POSTER

BLITZ
IN LETZTER MINUTE
**ZELDA
GAIDEN**
Sensationell: Die ersten
brandaktuellen Bilder
zum Nachfolger des Nin-
tendo 64-Hits Legend of
Zelda: Ocarina of Time

PLAYSTATION · NINTENDO 64 · PC · DREAMCAST · GAME BOY



**MIT
DOPPELPOSTER:
MISSION: IMPOSSIBLE
& SPEED FREAKS**

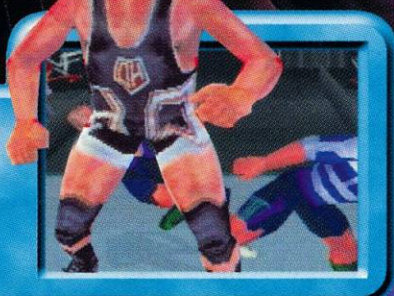
**COMMAND &
CONQUER 3**
Heiße Fakten zum PC-
Knüller des Jahres



ACTION TOTAL!
DINO CRISIS
**METAL GEAR
SOLID 2**
**RESIDENT
EVIL 3**

**Die PlayStation-
Megaknüller
im Vorabtest!**

WWF ATTITUDE
Wrestling in Perfektion:
Die PlayStation-Version
im ausführlichen Test



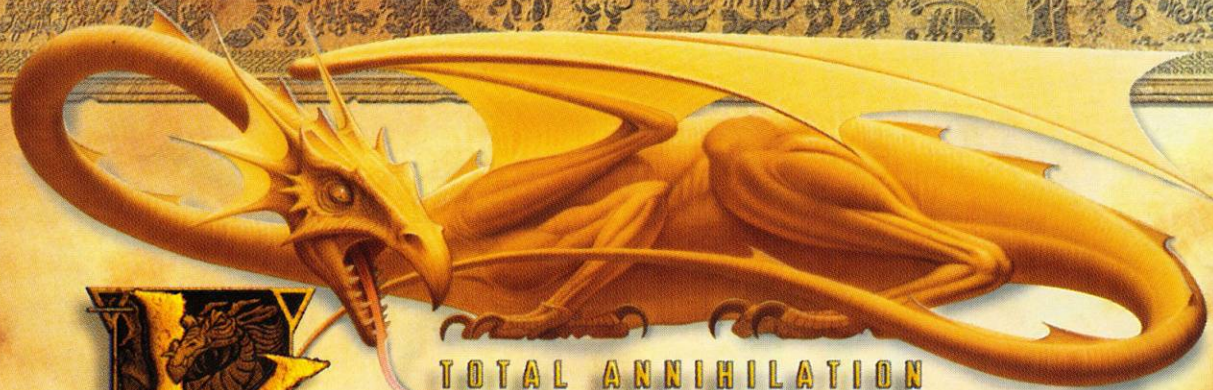
DATENBANK
Wertungen und
Erscheinungstermine
zu 200 Spielen

GAME BOY
Jetzt mit Tests
und Infos für
den Game Boy

TIPS & TRICKS
Ab sofort mit Tips-
Serien für PlayStation
und Nintendo 64

ZUBEHÖRTESTS
Teil 3: PlayStation-
Arcade-Sticks, Licht-
pistolen und mehr

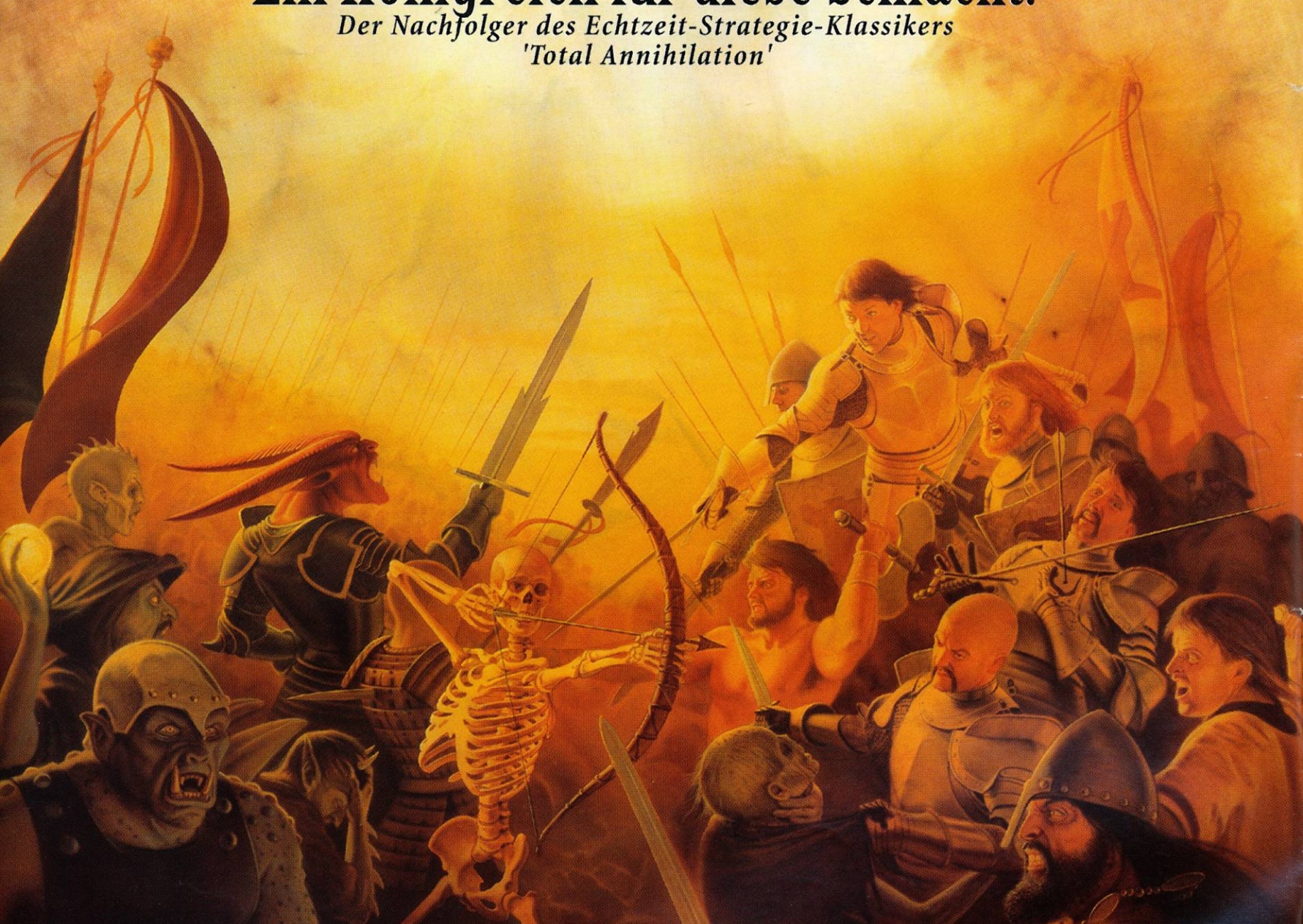




TOTAL ANNIHILATION KINGDOMS

Ein Königreich für diese Schlacht!

Der Nachfolger des Echtzeit-Strategie-Klassikers
'Total Annihilation'



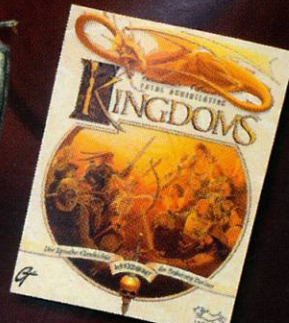
Neuartige Features:

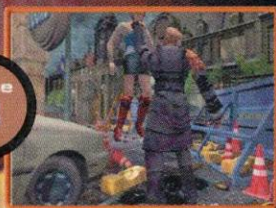


Eindrucksvolle Grafikeffekte durch 3D-Beschleunigerkarten
Neues Ressourcen-Modell
Eroberung von Burgen und Städten
Karten- und Missions-Editor

www.gtinteractive.de
www.ta-kingsdoms.de

- Über 160 verschiedene Einheiten
- Download von neuen Einheiten über das Internet
- Boneyard Online Server für weltweites Netzwerkspiel (ohne Spielgebühren)
- Steuerung von Land-, Wasser- und Lufteinheiten (z.B. Flugdrachen)



Seite
8

RESIDENT EVIL 3

Der Kampf gegen die Zombies geht in die nächste Runde. Diesmal muß Agentin Jill den Kampf aufnehmen. Wir stellen Euch das Action-Spiel mit Gänsehautgarantie in unserem Special vor.

Seite
10

DINO CRISIS

Die Dinos sind los! Auf der einst friedlichen Insel Ibis haben die Saurier das Kommando übernommen. Als Agentin Regina macht Ihr Euch auf die Suche nach einem verschwundenen Professor.

8 special

10	Dino Crisis	PS
12	Metal Gear Solid Special Missions	PS
20	PlayStation-Zubehör-Test Teil 3	PS
8	Resident Evil 3	PS
9	Zelda Gaiden	N64

48	Fußball Live	PS
53	K.O.	PC
52	WWF Attitude	PS

55 rennspiele + simulationen

60	Aironauts	PS
58	Bomberman Fantasy Race	PS
56	Driver	PC
57	Formel 1 '99	PS
59	Mig Alley	PC
60	R/C Stunt Copter	PS
58	Speed Freaks	PS
57	Wip3out	PS

18 game boy

18	All Star Tennis '99	CGB
18	Conker's Pocket Tales	CGB
18	Pokemon Pinball	CGB
18	Sakura Taisen	CGB
18	Spy vs. Spy	CGB
18	WWF Attitude	CGB

23 action

28	Bomberman	PS
30	G-Police 2	PS
24	Mission: Impossible	PS
29	Point Blank 2	PS
26	Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrohung	PS
28	Unreal Tournament	PC

33 adventure

34	Blade	PC
35	Gorky 17	PC
36	Might and Magic 7	PC
35	Planescape Torment	PC
34	The Real Neverending Story	PC

47 sport

52	Actua Ice Hockey 2	PS
51	Bundesliga Stars 2000	PC/PS

63 strategie + denkspiele

64	Command & Conquer 3	PC
67	Hidden & Dangerous	PC
67	Force 21	PC
66	Starfleet Command	PC
66	Swing Plus	PC

71 TIPS+TRICKS

rubriken

16	Charts
4	Das Games-and-More-Lexikon
4	Editorial
71	Hotlines
68	Leserbriefe
6	Most Wanted
39	Poster
6	Release-Datenbank
4	Test-Datenbank
82	Vorschau
81	Zeugnis

SPIELEREGISTER

Actua Ice Hockey 2	52
Aironauts	59
All Star Tennis '99	18
Blade	34
Bomberman Fantasy Race	58
Bomberman	28
Bundesliga Stars 2000	51
Command & Conquer 3	64
Conker's Pocket Tales	18
Dino Crisis	10
Driver	56
Force 21	67
Formel 1 '99	57
Fußball Live	48
Gorky 17	35
G-Police 2	30
Hidden & Dangerous	67
K.O.	53
Metal Gear Solid Special Missions	12
Mig Alley	59
Might and Magic 7	36
Mission: Impossible	24
Planescape Torment	35
Point Blank 2	29
Pokemon Pinball	18
R/C Stunt Copter	60
Resident Evil 3	8
Sakura Taisen	18
Speed Freaks	58
Spy vs. Spy	18
Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrohung	26
Starfleet Command	66
Swing	66
The Real Neverending Story	34
Unreal Tournament	28
Wip3out	57
WWF Attitude CGB	18
WWF Attitude PS	52
Zelda Gaiden	9

COMMAND & CONQUER 3

Die bisherigen Folgen der Command & Conquer-Reihe gehören zu den erfolgreichsten Echtzeitspielen überhaupt. Jetzt gibt es neue Infos zum langerwarteten Teil 3.

Seite
64

GAMES AND MORE IM AUFWIND

Hallo liebe Leser,

die Resonanz auf die in den letzten Wochen durchgeführten konzeptionellen Erweiterungen übertrifft alle Erwartungen. Nicht nur die Game Boy-Ecke sowie die Datenbank, in der Ihr sowohl zurückliegende Testergebnisse als auch aktuelle Veröffentlichungstermine finden könnt, kommen bei Euch gut an, auch die neu gestalteten System-Buttons, mit denen die Tests und News gekennzeichnet werden, finden Eure Zustimmung. Sollte Ihr weitere Vorschläge für neue Rubriken haben, dann schickt uns einfach einen Leserbrief! Wir werden uns bemühen, zusammen mit Stefanie Schetter, die seit dem 2. August die Games and More-Redaktion verstärkt, alle Eure Wünsche zu erfüllen. Viel Spaß!

Hans Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

PS PlayStation



DC Dreamcast



PC PC



GB Game Boy



N64 Nintendo 64



CGB Color Game Boy



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games-and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht Ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, daß das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, daß das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, daß das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

99%

Spieltitel

Hersteller: Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: ca. DM 90,-

Spieleranzahl: 1

Genre: Strategie

PC

Tolle Atmosphäre, Langzeitspaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

PS

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

DC

Alters-freigabe:

noch nicht geprüft

n64

Grafik: 76%

Sound: 82%

Anhand des Ausschlages am Hitbarometer erkennt Ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATENBANK

Wenn Ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat,



tests

n64		nintendo 64	
titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	15/99	Jump&Run	71%
All Star Baseball 2000	10/99	Baseball	86%
All Star Tennis '99	12/99	Tennis	74%
California Speed	10/99	Rennspiel	72%
Castlevania	10/99	Jump&Run	83%
Charlie Blast's Territory	10/99	Denkspiel	71%
Command & Conquer 64	14/99	Strategie	84%
Duke Nukem: Zero Hour	17/99	Action	89%
F-1 World Grand Prix 2	11/99	Rennspiel	92%
FIFA 99	9/99	Fußball	90%
Fighting Force 64	15/99	Action	62%
Goemon 2	9/99	Jump&Run	86%
Ken Griffey Jr.'s Slugfest	17/99	Sport	84%
Lode Runner	10/99	Action	73%
Mario Golf	16/99	Golf	91%
Monster Truck Madness	17/99	Rennspiel	79%
NBA Pro 99	12/99	Basketball	71%
NHL Pro 99	9/99	Eishockey	77%
Pokemon Snap	14/99	Denkspiel	88%
Pokemon Stadium	14/99	Action	88%
Shadowgate 64	12/99	Adventure	82%
Snow Speeder	14/99	Snowboarding	70%
Snowboard Kids 2	10/99	Snowboarding	74%
Star Wars Episode I: Racer	12/99	Rennspiel	87%
Superman	17/99	Action	28%
Vigilante 8	9/99	Action	86%
Virtual Pool 64	9/99	Sport	82%
World Driver Championship	17/99	Rennspiel	89%

PS		playstation	
titel	test	genre	wertung
Anna Kournikova's Smash Court Tennis	11/99	Tennis	87%
Ape Escape	15/99	Jump&Run	84%
Attack of the Saucerman	15/99	Jump&Run	65%
Bloody Roar 2	11/99	Beat'em Up	88%
Bugs Bunny auf Zeitreise	13/99	Jump & Run	86%
Castrol Honda Superbike	16/99	Motorradrennsport	78%
Chocobo Racing	16/99	Fun-Racer	74%
Croc 2	15/99	Jump & Run	70%
Darkstalkers 3	11/99	Beat'em Up	79%
Das Grab des Pharao	16/99	Adventure	65%
Diver's Dream	12/99	Action-Adventure	55%
Driver	12/99	Rennspiel	92%
Evil Zone	15/99	Beat'em Up	77%
Gex 3: Deep Cover Gecko	9/99	Jump&Run	90%
Global Domination	9/99	Strategie	81%
GTA London 1969	12/99	Action	88%
Hugo 2	11/99	Action	34%
Kagero Deception 2	16/99	Strategie	85%
Legacy of Kain: Soul Reaver	15/99	Action-Adventure	92%
Legend of Kartia	16/99	Strategie	77%
Monkey Hero	9/99	Action-Adventure	74%
NBA Pro 99	13/99	Basketball	72%
Need for Speed 4	10/99	Rennspiel	89%
Omega Boost	15/99	Action	80%
Plane Crazy	15/99	Flugsimulation	80%
Puma Street Soccer	13/99	Fußball	70%
Rampage 2: Universal Tour	12/99	Action	73%
Rollcage	9/99	Rennspiel	90%
R-Type Delta	9/99	Shoot'em Up	88%
Rugrats	9/99	Action	78%
Silent Hill	15/99	Action-Adventure	93%
Sports Car GT	9/99	Rennspiel	81%
Street Fighter Alpha 3	10/99	Beat'em Up	78%
Street Fighter II	10/99	Beat'em Up	32%
Trap Runner	9/99	Action	65%
Triple Play 2000	11/99	Baseball	85%
Um Jammer Lammy	13/99	Entertainment	80%
VIVA Football	9/99	Fußball	79%
Virus	16/99	Action	23%
V-Rally 2	14/99	Rennspiel	95%
Warzone 2100	11/99	Strategie	90%
Wild Metal Country	12/99	Action	62%
Wing Over 2	11/99	Simulation	56%
Yoyo's Puzzle Park	11/99	Geschicklichkeit	80%

NEU

top-hits



Dia absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt Ihr sie auf einen Blick.



spielespass **92%**

DRIVER

Das Rennspiel im Actionfilm-Look glänzt durch spannende Verfolgungsjagden und tolle Stunts.



spielespass **90%**

DUNGEON KEEPER 2

Teil 2 des Strategiespiels wird Euch mit Sicherheit stundenlang vor den Bildschirm fesseln.



spielespass **92%**

F1 WORLD GRAND PRIX 2

Der Nachfolger des Rennspiels von Nintendo erreichte eine noch höhere Wertung als Teil 1.



spielespass **92%**

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Die Vampirsaga ist ein Pflichttitel für alle Fans von Action-Adventures (Veröffentlichung: 27.8.).



spielespass **86%**

OUTCAST

Das Action-Adventure revolutioniert das Genre: Noch nie wirkte eine Spielwelt realer.



spielespass **93%**

SILENT HILL

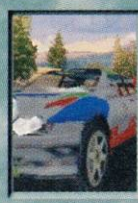
Bei diesem gruseligen Action-Adventure sind Gänsehaut und feuchte Hände garantiert.



spielespass **87%**

STAR WARS EPISODE 1: RACER

Beim Krieg der Sterne-Racer packt Euch mit Sicherheit das Rennfieber.



spielespass **95%**

V-RALLY 2

Das neue PlayStation-Rennspiel von Infogrames hat sich auf Anhieb Platz 1 im Genre gesichert

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Expendable	17/99	Action	71%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%

PC

PC

titel test genre wertung

Actua Ice Hockey 2	12/99	Eishockey	75%
Actua Pool	13/99	Billard	77%
Airline Tycoon – First Class	12/99	WiSim	74%
Aliens vs. Predator	10/99	Action	79%
Ancient Evil	13/99	Rollenspiel	62%
Army Men 2	13/99	Strategie	64%
Baldur's Gate – Add-On	10/99	Rollenspiel	90%
Baseball Edition 2000	13/99	Baseball	56%
Boss Rally	14/99	Rennspiel	68%
Braveheart	17/99	Strategie	55%
Brian Lara Cricket	10/99	Sport	36%
Clonk World	14/99	Denkspiel	37%
Commandos: Im Auftrag der Ehre	10/99	Echtzeitstrategie	90%
Cybermerc	16/99	Action	63%
Deer Hunter 2	10/99	Action	25%
Der Korsar	10/99	WiSim	76%
Descent 3	14/99	Action	85%
Die Rückkehr nach Krondor	17/99	Adventure	82%
Die Siedler 3: Mission-CD	10/99	Aufbastrategie	91%
Die Völker	12/99	Strategie	86%
Discworld Noir	14/99	Adventure	88%
Dungeon Keeper 2	15/99	Echtzeitstrategie	90%
Ed Hunter	14/99	Action	9%
Everquest	10/99	Rollenspiel	69%
Expendable	11/99	Action	68%
F-22 Lightning 3	17/99	Flugsimulation	80%
Field & Stream Trophy Buck	11/99	Sport	20%
Final Demand	16/99	Echtzeitstrategie	17%
Fleet Commander	13/99	Strategie	65%
Frank Busemanns Zehnkampf	17/99	Sport	27%
Fußballfieber	10/99	Fußball	2%
Heavy Gear 2	16/99	Action	76%
Hell Copter	11/99	Action	68%
Heroes of Might and Magic III	11/99	Strategie	81%
Imperialismus 2	10/99	Strategie	77%
Jack Nicklaus Golf	10/99	Golf	74%
Jagged Alliance 2	10/99	Strategie	90%
Jeff Gordon Racing	16/99	Rennspiel	76%
Kingpin	17/99	Action	80%
Land der Hoffnung	12/99	Aufbastrategie	70%
Lands of Lore 3	10/99	Rollenspiel	84%
Laura und d. Geheimnis d. Diamanten	11/99	Adventure	79%
LKW Raser	16/99	Rennspiel	38%
Machines	10/99	Echtzeitstrategie	81%
Malkari	11/99	Strategie	31%
MechWarrior 3	12/99	Action	84%
Microsoft Golf 1999 Edition	12/99	Golf	61%
Midtown Madness	14/99	Rennspiel	84%
N.I.C.E. 2 Tune Up	13/99	Rennspiel	77%
North vs. South	10/99	Rundenstrategie	60%
Nascar Revolution	10/99	Rennspiel	63%
Need for Speed 4	16/99	Rennspiel	84%
North vs. South	10/99	Rundenstrategie	60%
Official Formula One Racing	13/99	Rennspiel	77%
Outcast	15/99	Action-Adventure	86%
Populous: The Beginning	11/99	Echtzeitstrategie	80%
Power Pool	12/99	Billard	69%
Premier Manager '99	13/99	WiSim	77%
Puma Street Soccer	17/99	Fußball	60%
Rage of Mages 2	14/99	Rollenspiel	80%
Railroad Tycoon 2	12/99	WiSim	79%
Rainbow Six: Eagle Watch	9/99	Action	78%
Recoil	10/99	Action	72%
Requiem	9/99	Action	80%
Savage Arena	14/99	Sport	50%
Skat 3000	9/99	Denkspiel	80%
South Park	11/99	Action	71%
Sports Car GT	12/99	Rennspiel	76%
Star Trek: Birth of the Federation	13/99	Strategie	68%
Star Trek: Starship Creator	10/99	Simulation	27%
Star Wars Episode I: Die Dunkle Bedrohung	15/99	Action-Adventure	77%
Star Wars Episode I: Racer	14/99	Rennspiel	68%
Streetwars	12/99	Aufbastrategie	85%
Thrust, Twist & Turn	13/99	Rennspiel	45%
TOCA 2 Touring Cars	10/99	Rennspiel	86%
Tomb Raider 2 Gold	15/99	Action-Adventure	70%
Total Annihilation: Kingdoms	15/99	Echtzeitstrategie	72%
UEFA Champions League	10/99	Fußball	72%
Unreal – Return To Na Pali	16/99	Action	83%
Verrat in der verbotenen Stadt	10/99	Adventure	50%
VIVA Fußball	10/99	Fußball	76%
V-Rally	11/99	Rennspiel	71%
Warzone 2100	10/99	Echtzeitstrategie	83%
X – Beyond the Frontier	15/99	Action	85%
X-Wing Alliance	9/99	Action	88%

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre

strategie

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS

Der Nachfolger des Strategie-Hits sollte schon längst erscheinen, im Herbst wird es endlich soweit sein.

Veröffentlichung:Oktober '99



genre

sport

BUNDESLIGA STARS 2000

FIFA bekommt Konkurrenz. Passend zum Start der neuen Saison kommen die *Bundesliga Stars*.

Veröffentlichung:12. August '99



genre

strategie

COMMAND & CONQUER 3

Teil 1 und 2 liegen bei Euren Hits ganz vorne. Vielleicht bekommen sie bald Gesellschaft.

Veröffentlichung:3. Quartal '99



genre

adventure

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung:September '99



genre

action

DINO CRISIS

Dinosaurier können ganz schön lästig sein. Bald könnt ihr Euch selbst davon überzeugen.

Veröffentlichung:15. Dezember '99



genre

action

DONKEY KONG 64

Donkey Kong ist Kult! Grund genug, sich auf sein Debüt auf dem Nintendo 64 zu freuen.

Veröffentlichung:Dezember '99



genre

sport

FIFA 2000

FIFA 99 ist der Renner unter den Sportspielen. Mal sehen, ob *FIFA 2000* noch einen draufsetzen kann.

Veröffentlichung:4. Quartal '99



genre

adventure

FINAL FANTASY VIII

In Japan ist der neueste Teil der Fantasysaga bereits ein Hit, wir müssen noch etwas warten.

Veröffentlichung:17. November '99

release

NEU

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund von häufigen Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	20. August
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	August
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	August
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	24. September
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	September
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT	September
NBA Pro 99	Basketball	Konami	September
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	September
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	September
Rat Attack	Arcade	Mindscape	September
Rugrats: Scavenger Hunt	Action	THQ	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Road Rash 64	Rennspiel	THQ	September
Roadsters '98	Rennspiel	Titus	September
Shadow Man	3D-Action	Acclaim	September
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	September
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	September
Asteroids Hyper 64	Arcade	Crave	Oktober
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	Oktober
Gex: Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	Oktober
Grand Theft Auto	Action	Take 2	Oktober
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	Oktober
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Oktober
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	Oktober
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	Oktober
NFL Blitz 2000	Football	Midway	Oktober
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	Oktober
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
Nuclear Strike	Action	THQ	Oktober
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	Oktober
Tiger Woods 2000	Golf	EA	Oktober

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Bundesliga Stars 2000	Fußball	EA	19. August
Croc 2	Jump&Run	EA	26. August
Point Blank 2	Shoot 'em Up	Namco	27. August
Soul Reaver	Action-Adv.	Eidos	27. August
Speed Freaks	Rennspiel	SCEE	27. August
Um Jammer Lammy	Musik-Entert.	SCEE	27. August
Plane Crazy	Rennspiel	Project 2	August
South Park	Action	Acclaim	August
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	August
G Police 2 - Weapons of Justice	Shoot 'em Up	Psygnosis	1. September
MediEvil - Platinum	Adventure	SCEE	1. September
Tanukis Tale	Action/Adventure	Psygnosis	1. September
Tekken 3 - Platinum	Beat 'em Up	Namco/SCEE	1. September
The X-Files (Akte X)	Action-Adventure	SCEE	1. September
RC Stunt Copter	Flugsimulator	Virgin	4. September
Wip3out	Rennspiel	Psygnosis	8. September
Madden NFL 2000	Football	EA	9. September
Killer Loop	Rennspiel	Crave	15. September
Mulan Story	Action	SCEE	15. September
Sled Storm	Rennspiel	EA	16. September
NHL 2000	Eishockey	EA	23. September
Hot Wheels	Rennspiel	EA	30. September
Kurushi Final	Puzzle	SCEE	29. September
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	30. September
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	September
Conflict!	Echtzeitstrategie	G3 Interactive	September
Gungage	Action	Konami	September
Hogs of War	Action	Gremlin	September



most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die Ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt Ihr es.



genre **rennspiel**

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.
Veröffentlichung:24. November '99



genre **adventure**

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Das Action-Adventure von Eidos setzt neue Maßstäbe. Starke Konkurrenz für *Tomb Raider*.
Veröffentlichung:27. August '99



genre **action**

RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden. Wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.
Veröffentlichung:Januar 2000



genre **action**

SHADOW MAN

Der Schattenmann tritt auf allen Systemen auf und sorgt für Spannung und Gänsehaut.
Veröffentlichung:September '99



genre

SPYRO THE DRAGON 2

An den neuesten Abenteuern des niedlichen Drachen wird kein Jump&Run-Fan vorbeikommen.
Veröffentlichung:3. November '99



genre **adventure**

STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG

Für alle, die die Filmabenteuer nachspielen wollen.
Veröffentlichung:September '99



genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.
Veröffentlichung:4. Quartal '99



genre **rennspiel**

WIP3OUT

Drei Jahre gab es nichts Neues von dem futuristischen Rennspiel. Doch jetzt kommt Teil 3.
Veröffentlichung:8. September '99

Legend of Kartia	Strategie	Konami	September
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	September
Metal Gear Solid Special Missions	Action-Adventure	Konami	September
Pro Pinball - Fantastic Journey	September	Flipper	September
Reel Fishing	Sportsimulation	Crave	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	September
Star Wars: Die Dunkle Bedrohung	Action-Adventure	LucasArts	September
The Golf Pro	Golf	Empire	September
Omikron	Action-Adventure	Eidos	1. Oktober
Destrega	Shoot'em Up	SCEE	6. Oktober
Kingsley's Wild Adventure	Action-Adventure	Psygnosis	6. Oktober
Tarzan	Jump&Run	Disney/SCEE	6. Oktober
Chocobo Racing	Rennspiel	SCEE	13. Oktober
Fußball Live	Fußball	SCEE	13. Oktober
This is Football	Fußball	SCEE	13. Oktober
Xena Warrior Princess	Action-Adventure	EA	14. Oktober
Saboteur	Action-Adventure	Eidos	15. Oktober
War of the World	Action	GT/Rage Software	15. Oktober
Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	Anfang Oktober
Jade Cocoon	Rollenspiel	Crave	Anfang Oktober
Lego Rock Raiders	Action-Strategie	Lego Media	Anfang Oktober
No Fear Mountain Biking	Sportspiel	Codemasters	Oktober



PC

titel genre hersteller release

Bundesliga Stars 2000	Fußball	Electronic Arts	August
Darkstone	Rollenspiel	Electronic Arts	August
Drakan: Order of the Flame	Action-Adventure	GT Interactive	August
Flight Unlimited 3	Flugsimulation	Eidos Interactive	August
Indiana Jones und d. Turm v. Babel	Adventure	THQ	August
Pharao	Aufbastrategie	Havas Int.	August
System Shock 2	Rollenspiel	Electronic Arts	August
The Sims	Aufbastrategie	Electronic Arts	August
Age of Empires 2: Age of Kings	Echtzeitstrategie	Microsoft	September
Battlezone 2	Action-Strategie	Activision	September
Bundesliga 2000: Fußball Manager	Fußballmanager	Electronic Arts	September
C&C 3: Tiberian Sun	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	September
Daikatana	Ego-Shooter	Eidos	September
Driver	Rennspiel	GT Interactive	September
Earth 2150	Echtzeitstrategie	TopWare	September
Interstate '82	Action-Rennspiel	Activision	September
Might & Magic 7	Rollenspiel	Ubi Soft	September
NHL 2000	Eishockey	Electronic Arts	September
Prince of Persia 3D	Action-Adventure	TLC	September
Quake 3 Arena	3D-Action	Activision	September
Rally Championship '99	Rennspiel	Ubi Soft	September
Revenant	Rollenspiel	Eidos Interactive	September
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	September
Rogue Spear	Action-Strategie	Take 2	September
Seven Kingdoms II	Strategie	Ubi Soft	September
Shadow Company	Echtzeitstrategie	Ubi Soft	September
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	September
Star Trek: Starfleet Command	Strategie	Virgin/Interplay	September
The Wheel of Time	Action-Adventure	GT Interactive	September
Ultima 9: Ascension	Rollenspiel	Electronic Arts	September
Unreal Tournament	3D-Action	GT Interactive	September
Unter schwarzer Flagge	Strategie	Eidos	September
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	September
Verkehrsgigant	WiSim	Infogrames	September
Catan: Die Insel	Aufbastrategie	Ravensburger	3. Quartal '99
GP 500	Motorrad-Simulation	Hasbro Int.	3. Quartal '99
Grand Prix World	WiSim	Hasbro Int.	3. Quartal '99
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	3. Quartal '99
Superbikes 2	Sportsimulation	Electric Arts	3. Quartal '99
Swords & Sorcery	Rollenspiel	Westwood	3. Quartal '99
Theme Park World	WiSim	Electronic Arts	3. Quartal '99
Wizardry 8	Rollenspiel	Sir-Tech	3. Quartal '99



dreamcast

titel genre hersteller release

Blue Stinger	Action-Adventure	Sega	23. September '99
Millenium Soldier - Expendable	Action	Rage Software	23. September '99
Monaco Grand Prix	Rennspiel	Ubi Soft	23. September '99
Racing Simulation 2	Action	Imagineer/Rage	23. September '99
Incoming	Beat 'em Up	Capcom	23. September '99
Powerstone	Rennspiel	Sega	23. September '99
SEGA Rally 2	Jump & Run	Sega	23. September '99
Sonic Adventure	Rennspiel	Ubi Soft	23. September '99
Speed Devils	Rennspiel	Acclaim	23. September '99
Trick Style	Rennspiel	Sega	23. September '99
Virtua Fighter 3tb	Beat 'em Up	Capcom	23. September '99
Marvel vs Capcom	2D-Beat'em-Up	General Ent.	Oktober '99
Pen Pen	Rennspiel	Genki	Oktober '99
Tokyo Highway Challenge	Rennspiel		Oktober '99

special

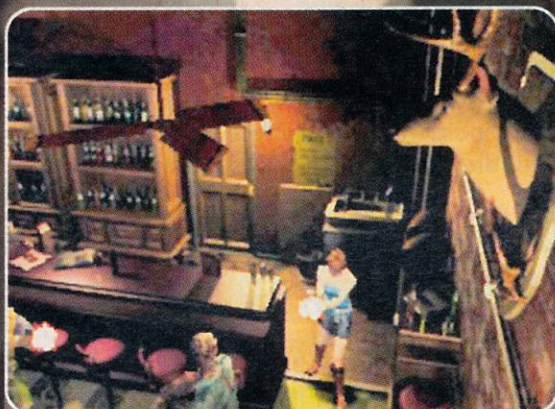
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS



Stärkere Monster und eine verbesserte Grafik warten auf alle Zombiejäger.



Wenn Jill Glück hat, dann findet sie in diesem Lagerraum einige nützliche Gegenstände für ihren Kampf gegen die Untoten.



So leicht gibt sich die attraktive Agentin nicht geschlagen. Mal sehen, wie dem Zombie der Kugelhagel aus Jills Waffe bekommt.



Die Stadt ist voller Zombies. Und alleine der Anblick der Monster reicht, um einem einen Schauer über den Rücken zu jagen. Für Jill sieht es jedenfalls diesmal gar nicht gut aus.

Das Grauen kehrt zurück! Auch in Teil 3 des Horror-Schockers lauern fiese Monster und schreckliche Zombies auf Euch. *Resident Evil 3* spielt wenige Stunden vor Teil 2 und erstreckt sich insgesamt über drei Tage.

Diesmal dreht sich alles um die junge Agentin Jill Valentine. Sie ist nach den schrecklichen Ereignissen in dem einsamen Landhaus aus dem S.T.A.R.S.-Team (Special Tactics and Rescue Squad) ausgeschieden und will Raccoon City auf dem schnellsten Wege verlassen. Doch dann fallen ganze Horden von schrecklichen Zombies über die Stadt her, und Jills Alptraum geht weiter.

Nachdem die junge Agentin als Folge schwerer Verletzungen, die ihr die Zombies zugefügt haben, das Bewußtsein verloren hat, schlüpft Ihr in die Rolle von Carlos Oliviera. Der 21jährige Draufgänger aus Südamerika muß ein Heilmittel finden, um der tapferen Einzelkämpferin helfen zu können. Nur so kann es den beiden gelingen, sich gemeinsam vor den furchteinflößenden Mutanten und Untoten in Sicherheit zu bringen.

Am Gameplay hat sich so gut wie nichts geändert, und auch die Steuerungsmöglichkeiten sind weitgehend gleich geblieben. Wer die ersten beiden Teile bereits kennt, kann sich also sofort ohne Probleme mitten ins Geschehen stürzen.

Doch Eure Aufgabe ist nicht leicht, denn bei den Monstern hat sich einiges getan. Nicht nur, daß sich mehr Monster als jemals zuvor auf Eurem Bildschirm tummeln, die Zombies sind auch noch schneller und stärker als früher. Auch äußerlich sind die zehn verschiedenen Arten von Untoten jetzt deutlich zu unterscheiden. Sie sind von unterschiedlicher Statur, haben verschiedene Kleidungsstile und auch der Verwesungsgrad der schrecklichen Gestalten unterscheidet sich. Besonders unbequem sind zwei riesige Mutanten, die mit ihren Bazookas Jagd auf Jill machen. Sie sind so schnell und kräftig, daß sie nur sehr schwer zu schlagen sind. Zum Glück ist auch die Heldin diesmal schneller und hat neue Bewegungen hinzugelehrt, so daß sie zumindest eine Chance hat.

Während der Hetzjagd durch Raccoon City lernt Ihr auch neue Gegenden der Stadt kennen. Die Spielfläche hat insgesamt an

Umfang zugenommen. Man muß nun nicht mehr nur von einer Tür zur nächsten laufen wie in den anderen *Resident Evil*-Teilen, sondern verfügt über mehr Bewegungsfreiheit.

Zudem sind die Gegenstände, die Ihr im Spiel findet, diesmal enger in das Spielgeschehen eingebunden. So könnt Ihr zum Beispiel Objekte im Raum nutzen, und durch Eure Entscheidungen im Spiel beeinflusst Ihr den weiteren Verlauf und den Ausgang der Geschichte. Das neue „Random Set System“ verteilt Gegenstände und Gegner jedesmal wieder neu (nach dem Zufallsprinzip) auf die Spielabschnitte. Auch im Bereich Grafik wurden einige Detailverbesserungen vorgenommen. Besonders beeindruckend sind zum Beispiel die Wasserfontänen, die aus leckgeschlagenen Hydranten sprudeln, und die Darstellung von lodernden Flammen. An gruseliger Atmosphäre ist *Resident Evil 3* jedenfalls kaum noch zu überbieten.

Patrizia Stajer

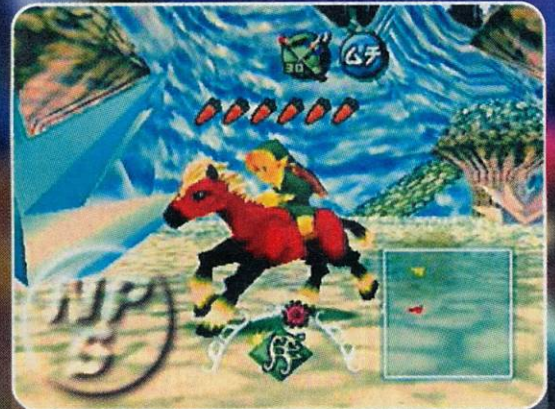
INFO

Hersteller:Capcom
Veröffentlichung:Januar 2000

ZELDA GAIDEN

N64

Sensationellerweise sind jetzt erste Screenshots aus dem neuesten Zelda-Abenteuer aufgetaucht. Der Nachfolger des N64-Hits Legend of Zelda: Ocarina of Time wird Zelda Gaiden heißen. Erstmals vorgestellt wird Zelda Gaiden auf der Space World Show in Japan Ende August. Natürlich wird an dem Spiel zur Zeit noch heftig gearbeitet, bis zum Erscheinen kann sich also noch einiges ändern. Trotzdem könnt Ihr Euch anhand der Bilder einen ersten Eindruck verschaffen.



Der junge Link reitet hier auf dem Pony Epona. Der Hintergrund der Szene sieht völlig anders aus als bisher. Man kann also annehmen, daß Zelda Gaiden in bisher unbekannten Gegenden von Hyrule spielen wird.



Auch auf dem zweiten Screenshot könnt Ihr den jungen Link sehen. Die Gestaltung der Mauer hinter Link ist sehr detailliert. Neu ist auch die Statusanzeige am unteren Bildschirmrand. Sieht aus wie eine Art Sonnenuhr.



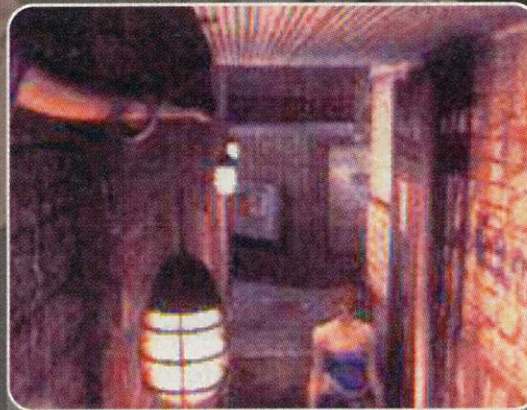
Euch werden auch völlig neue Feinde begegnen. In dieser Szene kämpft Link mit etwas, das aussieht wie ein menschenähnlicher Gohma. Ob die Buttons am oberen Bildschirmrand so bleiben, ist nicht bekannt.



Viele Gesprächspartner findet Jill in der von Zombies verwüsteten Stadt zwar nicht, aber die Überlebenden geben ihr wichtige Infos.



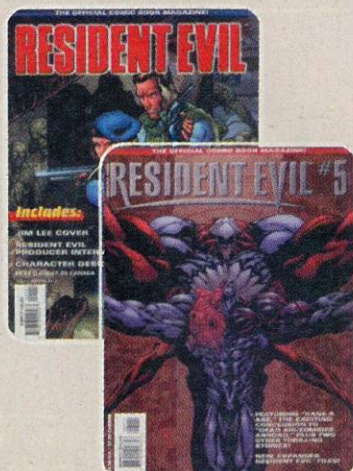
Das Areal, das Ihr im dritten Teil der erfolgreichen Horror-Serie durchforsten könnt, ist deutlich größer als bei den beiden Vorgängern.



An der Grafik wurde ein bißchen gefeilt. Die Hintergründe sind detaillierter und Lichteffekte sorgen für eine gruselige Atmosphäre.

MERCHANDISING

Die Horror-Serie hat Fans auf der ganzen Welt. Kein Wunder also, daß sich die Fan-Artikel zur Serie so gut verkaufen lassen. Inzwischen gibt es eine ganze Flut von Produkten rund um Resident Evil. Passend zum Abenteuer der S.T.A.R.S.-Sondertruppe gibt es einfach alles – vom Schlüsselanhänger über Poster bis hin zu Action-Figuren und Comics. Wer von den Zombies und Agenten nicht genug bekommen kann, ist mit diesen Produkten also gut bedient.



DINO CRISIS

**Dinosaurier statt Zombi
doch gruselig ist
es trotzdem.**



Per Funk gibt Spezialagentin Regina die neuesten Erkenntnisse über die Schreckensinsel an ihre beiden Teamkollegen weiter.



In den herumliegenden Munitionskisten gibt es Nachschub für Eure Waffen. Bei den vielen Dinos ist das auch bitter nötig.

Die Verwandtschaft mit *Resident Evil* ist bei *Dino Crisis* nicht zu übersehen. Keine Wunder, denn Shinji Mikami, der für die Horror-Serie verantwortlich ist, hat auch die Dino-Jagd entwickelt. Die Story von *Dino Crisis* ist jedoch völlig anders: Auf der Insel Ibis forscht der 29jährige Doktor Kirk unter äußerster Geheimhaltung nach dem „Prinzip der sauberen Energie“, der ultimativen Energiequelle, die alle bisherigen Ressourcen überflüssig machen würde. In den Zeitungen wurde fälschlicherweise berichtet, daß Kirk bei einem mißlungenen Experiment ums Leben gekommen ist. Zeitgleich machen sich gefährliche Dinosaurier auf der bisher friedlichen Insel breit. Höchste Zeit, ein erfahrenes Agententeam auf das Eiland zu schicken, um herauszufinden, was dort vor sich geht.

Als Spezialagentin Regina ist es fortan Eure Aufgabe, den verschwundenen Professor aufzuspüren und unversehrt von der Insel zu schaffen. Körper, die von den gefräßigen Riesenechsen übel zugerichtet sind, säumen Reginas Weg über die Insel. Am Anfang sieht es nicht gut aus für die Agentin, da sie nur mit einer Waffe ausgestattet ist.

Doch im Laufe der Zeit wird ihre Ausrüstung besser. Dabei findet sie nicht wie in anderen Spielen komplett neue Waffen, sondern Werkzeuge, mit denen sie ihre Gewehre und Pistolen gehörig aufbohren kann. Und auch die Munition könnt Ihr im Laufe des Spiels aufwerten. Zum Beispiel, indem Ihr über einen Mix-Screen Betäubungsmittel für Pfeile zusammenmischt, mit denen Ihr die Dinos für einige Zeit ausschalten könnt.

Ebenso wie bei der *Resident Evil*-Reihe gibt es auch bei *Dino Crisis*

neben heftigen Feuergefechten deftige Rätsel zu lösen. Regale und Kisten müssen verschoben werden, um nützliche Gegenstände aufzuspüren, und Codes müssen geknackt werden, um Türen zu öffnen. Auch in herumliegende Akten solltet Ihr ab und zu einen Blick werfen, sie könnten wichtige Informationen und Zahlen-codes enthalten.

Bei der Umgebungsdarstellung zeigen sich hingegen deutliche Unterschiede zu *Resident Evil*. Das Inselgelände ist komplett in Echtzeit berechnet, so daß die Figuren sich homogener in die Hintergründe einfügen und eine Interaktion mit der Umgebung möglich wird. Zum Beispiel muß Regina an einigen Stellen Lasersperren entriegeln, um neue Spielabschnitte zu öffnen. Die Kameraperspektive ähnelt die meiste Zeit über der von *Resident Evil* 3.

Dynamische Kamerafahrten gibt es jedoch nur beim Dino-Spektakel. Und bei der Erforschung der Spielabschnitte hat Regina einen weiteren Vorteil: Sie kann – im Gegensatz zur RE3-Hauptfigur Jill – auch mit gezogener Waffe die Gegend erkunden oder sich dank der R2-Taste sogar um die eigene Achse drehen. Ein besonderes Schmankerl bei *Dino Crisis* ist die Animation der Saurier, die verblüffend echt wirken, wenn sie über den Bildschirm fliegen.

Ob Ihr lieber Zombies jagt oder Euch mit Dinos anlegt, müßt Ihr am Ende des Jahres selbst wissen. Leicht wird die Entscheidung aber auf keinen Fall.

Patrizia Stajer



Neben Hauptdarstellerin Regina gehören der wortkarge Gail und der Computer-Experte Rick zu dem Team, das Dr. Kirk aufspüren soll.



Hier seht Ihr eines der Rätsel von *Dino Crisis*. Um die Turbine zu starten, müßt Ihr die Sicherungen in die richtige Reihenfolge bringen.



Regina ist gut trainiert und fit. Für sie ist es kein Problem, sich an einem Seil in die Lüftungsschächte zu hangeln.

Hersteller:Capcom
Veröffentlichung: ..15. Sept. '99

special



Es kann auch passieren, daß Regina ihre Waffe verliert. Dann müßt Ihr schnell reagieren und sie wieder aufheben.



Hier sieht es schlecht aus für Regina. So schnell läßt der riesige Dino sie bestimmt nicht mehr los.



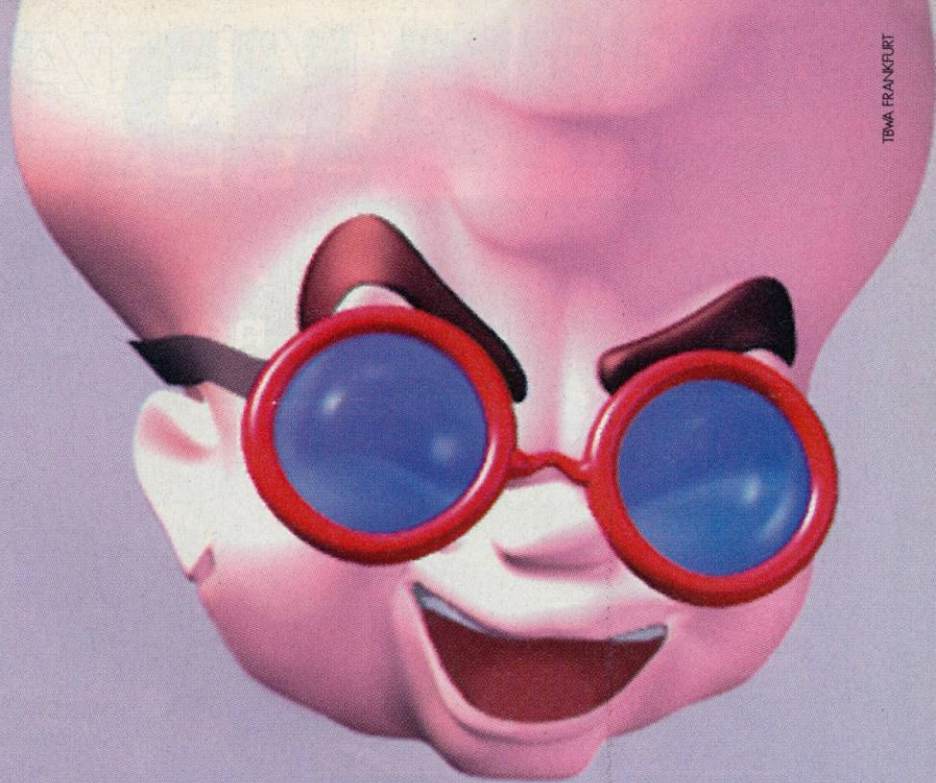
Nur mit schwerem Geschütz läßt sich der Dino stoppen.

REGINAS WAFFEN

Im Spiel sammelt die Spezialagentin neue Waffen ein, die sie mit Hilfe von Werkzeugen weiter aufbohren kann. Dadurch erhöht sich die Feuerkraft der Pistolen und Gewehre.



SPECIAL



TEWA FRANKFURT

AB 27.8.99

SPEED FREAKS

SCHNALLT EUCH AN. SPEED FREAKS IST DA, DAS ERSTE KART-RACING-GAME FÜR DIE PLAYSTATION. DU KANNST ZWISCHEN NEUN ABGEFAHRENEN CHARAKTEREN WÄHLEN, VON DENEN JEDER SEINE EIGENEN RAFFINIERTEN TRICKS HAT, DIE GEGNER AUS DER BAHN ZU WERFEN. BIS ZU VIER SPIELER KÖNNEN GLEICHZEITIG GEGENEINANDER FAHREN UND MIT LIST UND WITZ VERSUCHEN, ALS ERSTER ÜBER DIE ZIELLINIE ZU RASEN. AUCH ERHÄLTICH IM BUNDLE MIT DEM ORIGINAL PLAYSTATION MULTI-TAP.

„DAS NEUE REFERENZPRODUKT“ (MEGA FUN 4/99)
„ENDLICH EIN TOLLER FUNRACER FÜR DIE PLAYSTATION“
(PLAYSTATION GAMES 5/99)

IN DEN HAUPTROLLEN:
TABATHA, TEMPEST, BRAINS, MONICA

△ ○ × □

PLAYSTATION-POWERLINE: 01 90/578 578 (1.21 DM/MIN.)
WWW.PLAYSTATION.DE



IT'S NOT A GAME

FUNCOM

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Sponsor der Frankfurt Lions. Hauptsponsor von The Dome.
and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. © SCEE and Funcom. Developed by Funcom Dublin. Published by SCEE.

- SPECIAL MISSIONS

Auf alle Hobbyagenten wartet eine neue Herausforderung.



Der gegnerische Wachmann hat wohl keine Chance mehr. Er läuft direkt in Eure Schußlinie.



Das rote Signal rechts oben zeigt Euch, daß die Wache noch immer in Alarmbereitschaft ist. Ihr müßt also weiterhin auf der Hut sein.



Die herumschwebenden, diamantförmigen Objekte sind Euer Ziel. Mit dem Raketenwerfer dürfte das allerdings kein Problem sein.



Im Trainingscamp müßt Ihr nicht nur den Umgang mit den Waffen lernen, sondern auch Gegenstände wie diesen Karton erforschen.



Hier müßt Ihr die über Euch kreisenden Kristallkörper in einer vorgegebenen Zeitspanne durch Schläge und Tritte zerstören.



Bei den neuen Special Missions gibt es viel Arbeit für virtuelle Agenten.

Gleich eine ganze Horde von Wachmännern hat es auf Euren Agenten abgesehen. Am besten, Ihr versucht die Wachen vom Steg zu schubsen.

fen oder einen von Wachen kontrollierten Spielabschnitt durchqueren.

Und es geht noch weiter! In der nächsten Spielvariante bleibt Euch nur eine Minute, um Eure Gegner auszuschalten, bevor sie Euch erledigen. Außerdem gibt es noch einen Puzzle-, einen Variety- und einen Mystery-Modus. Wer sich besonders geschickt anstellt, wird mit Bonusvideos und anderen Extras belohnt. Zum Beispiel könnt Ihr dann die Missionen in der Rolle einer anderen Spielfigur angehen. Zur Überbrückung der Wartezeit auf MGS 2 sind die Special Missions also bestens geeignet.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Konami
Veröffentlichung:September '99

Die Fans von *Metal Gear Solid* freuen sich schon jetzt auf Teil 2 des Agenten-Abenteuers. Doch nachdem sie darauf noch etwas warten müssen, gibt es als Trost im September die *Special Missions*. Und es gibt noch eine erfreuliche Nachricht: Während die neuen Missionen in Japan nur im Paket mit dem Megaseller *Metal Gear Solid* vertrieben werden, könnt Ihr bei uns die Trainingsmissionen auch ohne das Originalspiel erwerben.

Die sage und schreibe dreihundert neuen Missionen präsentieren sich im bereits aus *MGS* gewohnten, eher schmucklosen Outfit. Wer bisher noch keine Erfahrung mit dem Agentendasein hat, kann sich über das Trainingscamp freuen, in dem man das Ganze erst einmal langsam angehen kann. Spä-

ter steigt der Schwierigkeitsgrad jedoch stetig an. Dann werden auch erfahrene Einzelkämpfer durch das anspruchsvolle Leveldesign und die Horden von Wachmännern wirklich gefordert.

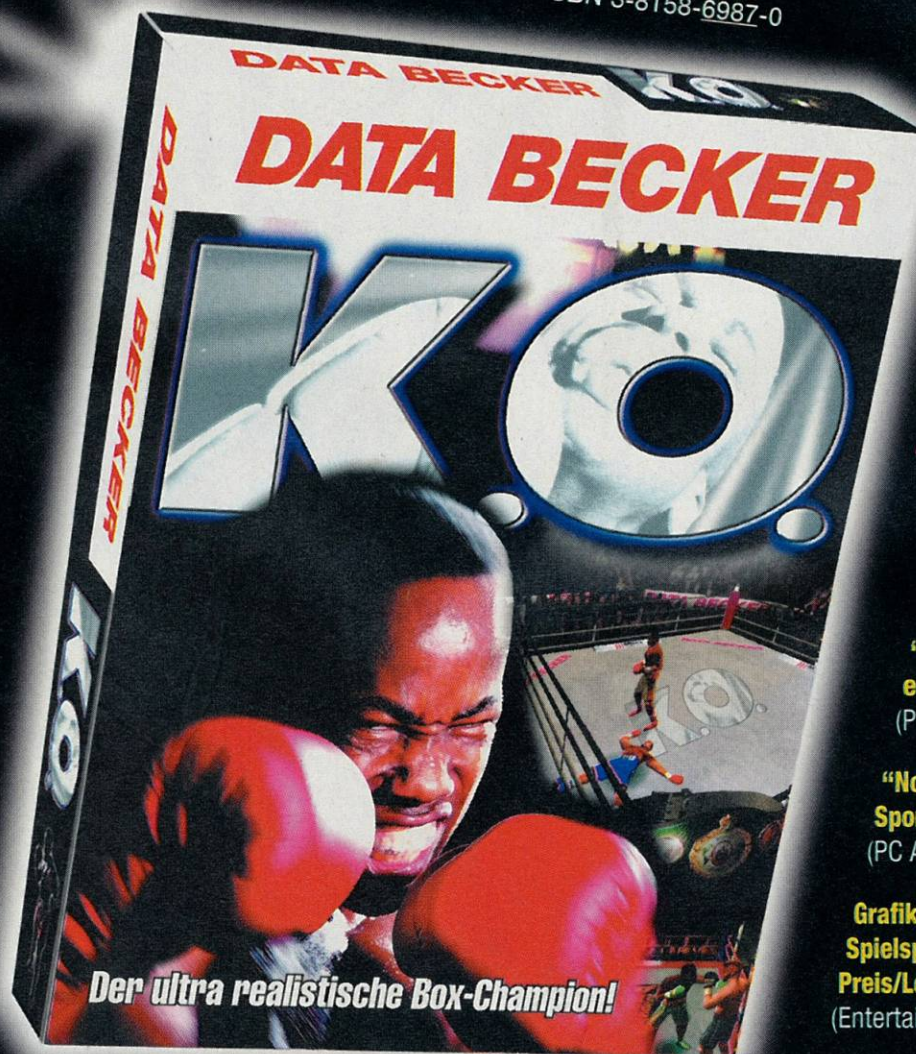
Wenn Ihr den Basislevel erfolgreich absolviert habt, stehen Euch nach und nach weitere Spielmodi zur Verfügung. Zu Beginn müßt Ihr Euch vor allem aufs Tarnen, Schleichen und das richtige Timing konzentrieren. Später könnt Ihr Euch dann auch das umfangreiche Waffenarsenal zunutze machen.

Erst wenn Ihr mit Sprengstoff, Minen und Raketenwerfern perfekt umgehen könnt, kommt eine weitere Komponente ins Spiel: die Zeit. Im Time-Attack-Modus müßt Ihr in einem vorgegebenen Zeitrahmen eine bestimmte Zahl von Zielen tref-

BOX DEN CHAMP!



K.O. - CD-ROM - ISBN 3-8158-6987-0



Der aktuelle
DATA BECKER Katalog
Jeden Monat *neu* auf
der PC Praxis-Heft-CD!

Und das meint die Presse
zur Preview-Version:

**"K.O. 3D-Grafik, die
einen umhaut"**
(PC Games 8/99)

**"Noch ein Kinnhaken für EA
Sports?"**
(PC Action 4/99)

Grafik: *** / Sounds: **** /
Spiespaß: **** /
Preis/Leistung: *******
(Entertainment-Markt 9/99)

Das ultrarealistische Boxspektakel bietet Action ohne Kompromisse. 20 knallharte Herausforderer warten nur darauf, Sie vor dem Gong niederzustrecken. Die atemberaubende 3D-Darstellung mit zoombaren Kameraperspektiven und fantastische Animationen lassen Sie jeden Schlag in einer der fünf Arenen schmerzhaft am eigenen Leib spüren. Auf dem Weg zum Champion können Sie Ihre Schlagkraft auch mit Freunden im Netzwerk messen. Ring frei!

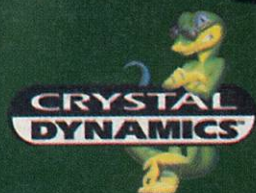


DATA BECKER

Bestellung über das Internet: versandkostenfrei! Bestellung per Post, Fax, Telefon: versandkostenfrei ab Auftragswert 49,- DM (sonst 8,- DM Versandkostenanteil).
Nachnahme-Gebühr: DM 8,- (für alle Bestellarten/Auftragswerte) Tel. (0211)9334900, Fax (0211)9334999 Produktänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SouthPeak® Legend of Dragoon® 1999 Crystal Dynamics®. Published by Eidos Interactive 1999. Alle Rechte vorbehalten.

Ich, Raziel, der Vergessene,



... in der Verdammnis gefangen. In die Knie gezwungen.
Hört meine Stimme, die schreit nach Gerechtigkeit.

Auferstanden aus der Finsternis. Dürstend nach dem Licht des Lebens.
Dieser Drang läßt mich zum Krieger werden.

Die Zusammenkunft steht bevor. Der Kreis wird sich schließen.
Laßt Tausende über mich kommen, und ihre Körper werden fallen.

Meine Rache wird Euer Schicksal sein.

LEGACY of KAIN
SOUL REAPER

Wir wollen wissen, welche Spiele Ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit Euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort Charts
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



EUROPE top 10

- | | | |
|----------|--|-------------------|
| | 1
(1)
ZELDA
NINTENDO N64
Zelda weiter auf Platz eins und auch der Nachfolgetitel <i>Zelda Gaiden</i> steht schon in den Startlöchern. | |
| 1 | METAL GEAR SOLID
KONAMI PS
Die Agenten von <i>MGS</i> müssen sich immer noch gedulden. <i>Zelda</i> ist nur sehr schwer zu verdrängen. | 2
(2) |
| | 3
(5)
FIFA 99
ELECTRONIC ARTS PC PS N64
Obwohl nicht mehr brandneu, macht <i>FIFA</i> zwei Plätze gut. | |
| 3 | JAGGED ALLIANCE 2
TOPWARE PC
Einen Platz ging es nach unten nach dem traumhaften Einstieg im letzten Heft. | 4
(3) |
| | 5
(4)
TOMB RAIDER III
EIDOS PC PS
Lara weiter auf Talfahrt. Wird es Zeit für <i>Tomb Raider IV</i> ? | |
| 5 | NEED FOR SPEED 4
ELECTRONIC ARTS PC/PS
Das zweite Mal in den Charts und schon geht es Richtung obere Hälfte. | 6
(7) |
| | 7
(6)
HALF-LIFE
SIERRA PC
Das Action-Spiel rutscht einen Platz nach unten, aber das ist noch kein Grund zur Besorgnis. | |
| 7 | DIE SIEDLER 3
BLUE BYTE PC
Die Siedler scheinen Platz 8 gepachtet zu haben. Keine Veränderung in Sicht. | 8
(8) |
| | 9
(9)
GRAN TURISMO
SCEE PS
Auch <i>Gran Turismo</i> bleibt seinem Stamplatz treu. | |
| 9 | TUROK 2
ACCLAIM PC N64
Der Indianerhäuptling stemmt sich mit aller Macht gegen den Absturz aus den Charts. | 10
(10) |



PATRIZIA STAJER
REDAKTEURIN

1

APE ESCAPE
SCEE
PS

2

DRIVER
GT INTERACTIVE
PS

3

**BUGS BUNNY
LOST IN TIME**
INFOGRADES **PS**



STEFFIE SCHETTER
REDAKTEURIN

1

SILENT HILL
KONAMI
PS

2

OUTCAST
INFOGRADES
PC

3

DIE SIEDLER 3
BLUE BYTE
PC



NERO A. KAISER
DESIGNER

1

OUTCAST
INFOGRADES **PC**

2

CROC 2
FOX INT./EA **PS**

3

SPACE INVADERS
MIDWAY **ARCADE**



HANS STROBEL
DESIGNER

1

CROC 2
FOX INT./EA
PS

2

SOUL REAVER
EIDOS
PS/PC

3

DRIVER
GT INTERACTIVE **PS**

TOP 5 BESTSELLER JANUAR BIS JUNI '99

PC



- 1** **DIE SIEDLER 3**
BLUE BYTE
- 2** **SIMCITY 3000**
ELECTRONIC ARTS
- 3** **BALDUR'S GATE**
INTERPLAY
- 4** **ROLLERCOASTER TYCOON**
MICROPROSE
- 5** **ANNO 1602**
SUNFLOWERS

PS



- 1** **METAL GEAR SOLID**
KONAMI
- 2** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS
- 3** **TOMB RAIDER 3**
EIDOS
- 4** **NEED FOR SPEED 4**
ELECTRONIC ARTS
- 5** **TOMB RAIDER 2 - PLATINUM**
EIDOS

N64



- 1** **THE LEGEND OF ZELDA**
NINTENDO
- 2** **TUROK 2**
ACCLAIM
- 3** **STAR WARS: ROGUE SQUADRON**
NINTENDO
- 4** **MARIO PARTY**
NINTENDO
- 5** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS

UNSERE TOP 3



Das runde
Adventure
in einer

DISCWORLD NOIR

flachen Welt!

Die richtige Ebene
für schräge Typen...



[PC Joker 7/99, 85%]
'Das erfrischend andere Scheibenwelt-Abenteuer zwischen Film Noir und Comedy ist ein Garant für viele amüsante Stunden vor dem Monitor'



[PC Games 7/98, 88%]
'Extrem cool und witzig!'/ 'Vergnügliche Stunden für jeden Adventure Fan!'/ 'Grafik und Sound schlichtweg klasse!'/ 'Mit Discworld Noir ist GT Interactive die Quadratur des Kreises gelungen: Die Kombination von Film Noir, Fantasy und Okkultismus.'



[Powerplay 7/99 Voltreffer Award]
'Discworld Noir ist ein Adventure, daß sich eigentlich nur noch mit Grim Fandango vergleichen läßt - und daß vor diesem Vergleich keinerlei Scheu zu haben braucht!'



[PC Player 7/99, 82%]
'Wirkt wie ein liebgewordener Song, den man nach Jahren in einer neuen Fassung mit neuen Musikern hört.'

[Games Mania: 9/10]
'Discworld Noir ist ein unbedingter Pflichttitel für alle Abenteuerer. Ein verdienter erster Platz in der Adventure-Hitliste.'

[Games Zone: 90%]
'Jauchzet, feiert, jubiliert!... Ein neues Adventure erblickt das Licht der Spielewelt, und zwar eines, das mit allen Wassern gewaschen ist.'



Der Fall ist klar,
das Resultat auch!
Millionen von Buchfans in der ganzen Welt
wissen es schon lange: gegen Langeweile
hilft nur ein neues Weltbild - die phantastische
Scheibenwelt von Terry Pratchett!
...und nichts ist mehr so wie es vorher war.

Features:

- Hochauflösende Render-Hintergründe
- Fesselnder Kriminalplot - angelehnt am klassischen Film-Noir-Ambiente
- Intuitive Dialog- und Bewegungs-Kontrollen
- Charakterdesign und Texte aus der Feder von Scheibenwelt-Schöpfer Terry Pratchett
- Cineastische Computeranimationen
- Sieben unterschiedliche Handlungsverläufe für Spieler mit kriminalistischem Gespür



'Discworld Noir'

Terry Pratchett's »Scheibenwelt«
www.gtinteractive.de

Discworld Noir® 1999 Perfect Entertainment Ltd. All rights reserved. Discworld is a registered trademark of Terry Pratchett. All other trademarks and the names of the characters are the property of their respective companies. GT Interactive is a registered trademark of GT Interactive Ltd. All other trademarks and the names of the characters are the property of their respective companies.



Auf dieser Seite informieren wir Euch über Neuerscheinungen, aktuelle Entwicklungen und die Veröffentlichungstermine der kommenden Wochen.

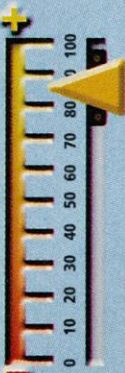


spielspass

88%

GB

CGB



CONKER'S POCKET TALES

Berry, das Eichhörnchen, ist verschwunden und mit ihm ein ganzer Haufen Geschenke. Das paßt dem kleinen Conker gar nicht, und er macht sich auf die Suche. Bei den folgenden Abenteuern muß er sieben große Levels durchkämmen. Unterwegs findet er allerlei nützliche Gegenstände wie Fackeln, mit denen er dunkle Abschnitte ausleuchten kann, oder Kastanienschleudern, mit denen er seinen Feinden zu Leibe rückt. Außerdem müßt Ihr Rätsel lösen (Schlüssel finden, Kisten verschieben etc.) und in Gesprächen mit den Einwohnern des Phantasielandes Infos zusammensuchen. Die Grafik läßt sich mit *Zelda DX* vergleichen, ist aber noch schöner.



spielspass

89%

GB

CGB



POKEMON PINBALL

Ihr wollt mit Pikachu und Co. flippeln? Mit *Pokemon Pinball* kein Problem mehr! Zur Wahl stehen zwei Tische, die in der Tradition der Serie „Blue“ und „Red“ heißen. Wer sich beim Zielen auf die vorgegebenen Rampen und Ziele besonders geschickt anstellt, kann im Laufe des Spiels insgesamt 150 Pokemons freispielen. Außerdem gibt es eine Reihe von Minispielen zu entdecken. Eure Highscores werden abgespeichert. Der Titel bietet flüssiges Scrolling und wird als spezielles Modul mit Rumble Pak (für das Ihr eine Batterie benötigt) ausgeliefert. Dabei ist der Rumble-Effekt von *Pokemon Pinball* wirkungsvoller als der von *Top Gear Pocket*.



spielspass

79%

GB

CGB



SPY VS. SPY

Klassiker sind In! Jetzt wird auch *Spy vs. Spy* von Mitsui für den Game Boy Color wiederbelebt. Ihr seid ein Agent, der auf 32 verschiedenen Levels jeweils vier ganz bestimmte Gegenstände und eine Aktentasche, mit der man die Sachen transportieren kann, finden muß. Entscheidend ist dabei, daß Ihr die Sachen findet, bevor ein gegnerischer Agent sie in seinen Besitz bringt. Eure Aufgabe hört sich übrigens leichter an, als sie ist. Denn auf den Levels verteilte Fallen erschweren die Suche. Per Linkkabel könnt Ihr auch gegen einen menschlichen Gegner antreten. Der Spaß nimmt bei dieser Spielvariante dann noch zu.

release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Caesar's Palace	Simulation	Virgin	2. August
Wicked Surfing	Sport	Virgin	13. August
Crazy Biker	Rennspiel	Virgin	August
Die Maus	Action-Adventure	Infogrames	August
Motocross Maniacs 2	Rennspiel	Konami	August
Survival Kids	Rollenspiel	Konami	August
World Rally	Rennspiel	Konami	August
Bomberman Quest	Jump&Run	Virgin	5. September
10 Pin Bowling	Sport	Take 2	September
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	September
Antz	Action-Adventure	Infogrames	September
Azure Dreams	Adventure	Konami	September
Black Bass Fishing	Angeln	Take 2	September
NBA Pro 99	Basketball	Konami	September
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	September
Paper Boy	Arcade	Midway	September
Roadster	Rennspiel	Titus	September
Street Fighter Alpha	Beat 'em Up	Virgin	September
Tazmania Devil Rush	Action-Adventure	Sunsoft	September
Track&Field	Sport	Konami	September

NEWS



ALL STAR TENNIS '99



Sport macht Spaß! Auch auf dem Game Boy. *All Star Tennis '99* wurde von den Entwicklern der N64-Version jetzt auch für Game Boy Color umgesetzt. Die Spielmodi des großen Bruders wurden übernommen. Leider ist die Steuerung etwas unpräzise, dafür könnt Ihr zwischen drei Schwierigkeitsstufen wählen. Insgesamt ist das Gameplay etwas hektisch und Eure Computergegner nicht allzu flexibel. Die Hintergrunddetails und die Bannerwerbung sorgen jedoch für echte Center-Court-Atmosphäre. Wer zwischendurch schnell mal Tennis zocken will, kann bedenkenlos zu *All Star Tennis '99* greifen.



WWF ATTITUDE



Und noch mehr Sport. Auch das Wrestlingspiel *WWF Attitude* hat den Sprung auf den Game Boy geschafft. Allerdings ist die Umsetzung nicht ganz so gelungen. Größtes Manko ist die Steuerung. Mit ihr lassen sich die Moves leider nur schwer ausführen. Da nützt es auch nichts mehr, daß die stattliche Anzahl von über vierzig verschiedenen Moves angeboten wird. Ansonsten findet Ihr bei *WWF Attitude* die üblichen Spielmodi, unter anderem das Training, King of the Ring und den Challenge-Modus. Zur Auswahl stehen mehr als 20 Wrestler. Zu jedem einzelnen gibt es auch eine kurze Biographie, die Ihr einsehen könnt.



SAKURA TAISEN



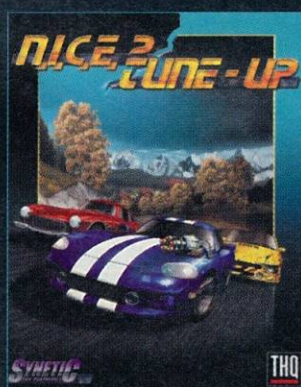
Überraschung von Sega: Am Rande der Spielemesse E3 in Los Angeles wurde eine kleine Sensation bekannt: Sega wird zukünftig auch für den Game Boy Color Spiele entwickeln. So wird es eine Umsetzung des japanischen Titels *Sakura Taisen* geben. Allerdings ist dieses Vorhaben von Sega vorläufig auf den japanischen Raum beschränkt. Nachdem Sega derzeit selbst kein neues Handheld plant, möchte die Firma sich durch diesen Schritt neue Einnahmequellen erschließen. Ob es bald auch in Deutschland CGB-Spiele von Sega geben wird, steht allerdings im Moment noch nicht fest.

SITZHEIZUNG SIDEPIPES TURBO KOTFLÜGEL RADZIERBLENDEN RADARWARNGERÄT EINPARKHILFE GRIFFMUSCHELN REGENSENSOR



7/99 85%

„...ein Tuning-Kit, in das Syntetic so ziemlich alles gepackt hat, was ein starkes Add-On braucht.“



PC Player 7/99 77%

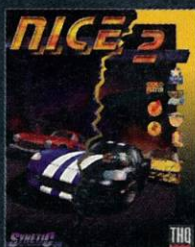
„Die Könige der Rennspielvielfalt legen noch einen drauf...“

PC Games 7/99 77%

„Mit neuen Strecken, neuen Fahrzeugen und einigen neuen Rennmodi bekommt der Besitzer von N.I.C.E. 2 für wenig Geld ein Rundum-Sorglos-Komplettpaket.“

NICE 2 TUNE-UP

ZEIT FÜR EIN RICHTIGES UPGRADE!



NICE2 VOLLVERSION
ERFORDERLICH

SYNETIC
The Funfactory
WWW.SYNETIC.DE

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

Developed by **SYNETIC** - Published **THQ** - © by **SYNETIC**. All rights reserved.



WWW.THQ.DE

PLAYSTATION-ZUBEHÖR-TEST TEIL 3: ARCADE-STICKS, LICHT-PISTOLEN UND MEHR

PlayStation-Zubehör gibt es in Hülle und Fülle. Es ist nicht immer leicht, bei der Masse an Produkten den Überblick zu behalten. Damit Ihr Euch bei der Auswahl der geeigneten Geräte leichter tut, haben wir für Euch PlayStation-Zubehör getestet.

ARCADE STICKS

Wer im heimischen Wohnzimmer echtes Arcade-Flair genießen möchte, der braucht einen richtigen Arcade-Stick. Speziell für Beat'em Ups oder Shoot'em Ups sind diese mächtigen Boards wie maßgeschneidert. Abgerundet wird dieses Marktsegment durch spezielle Joyboards für Flugsimulationen.

DAS ORIGINAL – NAMCO ARCADE STICK

SCEE, DM 119,95

Der Namco Arcade Stick erfreut sich unter Zockern größter Beliebtheit und hat auch den Redaktionshärtestest mit Bravour bestanden. Solide verarbeitet, robust, präzise und mit einer sehr guten Anordnung der Buttons. Zusammen mit dem Pro Shock Arcade Joystick die beste Wahl für anspruchsvolle Zocker.



Verarbeitung: **1** Komfort: **1** Gesamt: **1**

PRO SHOCK ARCADE JOYSTICK

BLAZE, DM 79,95

Der Pro Shock Arcade Joystick ist in zwei Farben (Silber, Transparent) erhältlich und bietet sogar eine gelungene Rumble-Funktion. Das Board ist wesentlich kleiner als die üblichen Arcade-Sticks und bietet eine absolut geniale, direkte und präzise Kontrolle.



Verarbeitung: **1** Komfort: **1** Gesamt: **1**

Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
 PRO SHOCK ARCADE JOYSTICK	Joystick mit Rumble-Funktion (2 Farben)	Blaze	79,95	1	1	1
 NAMCO ARCADE STICK	Das Arcade-Stick-Original von Namco	SCEE	119,95	1	1	1
 SPEC. JOYSTICK	Sehr gute Verarbeitung, zwei Analog-Sticks	SCEE	99,95	1	2	1
 PS ARCADE	Joystick, Dauerfeuer programmierbar, Zeitlupenfunktion	InterAct	99,99	1	2	2
 PS FLIGHT FORCE PRO	Zwei-Achsen-Joystick, anal. Schubkontroll-Hebel	InterAct	119,95	2	2	2

SONSTIGES ZUBEHÖR

Ihr wollt die lieb gewonnene Konsole mit auf Reisen nehmen oder das graue Outfit der PlayStation mittels bunter Aufkleber aufpeppen? Kein Problem, die nachfolgende Auflistung gibt Euch eine Übersicht über weiteres Zubehör für die Konsole.

PRO CARRY CASE

BLAZE, DM 79,95

In diesem schicken Koffer der Firma Blaze kann Eurer PlayStation auch während des Transportes zu einem zünftigen Spiele-Abend mit Freunden nichts passieren. Nützlich sind die sieben kleinen Netztaschen, in denen diverse Spiele und Memory Cards gut untergebracht sind.



Verarbeitung: **2** Komfort: **1** Gesamt: **2**

VIDEO 2PC CONVERTER

BAUCONTEC, DM 169,99

Dieses Zubehör für den etwas betuchteren PlayStation-Besitzer bietet die Möglichkeit, Ihre Konsole an einen PC-Monitor anzuschließen.



Verarbeitung: **2** Komfort: **3** Gesamt: **2**

Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
 PRO CARRY CASE	Stoßsicherer Koffer für die PlayStation und Zubehör	Blaze	79,95	2	1	2
 DEXDRIVE PSX	Memory Cards kopieren, formatieren, auf PC speichern	InterAct	79,99	2	2	2
 VIDEO 2PC CONVERTER	Konsole an PC-Monitor anschließen	BauConTec	169,99	2	3	2
 PLAYKIT	Mehrfach verwendbare Aufkleber für die Konsole	Blaze	19,95	2	2	3

MEHRSPIELER-ADAPTER

Die meisten Spiele bieten den vollen Spielspaß erst, wenn man mit mehreren Mitspielern antritt. Dabei können bei vielen Games auch mehr als zwei Personen zum Controller greifen. Für PlayStation-Besitzer, die gern ihren Freundeskreis ins Spiel einbinden wollen, ist ein Mehrspieler-Adapter unerlässlich.

Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
 MULTI TAP	Das Original-Multitap für 4 Controller	SCEE	69,95	1	1	1
 MULTIPLAYER ADAPTER	Mehrspieler-Adapter (Dreieck-Form)	InterAct	49,99	2	1	2
 MULTIPLAYER ADAPTER	Mehrspieler-Adapter (U-Form)	InterAct	79,99	2	1	2

LICHTPISTOLEN

Alle, für die Ballerorgien das Paradies sind, benötigen eine Lightgun. Der Spielmarkt ist in diesem Bereich zwar aufgrund von Indizierungen stark ausgedünnt, aber Lightguns haben schon seit eh und je ihre ganz spezielle, treue Klientel.

DAS ORIGINAL – G-CON 45

SCEE, DM 89, 95

Die G-Con ist der Maßstab im Bereich der Lightguns und hat einen Standard gesetzt, dem die anderen Produkte folgen mußten, um eine größtmögliche Spielekompatibilität zu gewährleisten. Sie liegt gut in der Hand und überzeugt durch ihre Funktionalität. Wer ernsthaft an dem – zugegebenermaßen – kleinen Bereich der Lightgun-Games interessiert ist, sollte sich diese Perle nicht entgehen lassen.

Verarbeitung: 1 Komfort: 1 Gesamt: 1



SCORPION LIGHT GUN

BLAZE, DM 69,95

Die Alternative zur G-Con überzeugt durch ihre gute Verarbeitung, den dezenten Rumbleeffekt beim Abziehen und die schlichte, aber elegante Gestaltung im Stile der Walther-PPK. Da auch alle gängigen Features wie Dauerfeuer, automatisches Nachladen etc. implementiert wurden, kann man auch für diese Wumme eine definitive Kaufempfehlung aussprechen.

Verarbeitung: 1 Komfort: 1 Gesamt: 1



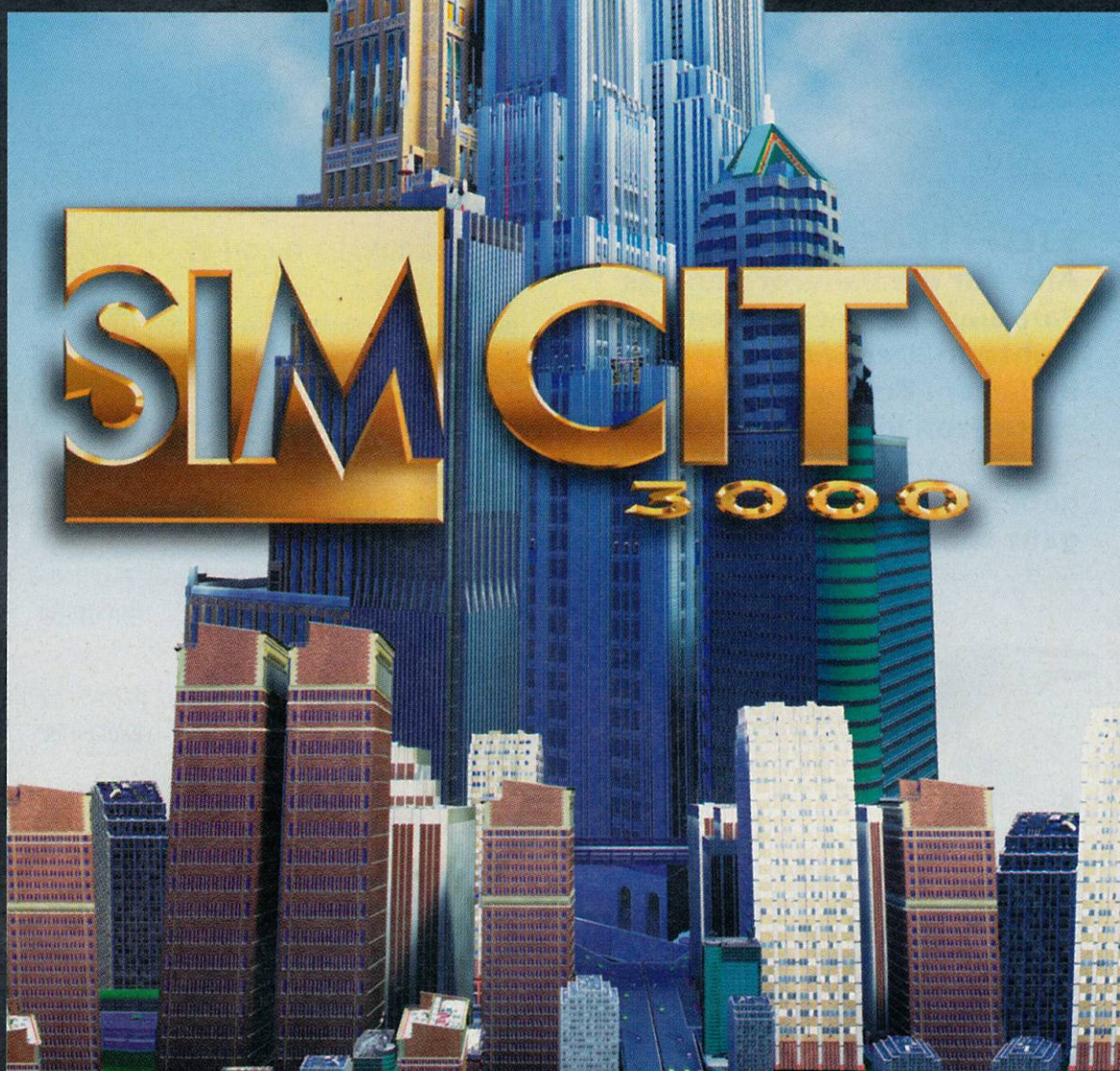
Produkt	Beschreibung	Hersteller	Preis	Verarbeitung	Komfort	Gesamt
 PANTHER GUN	PPK-Design, Autofeuer, Autoreload, Vibrationen, G-Con-kompatibel	BauConTec	49,90	1	1	1
 G-CON 45	Das Original von Sony CEE	SCEE	89,95	1	1	1
 SCORPION LIGHT GUN	Walther-PPK-Design mit Rumble, G-Con-kompatibel	Blaze	69,95	1	1	1
 PS LIGHTBLASTER	Lightgun, bis fünf Meter, autom. Nachladefunktion	InterAct	59,99	1	1	2
 AVENGER PRO LIGHT GUN	Light Gun mit Rückschlag und Pedal, G-Con-kompatibel	Blaze	99,95	1	2	2
 PUMP ACTION GUN	Lichtpistole im Pump-Gun-Design	Guillemot	49,95	2	2	2
 REAL ARCADE LIGHT GUN	Pedal, G-Con und Normal Modus, Dauerfeuer	Dynatex	99,90	2	2	2
 ROCKER GUN	Uzzi-Design, Autofire, Autoreload, Vibration, G-Con-kompatibel	BauConTec	45,99	2	3	3
 ROCKER GUN MIT POINTER	Wie Rocker Gun, jedoch mit Pointer	BauConTec	79,99	2	3	3
 BLASTER LIGHT GUN	Pedal, G-Con- und Normal- Modus, Dauerfeuer, Rückschlag	Dynatex	49,50	3	3	3
 ERAZER LIGHT GUN	MP5-Design mit Rückschlag, G-Con-kompatibel	Blaze	59,95	3	3	3
 LIGHT GUN	Light Gun mit Autoload und Turbofeuer	Vidis	39,95	3	4	4

MAXIMUM FUN ▶

COMPUTEC
SOFTWARE

Add-On für SimCity 3000

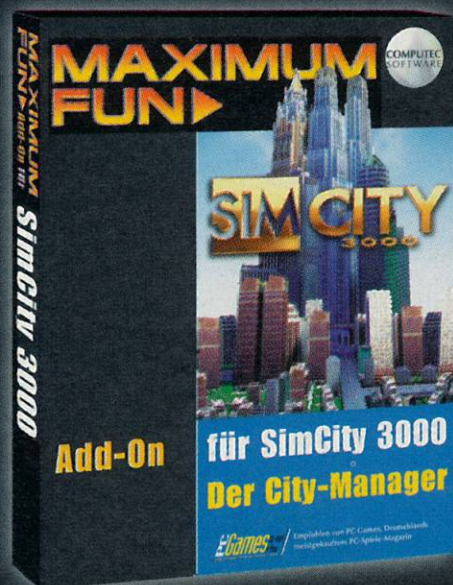
SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



Der City-Manager

> **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**

> **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten** > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000** > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche** > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte** > **Unkomplizierte Handhabung** > **Komplett menügesteuert** >> **ab Juni im Fachhandel erhältlich!**



Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

E! Games CD-ROM & Map

Empfohlen von PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

action

Auf den Action-Seiten geht es richtig zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es etwas ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Alle Plattformliebhaber können dabei ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.



6
SEITEN

TOP
10

inhalt

Bomberman	PS	Seite 28
G-Police 2	PS	Seite 30
Mission: Impossible	PS	Seite 24
Point Blank 2	PS	Seite 29
Star Wars Episode I	PS	Seite 26
Unreal Tournament	PC	Seite 28

eure hits

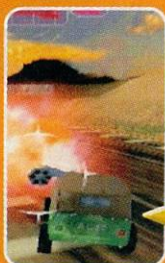


1.	2	Tomb Raider 3	PC
2.	6	Turok 2	N64/PC
3.	1	Metal Gear Solid	PS/PS
4.	5	Tekken 3	PS
5.	3	Half Life (deutsch)	PC
6.	4	Mission: Impossible	N64
7.	8	Tomb Raider II	PC/PS
8.	7	Unreal	PC
9.	9	Turok	N64/PC
10.	10	Forsaken	N64/PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte Eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



Banjo-Kazooie
Rare
Turok 2
Acclaim
Mission: Impossible
Infogrames
Super Mario 64
Nintendo
Vigilante 8
Activision

PC



Conflict: Freespace
Volition
Dark Projekt: Der Meisterdieb
Looking Glass
Half-Life (deutsch)
Valve
Unreal
Epic Megagames
X-Wing Alliance
LucasArts

PS



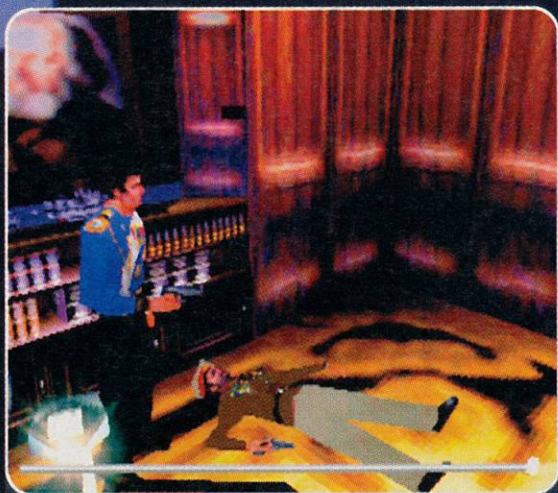
Metal Gear Solid
Konami
Tekken 3
Namco
Legacy of Kain: Soul Reaver
Eidos
Tomb Raider 3
Eidos
Silent Hill
Konami

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit Ihr auf einen Blick seht, welche Spiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



MISSION: IMPOSSIBLE

Endlich kommt der N64-Hit auch für die PlayStation.



Keine leichte Aufgabe: Ihr sollt in die Kommandozone der Botschaft eindringen. Doch dazu müßt ihr den Kommandeur aus dem Weg räumen und eine Geheimtür finden.

INTERVIEW

MIT MICHAEL BÜTTNER



MICHAEL BÜTTNER, TEAM LEADER VON X-AMPLE ARCHITECTURES, SPRACH MIT UNS ÜBER DIE ENTWICKLUNG VON MISSION: IMPOSSIBLE.

GAMES: Wie haben Sie die unmögliche Mission möglich gemacht?

MICHAEL BÜTTNER: Die Levels wurden alle mit der SGI-Workstation konstruiert und hätten eigentlich problemlos übernommen werden sollen. Doch das war ein Trugschluß. Die N64-Entwickler hatten stark mit großen Polygonen und Texture-Tiling (wiederholtes Verwenden einer Textur) gearbeitet. Das ließ sich so nicht auf die PlayStation übersetzen. Wir haben daher einen Exporter geschrieben, der die Alias-Dateien in das 3D-Studio-Format konvertiert. Dadurch stieg wiederum die Anzahl der Polygone ins Unermeßliche, und wir entschlossen uns, komplett von vorne anzufangen. Dann haben wir vier bis fünf Monate allein damit verbracht, die Level-Daten zu komprimieren, um Speicher zu sparen. Bezüglich der mit Motion-Capturing erstellten Bewegungsabläufe haben wir viele unnötige Key-Frames, die in der N64-Version enthalten waren, herausgelöscht.

GAMES: Welche technischen Kniffe haben Sie eingesetzt?

MICHAEL BÜTTNER: Unser Optimierungstool faßt selbständig aneinander liegende Dreiecke zu Vierecken zusammen. Dabei dürfen die Dreiecke allerdings nur so weit zu Flächen zusammengefaßt werden, daß die Polygone nicht zu groß werden. So kann ein Level, der zuvor aus 20.000 Polygonen besteht, auf 14.000 geschrumpft werden.

GAMES: Wie konnten Sie die PlayStation-Version mit derart vielen Effekten versetzen?

MICHAEL BÜTTNER: Wenn man in Alias modelliert, kann man auch Lichtquellen wie z. B. Volume- oder Spotlights setzen. Unser Programmier-Tool simuliert komplett den Alias-Renderer mit allen Einstellungen, die dort vorgenommen werden können. Nach der Konvertierung sehen die Effekte auf der PlayStation dann genauso aus. Dieses Tool wurde schon für Viper verwendet, aber entsprechend weiterentwickelt.

GAMES: Welche Veränderungen wurden am Gameplay vorgenommen?

MICHAEL BÜTTNER: Wir haben die Kritikpunkte, die in der Fachpresse bezüglich der N64-Version angeführt wurden, beherzigt. Einerseits haben wir eine Auto-Aim-Funktion integriert, die das Zielen erleichtert. Andererseits haben wir eine Quicksave-Option erdacht und sehr lange Levels in Unterabschnitte zerlegt.

GAMES: Was ist Ihnen aus der Entwicklungsphase am stärksten im Gedächtnis geblieben?

MICHAEL BÜTTNER: Der entscheidende Moment war, als wir erkannten, daß wir alle Levels in den Speicher kriegen. Von da an wußten wir, daß das Projekt über den Berg war. Als ich erstmals den Station-Level mit allen zwanzig Charakteren in Bewegung sah und die Framerate besser war als auf dem N64, hatten wir es geschafft.

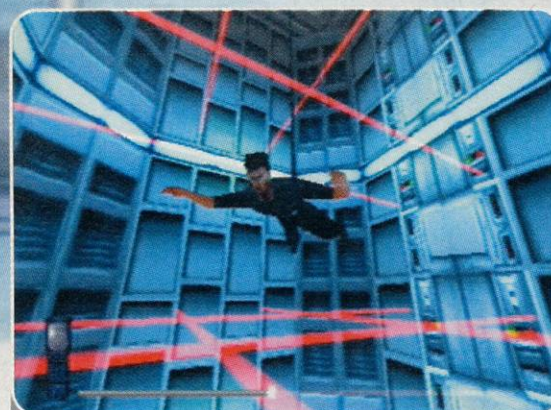
GAMES: Vielen Dank für das Interview.



Sehr nützlich ist der Facemaker. Mit ihm kann sich Ethan in andere Personen verwandeln, zum Beispiel in einen Feuerwehrmann.



Wichtige Informationen bekommt Ihr in Gesprächen mit anderen Personen. Doch Vorsicht! Unter ihnen könnte ein Killer sein.



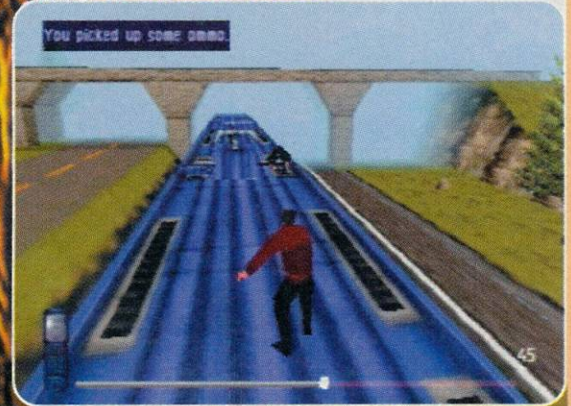
Diese Szene kennt wohl jeder aus dem Kinofilm. Der Einbruch in den CIA-Zentralrechner ist der Höhepunkt von Film und Spiel.



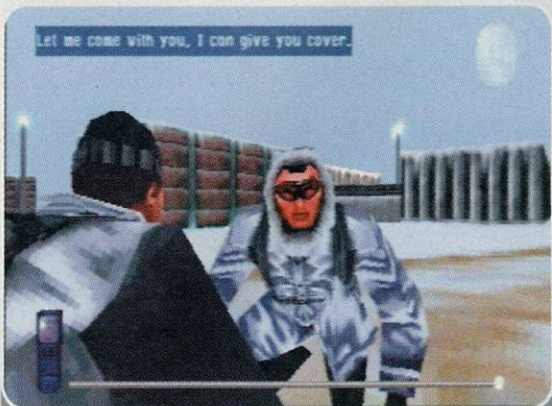
Immer wieder warten böse Überraschungen und Fallen auf Euch. Der Fußboden in diesem Abschnitt ist elektrisch geladen.



Ihr müßt mehrere Schalter betätigen, um über die giftige Schlacke zu kommen. Doch die Sicherheitsleute haben etwas dagegen.



Ethan auf dem Dach eines Hochgeschwindigkeitszuges. Die durch den Fahrtwind bedingten Überschläge des Agenten müßt Ihr abfangen.



Durch eingeschobene, schön gestaltete Zwischensequenzen wird die Hintergrundgeschichte des Agentenspiels fortgeführt.



Spezialeffekte bekommt Ihr bei Mission: Impossible reichlich zu sehen. Die Figuren spiegeln sich sogar im blank polierten Fußboden.



Der junge Ethan Hunt ist der beste Agent im Team der Impossible Mission Force (IMF). Er hat die höchste Erfolgsrate von allen Agenten.

Den Oktober solltet Ihr Euch vor-merken, denn dann kommt *Mission: Impossible* für die Sony-Konsole auf den Markt. Und was es bis jetzt von der PlayStation-Umsetzung des Agenten-thrillers zu sehen gibt, ist wirklich beeindruckend. Die Story ist an die Handlung des Kinofilms (mit Tom Cruise in der Hauptrolle) angelehnt. Um die Spielbarkeit zu erhöhen, wurden allerdings einige Passagen abgeändert oder erweitert.

Als Spezialagent Ethan Hunt müßt Ihr zwanzig haarsträubende Missionen überstehen. Kurze Filmsequenzen bereiten Euch auf die Aufträge vor. Ob Ihr lieber den leichteren Schwierigkeitsgrad „möglich“ wählt oder gleich die „unmöglichen“ Missionen angeht, bei denen Ihr Euch keinen Fehler erlauben dürft, ist Eure Entscheidung. Einfach wird es auf keinen Fall.

Wer ans Ziel kommen will, muß schon ein richtig guter Agent mit vielfältigen Fähigkeiten sein.

Denn neben Actioneinlagen, bei denen Ethan zur Waffe greifen muß, gibt es zahlreiche Passagen, bei denen vor allem Kombinationsgabe und Geschick gefragt sind.

Ihr müßt auf den 3D-Levels nach Gegenständen suchen, Gespräche mit verschiedenen Personen führen, Kombinationsrätsel lösen oder Jump-Passagen angehen. Teamarbeit mit den zahlreichen Computern ist dabei unerlässlich.

Die anspruchsvollen Aufträge treiben Euch mit Sicherheit ab und zu den Schweiß auf die Stirn. Ob Ihr in bestimmten Situationen zur Waffe greift, müßt Ihr Euch gut überlegen. Natürlich bleibt Euch nichts anderes übrig, wenn Ihr von einer ganzen Horde fieser Gestalten umringt seid, in anderen Fällen ist es aber geschickter, unentdeckt zu bleiben, als mit der Betäubungspistole oder einem Maschinengewehr in der Hand auf seine Gegner loszugehen.

Was das Team von X-Ample Architectures im Bereich Grafik geleistet hat, ist wirklich

toll. In der sehr realistisch wirkenden Umgebung tummeln sich bis zu 20 Polygonfiguren gleichzeitig auf dem Bildschirm. Die Figuren hinterlassen Spuren im Schnee, bei Schießereien gibt es leere Patronenhülsen zu sehen, und wenn Ethan von seinen Gegnern unter Drogen gesetzt wird, verschwimmt der Bildschirm. Die Spezialeffekte wie Lichtreflexionen oder Wettereffekte sind geschickt in das Spiel eingebunden, so daß man das Gefühl bekommt, sich in einer realen Welt zu bewegen.

Vor der auch schon sehr guten N64-Version braucht sich die neue PlayStation-Umsetzung also keinesfalls zu verstecken. Das Gameplay ist absolut abwechslungsreich und fordert den Agenten in Euch bis zum letzten. Und technisch ist *Mission: Impossible* ein echtes Meisterstück.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:Oktober '99

sich Bioware (*Baldur's Gate*) daran, den Nachfolger *MDK 2* (PC) zu programmieren. 3D-Welten wird er von einem verrückten Wissenschaftler und von dem sechsbeini- al. Eure Aufgabe ist es, in neuen Levels bösen Aliens den Garaus zu machen. <<



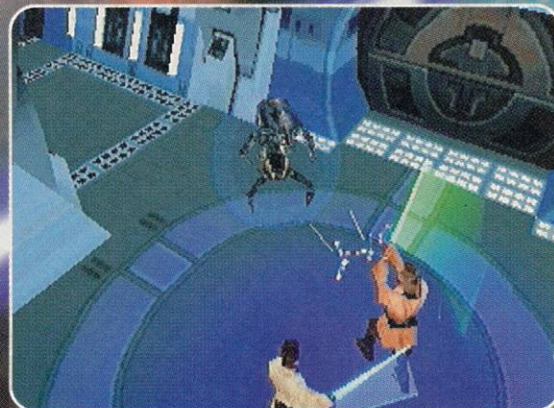
Einige ansprechende Effekte gibt es zwar schon zu sehen, insgesamt wirkt die Grafik aber noch sehr grobkörnig.

STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG

Auch auf der PlayStation ist die Macht bald mit Euch.



Auch die Action kommt beim Star-Wars-Adventure nicht zu kurz. Ihr könnt Euch heiße Gefechte auf fremden Planeten liefern.



Das Lichtschwert darf in einem Krieg-der-Sterne-Spiel natürlich nicht fehlen. Die Duelle mit Euren Feinden spielen eine zentrale Rolle.



Auch in Die Dunkle Bedrohung werden die verschiedenen Spielfiguren aus der Tomb-Raider-Perspektive gesteuert.



Die Kämpfe verlangen Euch wirklich alles ab, denn Eure Gegner sind äußerst geschickt.

Die PC-Version von *Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrohung* erhielt nicht gerade überwältigende Wertungen. Es scheint also auch bei den neuen *Star Wars*-Spielen so zu sein wie leider oft bei Lizenzprodukten: Der Name zieht, doch das Gameplay kann nicht überzeugen. Genauer werden wir jedoch erst wissen, wenn es auch für die PlayStation eine Testversion gibt.

Aber einiges können wir Euch natürlich auch schon jetzt über das Action-Adventure erzählen. Um nicht vor der Kinopremiere schon zuviel zu verraten, nur wenige Worte zur Story: Königin Amidala hat Ärger. Eine fremde Handelsföderation will die Handelsrouten ihres Planeten Naboo blockieren. In der Rolle der Filmfiguren Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon Jinn, Panaka und Amidala müßt Ihr die aufsässigen Gegner stoppen.

Die Perspektive, aus der Ihr das Spiel bestreitet, und auch die Beweglichkeit der Charaktere erinnert an *Tomb Raider*: Die Figuren können springen, sich an Vorsprüngen hochziehen, an Seilen entlanghängeln, schwimmen und kämpfen. Um in den zahlreichen Kämpfen eine gute Figur machen zu können, müßt Ihr die dafür nötigen Waffen erst einmal finden und dann an sie herankommen,

was nicht immer ganz einfach ist. Wichtigste Waffe ist das Lichtschwert, dass auch bei der Verteidigung gute Dienste leistet. Denn mit ihm lassen sich Kugeln abwehren und sogar umgehend zum Gegner zurückschicken.

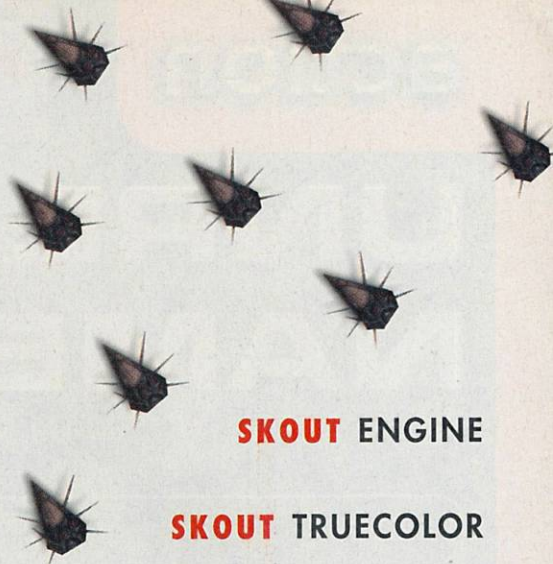
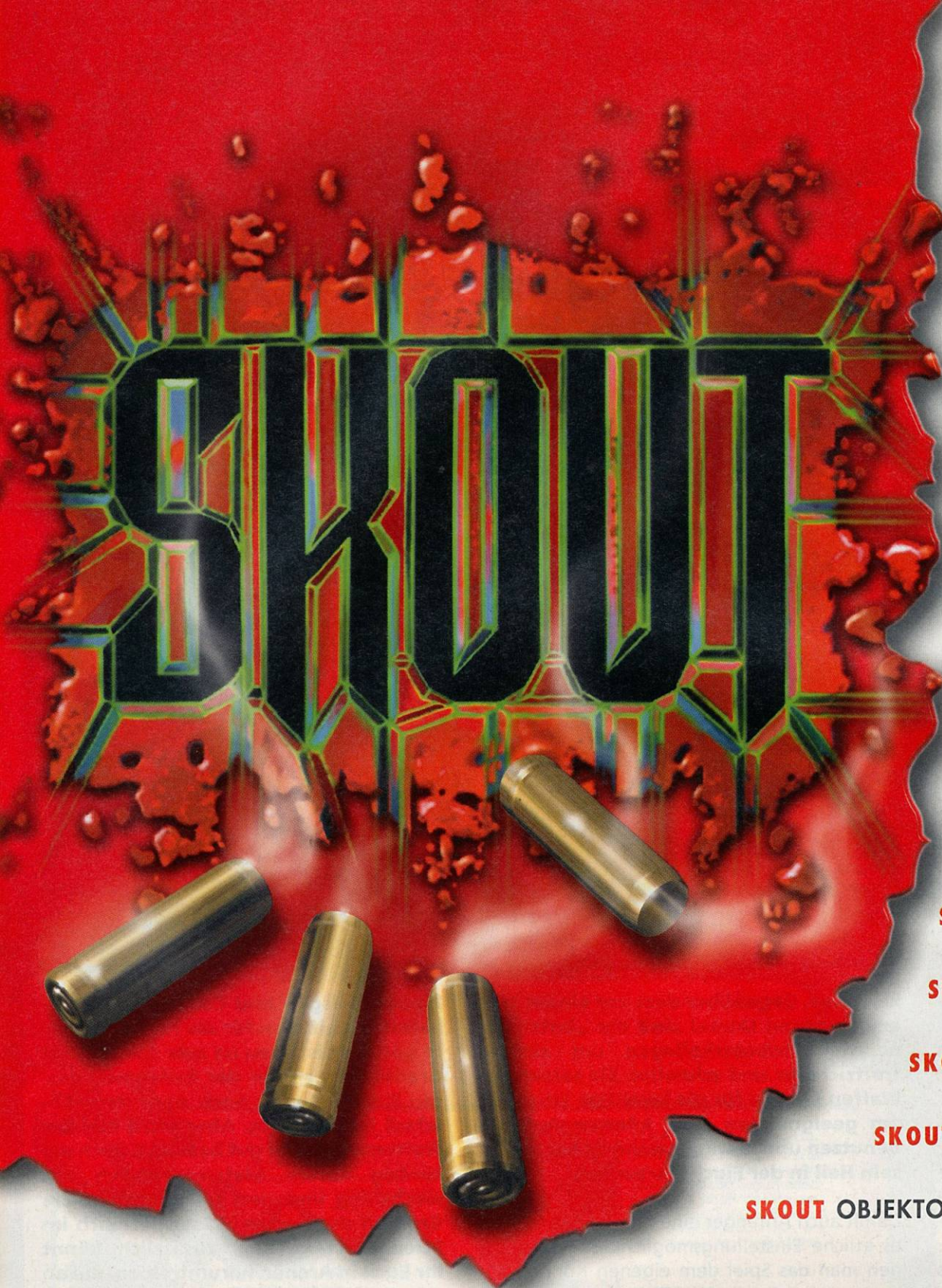
Nachdem *Die Dunkle Bedrohung* ein Action-Adventure ist, dürfen neben den Gefechten natürlich auch die Rätsel nicht fehlen. Allerdings wurde hier kräftig gespart. Von LucasArts ist man eigentlich Besseres gewohnt. Die Knocheleien sind einfach zu leicht zu bewältigen. Abwechslungsreicher sind da schon die Dialoge mit über 100 verschiedenen Charakteren, die auf den Original-Schauplätzen der Leinwandversion auf Euch warten.

Zum Schluß noch ein paar Infos zur Grafik: Auf dem PC wirkt das Spiel ziemlich beeindruckend, leider trifft das für die PlayStation-Fassung im Moment noch nicht zu. Die Bilder sind einfach noch zu grobpixelig. Und die Kameraeinstellungen, die manuell nicht umstellbar sind, bieten nicht immer den besten Überblick.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: LucasArts
Veröffentlichung: Anfang Sept.'99



SKOUT ENGINE

SKOUT TRUECOLOR

SKOUT OUTDOOR LEVEL

SKOUT GRÖßERE LEVEL

SKOUT SPEKTAKULÄRE EFFEKTE

SKOUT LEBENSNAHE GEGNER

SKOUT NETZWERKDUELLE

SKOUT HOHE INTERAKTION

SKOUT 16 UND 32 BIT RENDERING

SKOUT DETAILLIERTER LEVELAUFBAU

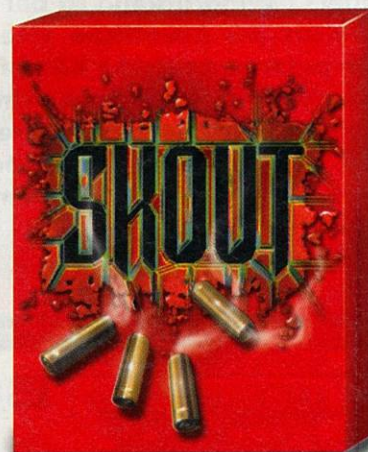
SKOUT JEDE BILDSCHIRMAUFLÖSUNG

SKOUT PRÄZISE KOLLISIONSKONTROLLE

SKOUT OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERSPRACHE



WWW.SKOUT.DE



published by
**MODERN
GAMES**

Handelsagentur GmbH
Werner-von-Siemens-Str. 28
D - 52477 Alsdorf

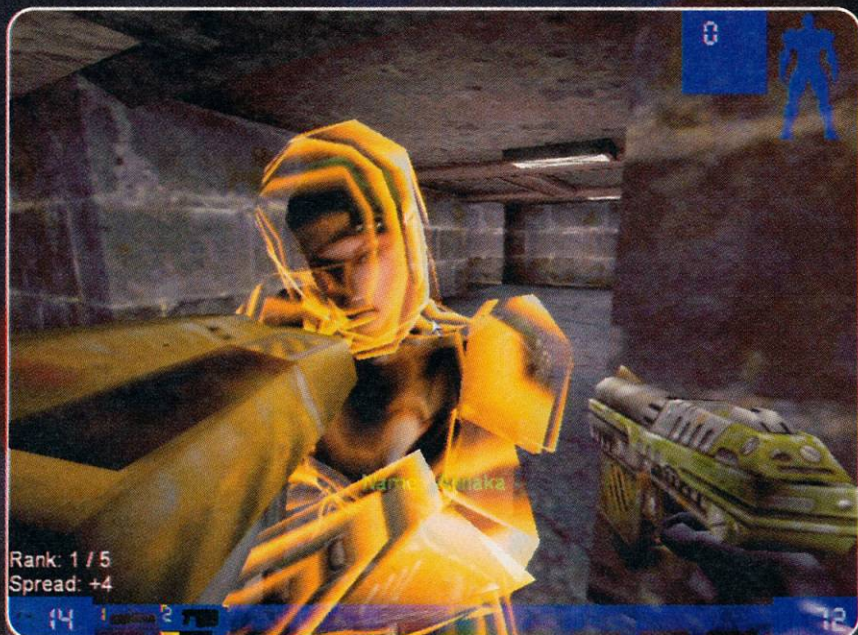


Soft Enterprises GmbH
Wiegelsweg 2
D - 34613 Treysa

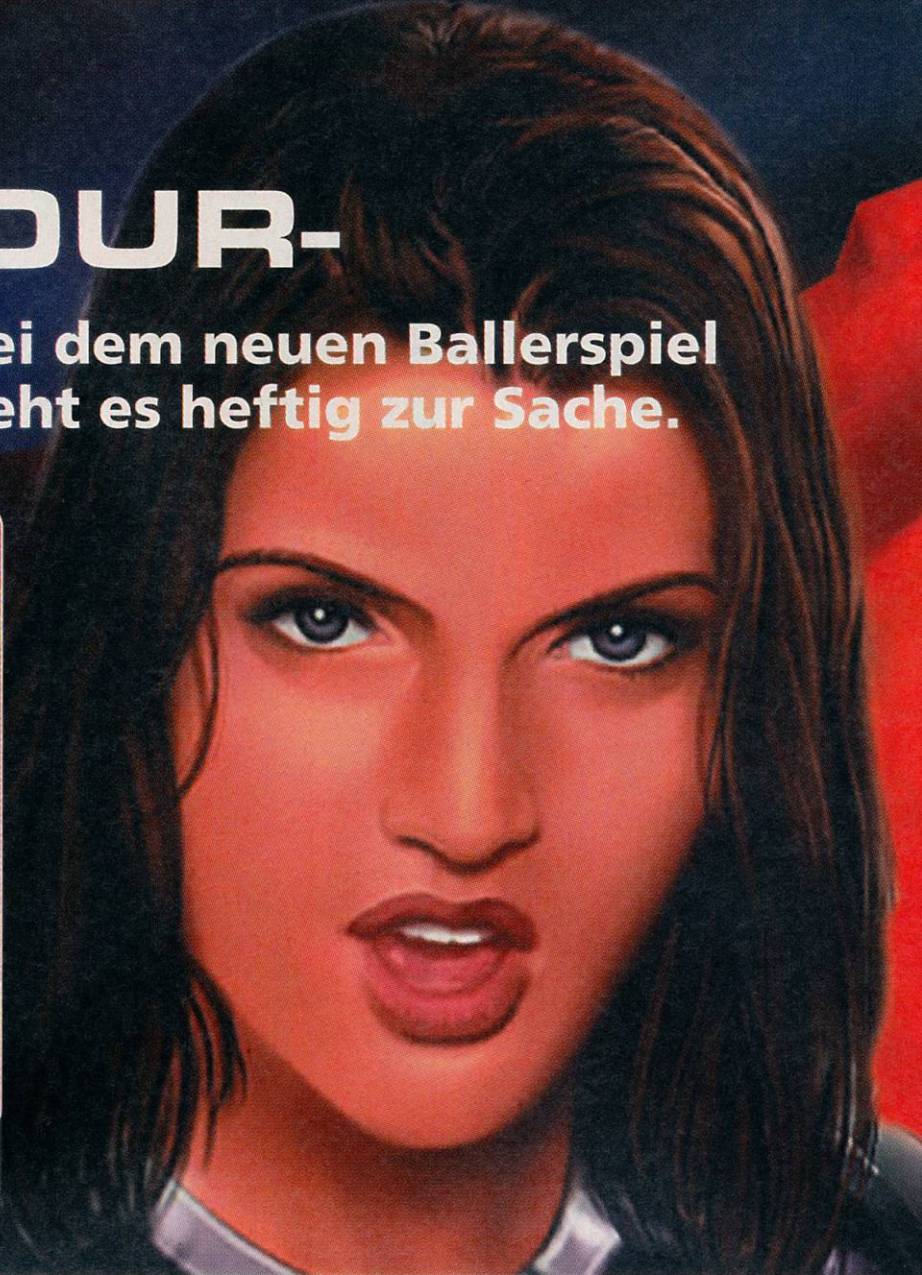
Meistern Sie Ihre physischen und psychischen Kräfte! Ihr Gegner ist nicht nur brutal, er ist auch anpassungsfähig. Er kann sehen, hören, und reagieren - das macht ihn gefährlich ebenbürtig!

UNREAL TOURNAMENT

Bei dem neuen Ballerspiel geht es heftig zur Sache.



In den Arenen findet Ihr Upgrades. Eines davon erhöht Eure Kampfstärke. Euer Körper ist dann von einer Lichthülle umgeben.



Ein bißchen erinnert *Unreal Tournament* an altertümliche Gladiatorenkämpfe: In unterschiedlichen Arenen, die vor Waffen nur so strotzen, treten hartgesottene Kämpfer gegeneinander an. Ihr seid einer von ihnen. Zu Beginn ist das Spielprinzip einfach: Im „Deathmatch“-Modus müßt Ihr versuchen, so viele Gegner wie möglich aus dem Weg zu räumen, ohne selbst getroffen zu werden. Für jede erfolgreiche Aktion gibt es einen Punkt („frag“). Gewinner der jeweiligen Runde ist, wer als erster eine vorgegebene Punktzahl erreicht hat. Wenn Ihr Euch in den Kampfarenen geschickt anstellt, werden nacheinander auch die anderen vier Spielmodi freigeschaltet. Um was es dabei im einzelnen geht, könnt Ihr in unserem Extrakasten nachlesen.

Besonders beeindruckend ist bei *Unreal Tournament* die Künstliche Intelligenz der computergesteuerten Kämpfer. Die sind so clever, daß man froh sein kann, nicht immer nur gegen sie antreten zu müssen. In einigen Spielmodi könnt Ihr nämlich auch mit ihnen in einem Team

kämpfen. Gegenüber dem vor einem Jahr erschienenen *Unreal* sind die „bots“ genannten Roboterkollegen um einiges treffsicherer und schneller. Sie setzen die Waffen ein, die für die jeweilige Situation am geeignetsten sind, können Aufzüge benutzen und merken, wann es besser ist, sein Heil in der Flucht zu suchen.

Damit auch Anfänger eine Chance haben, gibt es etliche Einstellungsmöglichkeiten, mit denen man das Spiel dem eigenen Können anpassen kann. Es gibt drei Tempostufen für den Ablauf des Spiels und acht Schwierigkeitsgrade. Zudem lassen sich die Verhaltensweisen der Bots näher bestimmen. Ihr könnt zum Beispiel festlegen, welche Waffe sie bevorzugen oder wie schwer eine Verletzung sein muß, damit sie die Flucht ergreifen. Die Steuerung ist einfach zu handhaben und unterscheidet sich nicht von der anderer Ego-Shooter. Mit Maus und Tastatur bewegt man sich durch die Arenen und feuert mit den Maustasten seine Waffen ab.

Einige der Waffen dürften *Unreal*-Spielern bekannt vorkommen. Allerdings wurden

Ripper, Pulsgun und Co. etwas überarbeitet, damit man für die harten Kämpfe gerüstet ist. Neu ist zum Beispiel ein Granatwerfer oder der Redeemer, dessen Geschoß man noch nach dem Abschuß lenken kann. Aber nicht nur das Waffenarsenal ist gut bestückt, auch die fünfzig Karten bieten reichlich Abwechslung und sind toll gestaltet. Ein Großteil der Karten präsentiert sich im Science-Fiction-Look, zusätzlich könnt Ihr Euch in Arenen herumtreiben, die an mittelalterliche Burgen oder eine futuristische Stadt erinnern.

Optisch ist *Unreal Tournament* ein wahrer Hochgenuß: Bombastische Licht-, Feuer- und Explosionseffekte, detailliert ausgearbeitete Texturen und toll aussehendes Wasser verhelfen dem 3D-Shooter zu einer Top-Wertung im Grafikbereich. Damit gehört *Unreal Tournament* zu den Referenzspielen im Action-Genre – und das, obwohl es weder einen ansprechenden Hauptdarsteller noch eine Handlung oder Zwischensequenzen besitzt.

Patrizia Stajer

QUICKCHECK



BOMBERMAN

Der kleine Bombenleger hat inzwischen schon 14 Jahre auf dem Buckel. Damals kam das erste *Bomberman*-Spiel auf den Markt. Und nachdem alle Versuche, das Spiel mit einem moderneren Look zu versehen, bei den Fans nicht gut angekommen sind, kommt jetzt wieder die Originalversion für die PlayStation auf

den Markt. Die fünfzig Levels sind mit Monstern übersät, die Bomberman aus dem Weg sprengen muß. Wenn er einen Level komplett leergeräumt hat, muß der niedliche Sprengmeister dann noch den Ausgang des Levels finden. Im Einzelspielermodus wird das relativ schnell langweilig, richtig lustig ist dagegen die Mehrspielervariante. Bis zu

fünf Spieler können sich dabei gegenseitig aus dem Spiel sprengen. Gewinner ist, wer als letzter auf dem Spielfeld steht.

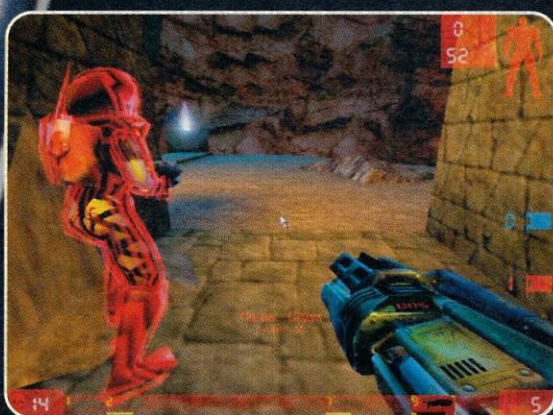
Hersteller:Virgin Interactive
Genre:Geschicklichkeit
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

78%



Über dieses einfach zu handhabende Menü könnt Ihr das Aussehen Eurer eigenen Spielfigur ganz nach Lust und Laune gestalten.



In Unreal Tournament könnt Ihr auch in einem Team mit den Bots spielen und ihnen während der Gefechte Befehle erteilen.



Die Geschosse der Pulse Rifle hinterlassen sehenswerte Rauchspuren in der Dunkelheit. An Effekten wird nicht gespart.



Die grünen Lichtportale sind Teleporter, mit denen Ihr größere Entfernungen schnell und problemlos überwinden könnt.



Die Arenen sind sehr abwechslungsreich. Eine befindet sich auf einem Meteoriten, der sich zwischen zwei Planeten hin- und herbewegt.



Die Schauplätze von Unreal Tournament bieten reichlich Abwechslung. Dieser Kampf findet zum Beispiel auf einem alten Schiff statt.

DIE SPIELVARIANTEN



Unreal Tournament kann mit fünf Spielvarianten aufwarten. Dabei wurden klassische Spielmodi mit Neuerungen wie Assault gemischt. Für Langzeitmotivation sorgen vor allem die Disziplinen, bei denen Teamwork gefragt ist.

DEATHMATCH

Hier spielt jeder gegen jeden. Ziel ist es, möglichst viele Gegner auszuschalten. Gewinner ist, wer als erster eine vorgegebene Zahl von Abschüssen („frags“) auf seinem Konto hat. In den Arenen könnt Ihr unterwegs Waffen, Munition und Rüstungen sammeln.

DOMINATION

Zwei Gruppen spielen bei diesem Modus gegeneinander. Sie müssen versuchen, strategisch auf der Karte verteilte Punkte einzunehmen. Wenn ein Teammitglied es schafft, einen dieser Punkte mindestens fünf Sekunden lang zu halten, gibt es einen Punkt.

CAPTURE THE FLAG

Jedes der beiden Teams muß in diesem klassischen Modus seine Flagge gegen Angriffe der Gegner verteidigen. Wer es schafft, die Fahne aus der feindlichen Basis zu stehlen und zum eigenen Lager zu bringen, wird auch hier mit einem Punkt belohnt.

ASSAULT

Bei „Assault“ wird es etwas komplizierter. In einem vorgegebenen Zeitrahmen müßt Ihr in die gegnerische Festung eindringen und dort bestimmte Gegenstände zerstören. Wenn das gelingt, tauscht Ihr mit Euren Gegnern die Rollen und müßt nun selbst Euer Lager verteidigen.

LAST MAN STANDING

Lebenspunkte sind das wertvollste Gut beim Last-Man-Standing-Modus. Die Teilnehmer können in dieser Variante auf sämtliche Waffen und unbegrenzte Munition zurückgreifen. Wer keine Lebenspunkte mehr hat, scheidet aus. Bis sich nur noch zwei Spieler zum Duell gegenüberstehen.



Spielespass

92%

Unreal Tournament

Hersteller:GT Interactive
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl: ...16 Netzwerk, 32 Internet
Genre:3D-Action

PC

+

Super Grafik, fünf verschiedene Spielmodi, überzeugende künstliche Intelligenz

PS

-

Keine Zwischensequenzen und keine Hintergrundgeschichte, in späteren Levels hoher Schwierigkeitsgrad

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 18 Jahren

Grafik: 92%
Sound: 89%

QUICKCHECK

POINT BLANK 2



Die eierköpfigen Doktoren Dr. Dan und Dr. Don sind auch im zweiten Teil von Point Blank wieder die Hauptfiguren. Überzeugen kann die Ballerei vor allem mit ihren abwechslungsreichen Spielmodi. Im Endurance-Modus gilt es zum Beispiel, möglichst viele verschiedene Levels mit einer vorgegebenen Anzahl von Leben

zu überstehen. Im Mittelpunkt des Story-Modus steht eine entführte Prinzessin. In einem Vergnügungspark macht Ihr Euch auf die Suche nach ihr. Unterwegs könnt Ihr Euch die Zeit mit verschiedenen Minispielen vertreiben. Die bunte Comic-Grafik von Point Blank 2 ist eher einfach gehalten. Dafür wurde der Schwierigkeitsgrad im zweiten Teil

noch einmal erhöht. Wer richtig Spaß haben will, sollte statt zum normalen Controller deshalb lieber zu einer Lightgun greifen.

Hersteller:Namco
Genre:Action
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:27. August '99

Spielespass

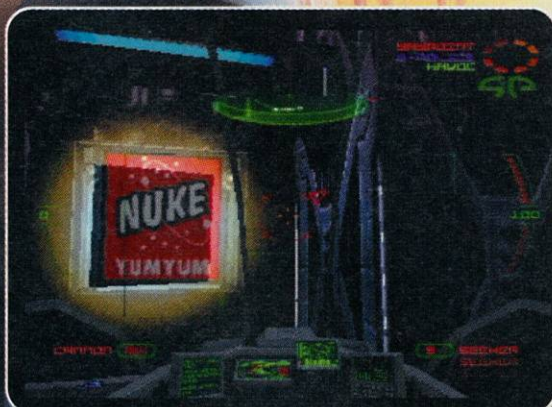
74%



G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE



Mit dem Space-Helikopter macht Ihr Jagd auf gefährliche Verbrecherbanden.



Bei der Gestaltung der Umgebung beweisen die Programmierer Liebe zum Detail: Reklametafeln wie diese bekommt Ihr öfters zu sehen.



Das Intro stimmt Euch auf die kommenden Aufgaben ein. Die Kommentare dazu spricht Harrison Fords deutsche Synchronstimme.



Volltreffer! Mit ein paar gezielten Schüssen habt Ihr Euren Gegner endgültig ausgeschaltet.



Mit dem AG-60 Havoc geht Ihr die Missionen an. Im Briefing werden die Waffen festgelegt.



Die entscheidenden Missionsziele sind in G-Police 2 mit solchen Geschütztürmen bestückt.

Es sieht ziemlich düster aus auf der Erde: Die Rohstoffe sind aufgebraucht, und die Menschen müssen neue Kolonien im All errichten. Doch dabei kommt es zum Krieg, der die Zivilisation endgültig in Trümmer legt. Einige multinationale Organisationen machen sich in der Folge daran, den Wiederaufbau zu organisieren. In den Kolonien geht es währenddessen drunter und drüber, organisierte Verbrechersyndikate machen der Bevölkerung das Leben zur Hölle. Ein Fall für die G-Police. Als Spieler meldet Ihr Euch freiwillig zur Truppe, um in 30 Missionen die Kolonien vor den verbrecherischen Banden zu beschützen.

Eigentlich knüpft Teil 2 nahtlos an den Vorgänger an. Alles, was an G-Police begeistert hat, ist auch diesmal wieder zu finden. Doch das Spiel wurde natürlich auch etwas aufpoliert. Schön ist die Grafik deshalb zwar immer noch nicht, aber ihre Überarbeitung kommt der Spielbarkeit zugute.

Im ersten Teil blieben Gebäude, auf die man sich zubewegte, zu lange unsichtbar. Grund dafür waren Texturen auf den Gebäudeoberflächen, die erst gezeigt wurden, wenn

der Spieler in unmittelbarer Nähe war. Diesmal bleiben Gebäude jenseits dieser „Texturgrenze“ nicht mehr verborgen, sondern werden immerhin als Vektorgrafik dargestellt und sind damit jederzeit zu sehen. Der Orientierung bei den Flügen in den futuristischen Städten kommt das natürlich zugute. Wegpunkte helfen zusätzlich, die Route während der Missionen einzuhalten.

Sobald es ein Angreifer auf Euch abgesehen hat, wird er von Eurem Boardcomputer automatisch ins Visier genommen. Probleme bekommt der Computer allerdings, wenn mehrere Ziele gleichzeitig auf dem Bildschirm zusehen sind. Dann kann er sich nicht entscheiden und wechselt ständig zwischen den anvisierten Objekten hin und her.

Die Bewaffnung Eurer Gefährte erfolgt automatisch. Zwischen den Gefechten könnt Ihr Wiederbewaffnungspunkte anfliegen, die Euch die Bodenstation angibt. Übrigens sind Eure Aufgaben nicht nur auf Missionen in der Luft beschränkt. Es wird auch zwei Einsatzfahrzeuge und eine Art Polizei-Roboter für Bodenmissionen geben.

Patrizia Stajer



Spielespass

88%

G-Police 2

Hersteller: Psygnosis
Veröffentlichung: 1. September 1999
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action

PC



Neue Fahrzeuge und Waffen, überarbeitete Technik, tolle Videosequenzen, anspruchsvolle Missionen

PS



Die Grafik ist immer noch gewöhnungsbedürftig, hektische Zielerfassung

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **83%**

Sound: **80%**

100 90 80 70 60 50 40 30 20 10

EARTH 2150

ESCAPE FROM THE BLUE PLANET



...coming soon! www.earth2150.de

TopWare
INTERACTIVE®

LÖSEN STATT LOOSEN!



JETZT NEU AM KIOSK!

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



3
SEITEN

inhalt

Blade	PC		Seite 34
Gorky 17	PC		Seite 35
Might & Magic 7 ...	PC		Seite 36
Planescape Torment	PC		Seite 35
The Real Neverending Story ..	PC		Seite 34

**TOP
10**

eure hits



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	2	Final Fantasy VIII	PS
3.	5	Super Mario 64	N64
4.	4	Silent Hill	PS
5.	3	Final Fantasy VII	PS
6.	9	Grim Fandango	PC
7.	6	Banjo-Kazooie	N64
8.	7	Diablo	PC
9.	8	Baldur's Gate	PC
10.	10	Wild Arms	PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Body Harvest
Gremlin
Holy Magic Century
Konami
Mystical Ninja
Konami
Silicon Valley
Take 2
Zelda
Nintendo

PC



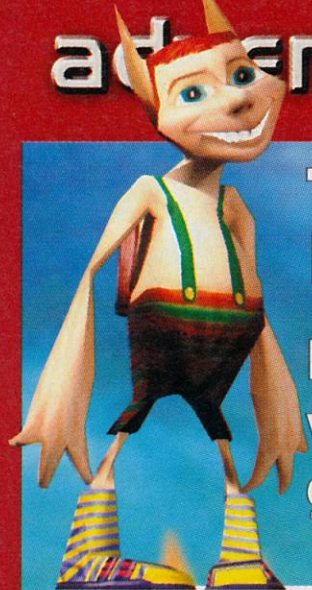
Baldur's Gate
Interplay
Diablo
Blizzard Entertainment
Grim Fandango
LucasArts
Lands Of Lore 3
Westwood
Might And Magic 6
3DO

PS



Breath Of Fire III
Capcom
Diablo
Blizzard/EA
Final Fantasy VII
Squaresoft
Guardian's Crusade
Activision
Wild Arms
SCEE

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



THE REAL NEVER-ENDING STORY

Nicht nur Adventure-Fans werden an dem aufwendigen Spiel ihren Spaß haben.

An einem ehrgeizigen Projekt wird zur Zeit in München gearbeitet. Die Firma Discreet Monsters will *Die Unendliche Geschichte*, das erfolgreichste deutsche Buch aller Zeiten, in ein Computerspiel umsetzen.

65 Leute arbeiten an dem Mammutprojekt, für das 6,5 Millionen Mark Entwicklungskosten veranschlagt wurden. Die interaktive Geschichte soll in 15 Sprachen erzählt werden und muß sich mindestens 400.000 mal verkaufen. – Solche Superlative bekommt man auf dem deutschen Spielemarkt

sonst nicht zu hören. Grund genug, das Vorhaben der Münchner Entwickler etwas näher zu betrachten.

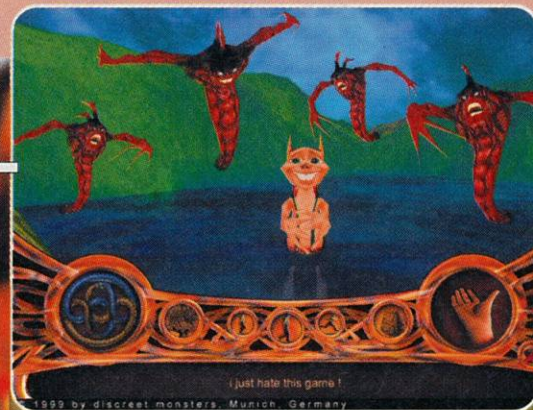
Geplant ist das Ganze als Echtzeit-Abenteuer-Spiel, das Action-, Jump&Run- und Adventure-Elemente miteinander verbinden soll. Die dreidimensionale Welt, die Ihr abwechselnd aus der Ego- und der Third-Person-Perspektive erforschen werdet, ist riesig. Ob Ihr lieber in die Rolle eines Räubers oder eines Diplomaten schlüpfen wollt, müßt Ihr selbst entscheiden. Die Charaktere im Spiel reagieren jeweils unterschiedlich auf die beiden grundverschiedenen Helden. Auch sonst wird für viel Abwechslung

gesorgt: Es wird möglich sein, das Spiel auf verschiedene Arten von zurückhaltend bis aggressiv durchzuspielen. Für jedes Rätsel gibt es drei Lösungsansätze, und auch die Dialoge verlaufen dank eines weitverzweigten Dialogbaumes immer wieder anders. Die atemberaubenden Welten von Phantasien sollen dem Spieler größtmögliche Bewegungsfreiheit bieten. Wir sind jedenfalls schon jetzt auf die erste spielbare Version gespannt.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Discreet Monsters
Veröffentlichung: N.n.b.



Der verschmitzte Fan ist keiner der schlauesten. Durch seine Schuld gerätet Ihr immer wieder in verzwickte Situationen.

BLADE

Das spanische Adventure mit Shooter-Elementen ist einen Blick wert.

In *Blade* erkundet Ihr ebenfalls eine Phantasie-Welt. Allerdings sind die Schauplätze noch um einiges düsterer als in der *Unendlichen Geschichte*. Vier Charaktere stehen zur Wahl, um den Kampf gegen einen furchteinflößenden Drachen anzugehen: Barbar, Amazone, Zwerg oder edler Ritter. Aber nicht nur der Drache ist Euer Feind, außer Euch sind auch noch einige Zauberer auf der Jagd nach den Waffen und Artefakten, die Ihr braucht, um das Ungeheuer zu besiegen.

Im ersten der vier Kapitel des Action-Adventures müßt Ihr vor allem eine für die Drachenjagd geeignete Ausrüstung zusammensuchen. Feinde begegnen Euch dabei nur selten. Das ändert sich bei den folgenden Missionen aber schnell. Dann bekommt Ihr es mit Trollen, Orks und Hy-

dras zu tun. Und am Ende wartet der riesige Drache auf Euch.



Spätestens dann werdet Ihr das mit 30 verschiedenen Waffen gut bestückte Waffenarsenal zu schätzen wissen. Hilfreich gegen die Monster sind auch noch einige magischen Gegenstände, die Ihr unterwegs findet. Absolutes Highlight bei *Blade* ist jedoch die Grafik. Sie gehört mit zum Besten, was man momentan auf dem Computerbildschirm bewundern kann. Dynamische Lichteffekte in Echtzeit, beeindruckende Nebel-, Wasser- und Feuereffekte und echte Schatten machen das Spiel zu einem optischen Genuß.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Rebel Act
Veröffentlichung: Winter 99



Dieser beleibte Zwerg entstammt einer der vier Charakterklassen, aus denen Ihr in *Blade* Eure Spielfigur auswählen könnt.



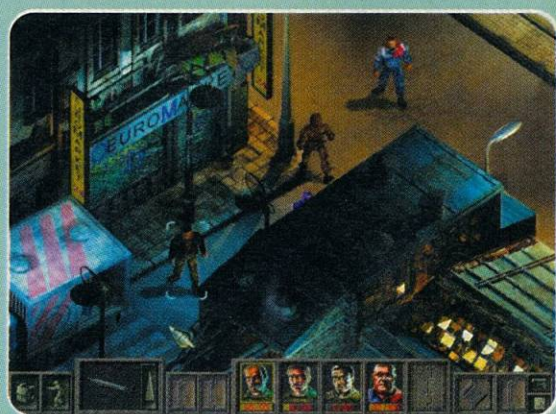
Die farbigen Lichteffekte in Echtzeit sind ein Beispiel für die tolle Optik von *Blade*. Hier wurde gerade eine magische Falle aktiviert.

>> Fünf Jahre gab es nichts neues von *Alone in the Dark* (PC) zu hören. Dabei begründete das Spiel damals ein neues Genre: das Action-Adventure. Jetzt hat sich Infogrames endlich entschlossen, den vierten Teil der Serie in Angriff zu nehmen. <<

GORKY 17



Bei diesem unheimlichen Genremix ist taktisches Geschick gefragt.



Die Handlung ist horrorfilmtauglich und die Atmosphäre dementsprechend beklemmend. Die Figuren sind sehr gut animiert.

Die Handlung ist horrorfilmtauglich und die Atmosphäre dementsprechend beklemmend. Die Figuren sind sehr gut animiert. Die Handlung ist horrorfilmtauglich und die Atmosphäre dementsprechend beklemmend. Die Figuren sind sehr gut animiert.

Gorky 17 ist der ungewöhnliche Name einer Stadt in Polen. Dort geschehen ebenso ungewöhnliche Dinge. Als Folge geheimer Experimente des Militärs fallen unheimliche Mutanten über die Stadt her. Drei Natospezialisten machen es sich daraufhin zur Auf-

INFO

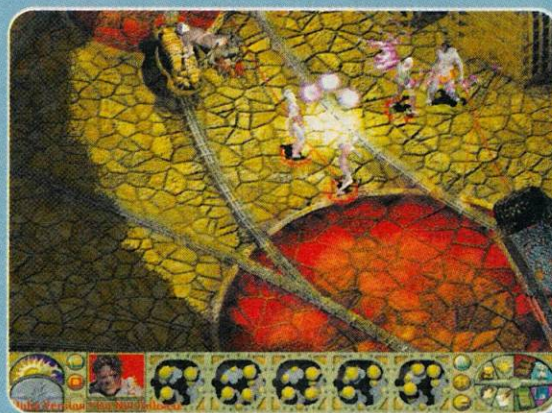
Hersteller:Topware
Veröffentlichung:Dezember '99



adventure

PLANESCAPE TORMENT

Infogrames neues Spiel orientiert sich an der Genrereferenz.



Die grafischen Effekte beim Einsatz der Zaubersprüche sind besser als bei Baldur's Gate.

Menüs des Spiels ist eine Ähnlichkeit mit dem Erfolgstitel Baldur's Gate nicht zu übersehen. Allerdings ist die Kameraperspektive etwas anders, was der Stimmung zugute kommt. Die Spielabschnitte selbst sind leider etwas unübersichtlich. Gespannt sind wir vor allem auf die Charaktere in Torment. Sie sollen ein Eigenleben entwickeln, das auch in Abwesenheit des Spielers weitergeführt wird. Lassen wir uns überraschen!

INFO

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:November '99

Auf dem gut bestückten Markt der Rollenspiele ist es nicht einfach, mit einem neuen Spiel Erfolg zu haben. Planescape Torment will dies mit Gruselatmosphäre pur erreichen. Ihr schlüpft als Spieler in die Rolle eines lebendigen Toten ohne Namen. Bei der Grafik und den

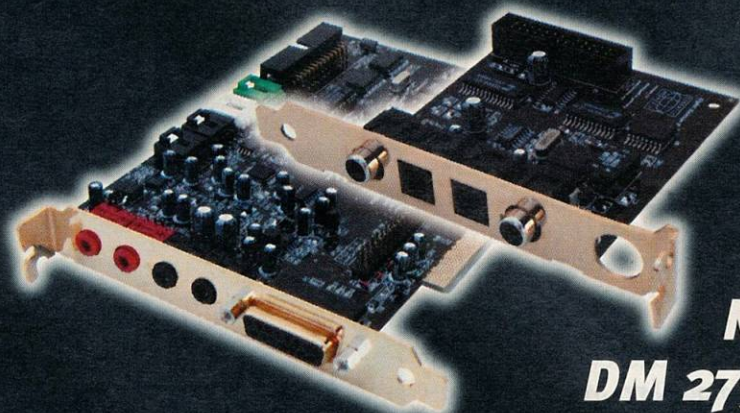


SoundSystem



Advanced Audio Accelerator

A3D? EAX? DS3D?
PCI? MPU? Und TAD?
Ja, DMX plus S/PDIF!
MfG – Sound vom Feinsten.



Neu
DM 279,-*

Das SoundSystem DMX erhalten Sie bei
Brinkmann, Expert, H.O.T, Karstadt, Media Markt, Pro Markt, Saturn,
TopTec, VOBIS, Warter und im gut sortierten Fachhandel
oder direkt bei MediaX Tel.: 0241-5661087 Fax: 0241-5661089

*) unverbindliche Preisempfehlung inkl. MwSt.

TerraTec Electronic GmbH

Herrenpfad 38 · D-41334 Nettetal

Telefon (02157) 8179-0 · Telefax (02157) 8179-22

www.terrateg.net · E-Mail: info@terrateg.de

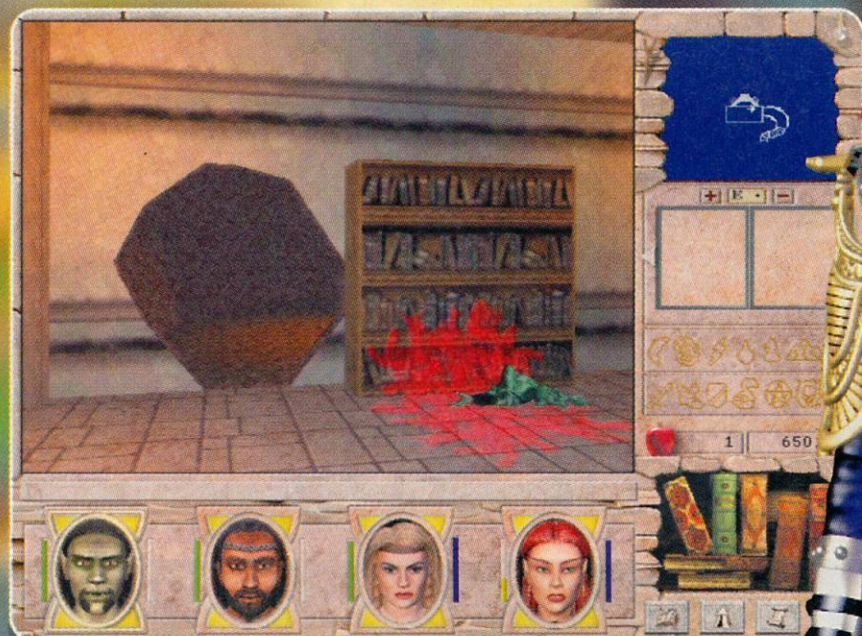
- S/PDIF Digital Ein- und Ausgang (optisch oder koaxial mit 32, 44.1 oder 48 kHz)
- 2 Stereo Ausgänge für 4 Lautsprecher
- PCI Hardware Beschleunigung von Audio / 3D-Sound und Gameport
- 2 CD Audio - Eingänge
- A3D™ und EAX™ kompatibel

TERRATEC®



MIGHT AND MAGIC 7: FOR BLOOD AND HONOUR

Der siebte Teil des Rollenspielklassikers präsentiert sich mit bewährtem Konzept ohne Überraschungen.



Rätsel gibt es in Might and Magic 7 nur wenige. Und sehr anspruchsvoll sind die Denksportaufgaben auch nicht.

Nichts Neues in der Welt von *Might and Magic*. Die Entwickler haben an dem Erfolgsrezept der Vorgänger kaum etwas geändert. So werden Fans der Rollenspiel-Saga auch mit Teil 7 ihren Spaß haben. Fraglich ist nur, ob sich Neueinsteiger ebenfalls dafür begeistern können. Ein bißchen frischer Wind und einige neue Ideen wären sicherlich nicht schlecht gewesen.

Doch jetzt zum Spiel: Lord Markham hat sein Schloß als Preis im Wettbewerb der heimatlosen Helden ausgeschrieben. Und – Ihr könnt es Euch schon denken – Eure Party gewinnt den Hauptpreis. Doch die Freude währt nicht lange. Das Schloß ist eine Bruchbude, und das dazugehörige Land von Kriegswirren erschüttert.

Ihr müßt Euch entscheiden, ob Ihr die folgenden Kämpfe auf Seiten des Guten oder des Bösen angeht. Abhängig von Eurer Entscheidung in dieser Frage sehen die Aufträge, die Ihr bekommt, völlig unterschiedlich aus. Die meiste Zeit verbringt Ihr übrigens mit Kämpfen, Rätsel sind Mangelware. Dafür ist die Zahl der möglichen Aufträge riesig. Wenn Ihr jedes Angebot für ein Abenteuer annimmt, könnt Ihr locker Wochen vor dem

Rechner verbringen. Wer darauf keine Lust hat, kann das Spiel aber auch bewältigen, ohne jede Offerte anzunehmen.

Eine der wenigen kleinen Veränderungen gegenüber Teil 6 findet sich bei der Charakterbildung. Während beim Vorgänger nur Menschen in die Parties aufgenommen werden konnten, gibt es jetzt auch wieder Elfen, Goblins und Zwerge. Das Talentsystem ist allerdings noch genauso unübersichtlich. Wer seine Helden wirklich sinnvoll und effektiv ausbilden will, muß zum Handbuch greifen.

Und auch die Steuerung ist genauso umständlich wie immer. Mit der Maus bedient man das Inventar, über die Tastatur steuert man die Bewegungen der Spielfiguren. Wahre Wunderdinge hat man über die Künstliche Intelligenz der Monster und der Bevölkerung von Erathia in den letzten Wochen gerüchete Weise gehört. Wahr ist davon nur, daß die Gegner von Euch ablassen, sobald sie ein schwächeres Opfer entdecken. Das einzig wirklich Neue an *Might and Magic 7* ist Arcomage, ein Kartenspiel, das Ihr in den Tavernen von Erathia findet und das von Zeit zu Zeit Teil eines Auftrages ist.

Patrizia Stajer



Manchmal wird es richtig ungemütlich in der Phantasiewelt. Zum Beispiel, wenn gleich eine ganze Horde von Gegnern auf Euch zukommt.



Hier seht Ihr die größte Neuheit in der aktuellen Ausgabe des Rollenspielklassikers: das Kartenspiel Arcomage.



Die Schar Eurer Feinde ist groß. Gleich 30 neue Gegnertypen begegnen Euch während Eurer Kämpfe in Erathia.

spielesspass 73%

Might and Magic

Hersteller:3DO
Veröffentlichung:September '99
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Genre:Rollenspiel

PC

+

Zahllose Nebenmissionen, riesige Spielwelt, abwechslungsreiche Charaktere

PS

-

veraltete Steuerung, unspektakuläre Grafik, keine neuen Ideen, kaum Rätsel

DC

n64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **61%**
Sound: **65%**



UND MIT WAS SPIELEN SIE HEUTE?

...diese Kurven, gibt es etwas Schöneres? Jedes noch so kleine Detail mit den Augen abzutasten und wenn es dann losgeht, wenn man so richtig auf Touren kommt, dieses Ohnmachtsgefühl, schneller und schneller. Du gibst Dein Bestes! Nein, Du bist mit Abstand der Beste... Heiße Games, jetzt bei **www.Adori.de**. Vom 30.07.-10.09. **großes Sommergewinnspiel...**

...der SOMMER bei: W W W . A D  R I . D E

2 Ausgaben kostenlos!

Das GAMES AND MORE - Abo:

12 Ausgaben zum Preis von 10 – nur DM 39,- (ÖS 290)

Jetzt anrufen!

0180 / 5959506

Neu



Immer schneller

GAMES AND MORE – alle 14 Tage neu und aktuell!

PlayStation • Nintendo 64 • PC • Dreamcast

Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun

SPORT

Du wolltest Dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest Du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.



inhalt

4
SEITEN

Actua Ice Hockey 2	PS	Seite 52
Bundesliga Stars 2000	PC/PS	Seite 51
Fußball Live	PS	Seite 48
K.O.	PC	Seite 53
WWF Attitude	PS	Seite 52

TOP 10

eure hits



1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	3	NBA Pro 99	PS/N64
3.	2	FIFA 98	PC/PS/N64
4.	5	NHL 99	PC/PS/N64
5.	8	NBA Live 99	PC/PS/N64
6.	7	1080° Snowboarding	N64
7.	10	ISS 98	PS/N64
8.	4	Frankreich 98	PC/PS
9.	6	Cool Boarders 3	PS
10.	9	UEFA Cham. League 98/99	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



FIFA 99
Electronic Arts
Madden NFL 99
Electronic Arts
NBA Jam '99
Acclaim
WCW/nWo Revenge
THQ
All Star Baseball 2000
Acclaim

PC



Links LS 1999
Access Software
NBA Live 99
Electronic Arts
FIFA 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
Triple Play 99
Electronic Arts

PS

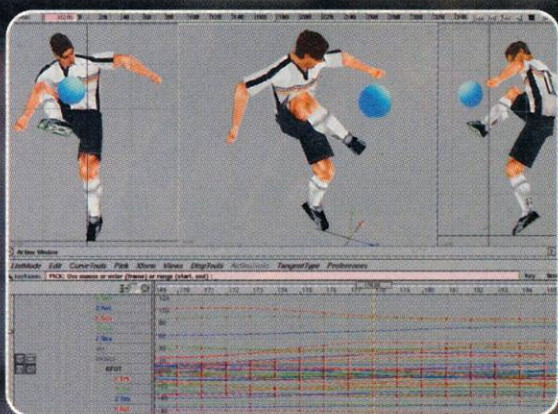


Cool Boarders 3
SCEE
FIFA 99
Electronic Arts
NBA Live 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
WWF Warzone
Acclaim

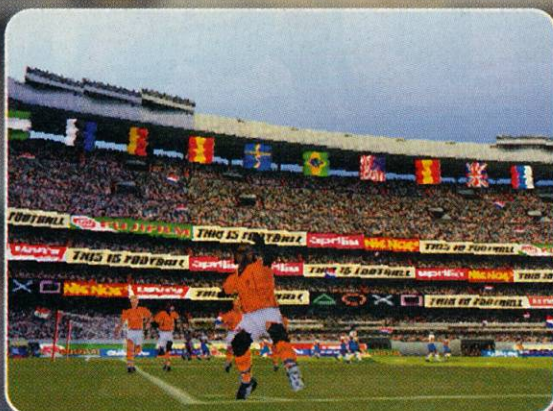
Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit Ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

FUSSBALL LIVE

Der Hit-
kandidat glänzt
durch Editor und
Steuerung.



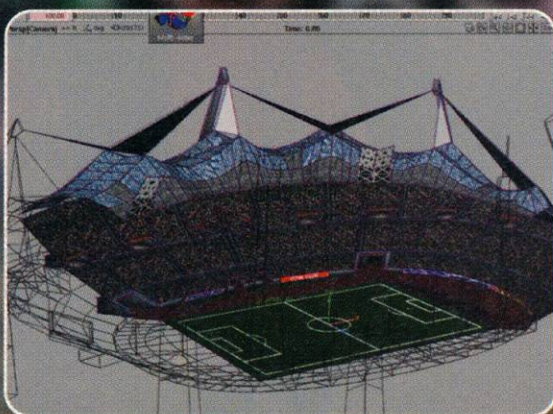
Das Tool, mit dem die Animationen erstellt werden, gehört nicht zur Verkaufsversion.



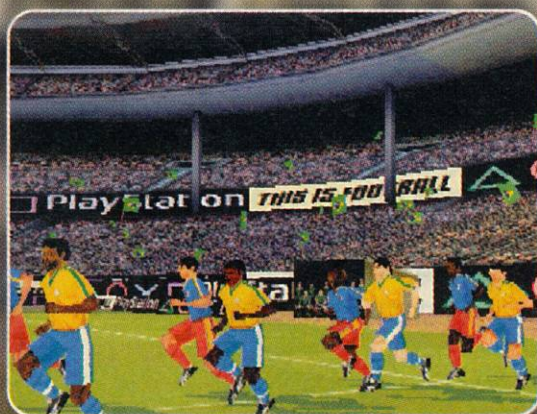
Ihr könnt aus 15 verschiedenen Stadien auswählen. Außer den 13 authentischen Fußballarenen gibt es noch zwei Bonusplätze.



Die Atmosphäre in den verschiedenen Stadien ist toll und wirkt fast wie bei einer Liveübertragung im Fernsehen.



Vorbilder waren Original-Stadien. Auch das Münchner Olympiastadion ist vertreten.



Auf in den Kampf! Der Einlauf der Spieler vor Spielbeginn wirkt ziemlich realistisch.

Bisher hat die FIFA-Reihe unangefochten den Spitzenplatz des Genres inne, doch mit *Fußball Live* (ehemals *This Is Football*) bekommt Electronic Arts starke Konkurrenz. SCEE kündigt seinen neuesten Titel bereits als „FIFA-Killer“ an. Völlig abwegig ist diese euphorische Einschätzung auf keinen Fall, denn *Fußball Live* hat wirklich einiges zu bieten.

Herzstück ist ein toller Editor, mit dem Ihr das Aussehen Eurer Spieler komplett verändern könnt (u. a. Gewicht, Körpergröße, Haar- und Hautfarbe). Alleine 5.000 verschiedene Möglichkeiten gibt es für die Gestaltung der Gesichter. Vor allem durch diesen umfangreichen Editor will man sich von den Konkurrenzprodukten absetzen. Editierbar sind auch die Stadien, die Trikots und sogar die Flaggen, die später die Fußballarenen verschönern.

Im Bereich der Spielmodi und Teams ist es dagegen um einiges schwerer, die anderen Spiele zu übertreffen. *Fußball Live* bietet hier über 20 Turnier-Modi und andere Varianten. Ihr könnt aus 230 Original-Mannschaften, darunter National- und Ligateams, Eure Lieb-

lingsel auswählen. Für Turniersiege wird man mit versteckten Goodies belohnt.

Beim Geschehen auf dem Spielfeld legt SCEE Wert auf Realismus. Das Können der Spieler wird durch 26 verschiedene Attribute wie Paßgenauigkeit, Kondition oder Streß-Verhalten bestimmt. Damit auch Einsteiger bei der Simulation eine Chance haben, wird es drei Schwierigkeitsstufen und drei Geschwindigkeitsniveaus für Spieler und Ball geben.

Mit den Grundzügen der Steuerung kommt man schnell klar. Da aber fast alle Tasten mehrfach belegt sind, kann man die vielen Möglichkeiten erst nach längerer Übung richtig nutzen. Zum Beispiel gibt es vier verschiedene Paßmöglichkeiten und fünf Tacklingvarianten. Die Spieler haben jeden Trick drauf. Annahmen mit der Brust, Volleys und das Anschneiden des Balles sind für sie kein Problem. Für die Kommentare zum Spiel ist übrigens der ehemalige ran-Moderator Reinhold Beckmann zuständig.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:SCEE
Veröffentlichung:13. Oktober '99



Die Darstellung der Spieler ist wirklich gelungen. Die Figuren auf dem Rasen bestehen aus insgesamt 300 Polygonen.



Das Können der Torhüter überzeugt noch nicht völlig. Bis zur Veröffentlichung des Spiels soll sich das aber noch ändern.

>> Eidos hat sich das Recht gesichert, in den nächsten sechs Jahren Spiele zu veröffentlichen, die auf einer Lizenz des Internationalen Olympischen Komitees beruhen. Der erste Titel (PC/PS) wird zur Olympiade 2000 in Sydney erscheinen. <<

MAXIMUM FUN ▶



Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

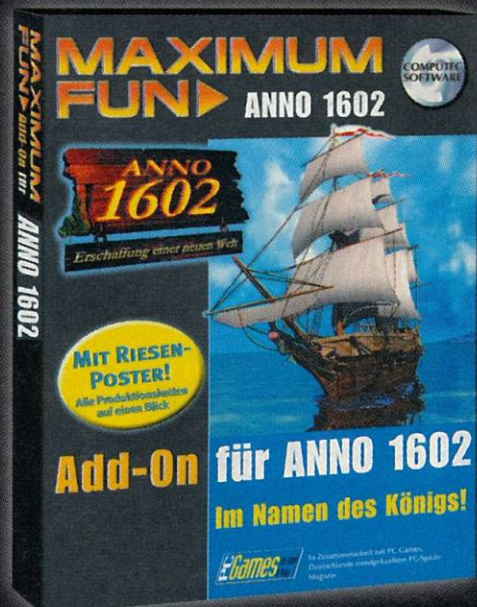
Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



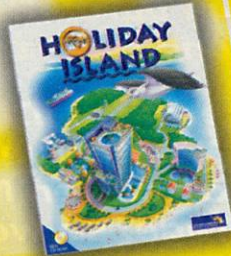
UNLIMITED

nur
DM **49.90***

Games CD-ROM
& Mag

COLLECTION Vol. 1

10 VOLLVERSIONEN • KOMPLETT IN DEUTSCH



* Unverbindliche
Preisempfehlung

Spaß haben, bis die Augen flimmern!

Jetzt bekommst Du alles, was schon immer auf Deinen
Monitor wollte – und zwar AUF EINMAL! Vom absoluten
Klassiker bis zum aktuellen Spielehit. Alles echte Dauerbrenner,
die Dich hunderte von Stunden an Deinen PC fesseln.

Zusammengestellt von



Im Exklusiv-Vertrieb von Infogrames Deutschland.
Weitere Infos unter: www.infogrames.de

BUNDESLIGA STARS 2000



Pünktlich zum Saisonstart erscheint das neueste Fußballspiel von EA.



Der Schiedsrichter pfeift leider etwas kleinlich. Schon ein harmloses Foul wird mit der gelben Karte bestraft. Ein bißchen mehr Fingerspitzengefühl wäre hier nötig.

Von Electronic Arts ist man gute Qualität gewohnt. Jetzt gesellen sich die *Bundesliga Stars* zu der äußerst erfolgreichen *FIFA*-Reihe. Und die deutschen Stars können durchaus überzeugen, wenn sie auch nicht an die Konkurrenz aus dem eigenen Haus heranreichen. Als Vorlage für das neueste Fußballspiel diente der englische *F.A. Premier League Football Manager 99*.

Bundesliga Stars 2000 konzentriert sich völlig auf die deutsche Profiligen. Fast alle Bundesligaspieler sind vertreten, nur die letzten Transfers konnten nicht mehr berücksichtigt werden. Leider fehlen aus Zeit- und Lizenzgründen auch einige Originalstadien – darunter ausgerechnet jene der Meisterschaftskandidaten Bayern und Dortmund.

Ausländische Mannschaften, Europapokal- oder Weltmeisterschaftsspiele stehen nicht zur Auswahl. Dafür könnt Ihr Eure Kicker beim Training, bei Freundschafts- und Saisonspielen und in selbst zusammengestellten Meisterschaften über den Rasen scheuchen. Im Vergleich zu *FIFA 99* liegt der Schwerpunkt eindeutig im Bereich Action. Eine rea-

litätsnahe Simulation dürft Ihr nicht erwarten, dafür geht es auf dem Feld flott zur Sache. Grundlage der Grafik ist die *FIFA*-Engine. Allerdings wurde diese kaum weiterentwickelt. Während die Spieler selbst ganz nett anzuschauen sind, läßt die Gestaltung der Hintergründe doch etwas zu wünschen übrig. Neu an *Bundesliga Stars* ist, daß die aus *FIFA* gewohnten Richtungspfeile bei Frei- und Eckstößen wegfallen.

Wichtigste Neuerung und absolutes Highlight ist jedoch das Sternchen-System. Mit diesem an Rollenspiele erinnernden Attributsystem könnt Ihr Sternchen, die Ihr unter anderem für Siege, Tore und Fairplay erhaltet, in die Verbesserung einzelner Spieler oder den Kauf neuer Kicker investieren.

Insgesamt gibt es bei jedem Spieler zehn Eigenschaften wie Beweglichkeit, Kopfballstärke oder Ausdauer, die Ihr durch Erfolge auf dem Spielfeld aufwerten könnt. Nach Saisonende könnt Ihr Eure runderneuerten Spieler auch in den anderen Spielmodi einsetzen. Die nächste Saison müßt Ihr dann allerdings wieder mit neuen Spielern beginnen.

Patrizia Stajer



Im ausführlichen Statistikteil von *Bundesliga Stars 2000* bekommt man alle wichtigen Informationen zur abgelaufenen Situation.



Spielespass

85%

Bundesliga Stars

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung: 19. August '99
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-8
Genre:Fußball

PC



Tolles Star-System, Original-DFB-Lizenz, flüssiges Spiel, gute Kommentare

PS



Schlechtere Steuerung als *FIFA 99*, zum Teil ungenaue Künstliche Intelligenz

DC

Alters-freigabe:

Grafik: 84%

N64

Ohne Altersbe-schränkung

Sound: 87%

Spielespass

79%

Bundesliga Stars

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:August '99
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:4 Sp. Netzwerk/Internet
Genre:Fußball

PC



Originelles Star-System, tolle Bundesliga-Atmosphäre, Original-DFB-Lizenz

PS



Die Grafik wurde im Vergleich zu *FIFA 99* kaum weiterentwickelt, keine realistische Simulation

DC

Alters-freigabe:

Grafik: 76%

N64

Ohne Altersbe-schränkung

Sound: 70%

erhältlich geplant

WWF ATTITUDE

WWF Warzone bekommt starke Konkurrenz aus dem eigenen Haus.



Ihr wollt Eurem Wrestler eine neue Frisur oder eine neue Nase verpassen? Kein Problem. Sogar das Aussehen der Augen könnt ihr verändern.



Wichtigste Neuerung im Vergleich zu WWF Warzone ist, daß ihr im Edit-Modus die Moves diesmal einzeln auswählen könnt.



Zwei Gegner hat Steve Austin bereits erledigt, und auch der dritte hat kaum noch eine Chance, dem eisernen Griff des Stars zu entkommen.

Noch in diesem Jahr geht die Lizenz der World Wrestling Federation an THQ über. Höchste Zeit also für Acclaim, mit einem neuen Wrestlingsspiel noch einmal kräftig zuzuschlagen. Mit *WWF Attitude* dürfte ihnen das auf jeden Fall gelingen. Der Vorjahreserfolg *WWF Warzone* wurde zu diesem Zweck überarbeitet. Das neueste Spiel ist also nicht nur ein Update zum Vorgänger, sondern es wurden auch einige Schwachpunkte beseitigt.

Im Vergleich zum Vorjahr sind deutlich mehr Wrestler anwählbar, nämlich über 40. Die Proportionen der Kämpfer sind besser, und auch die Animationen wirken spektakulärer. Besonders deutlich wird das beim Einmarsch der Wrestler in die Kampfarena. Die Posen und Gesten wirken äußerst realistisch. Selbstverständlich wird jeder Kämpfe von seiner persönlichen Einmarschmusik begleitet.

Bei Nahaufnahmen sieht man, daß auch in die Darstellung der Gesichter diesmal mehr Arbeit gesteckt wurde. Wer mit den vorgegebenen Wrestlern nicht zufrieden ist, kann

sich im umfangreichen Edit-Modus vergnügen. Zwar ist es aus Lizenzgründen nicht möglich, reale Stars, die in *WWF Attitude* fehlen, nachzubilden, bei der Gestaltung von Phantasiekämpfern sind aber kaum Grenzen gesetzt. Und erstmals könnt ihr auch Wrestlerinnen entwerfen. Besonders erfreulich sind die Veränderungen bei den Moves: Ihr könnt diesmal nämlich die einzelnen Aktionen Eures Kämpfers selbst festlegen. Dazu wählt ihr jeweils nach Schadenspotential geordnete Würfe, Griffe und andere Attacken aus und bestimmt am Ende den Finishing Move, mit dem Euer Wrestler in Zukunft seine Kämpfe beenden wird. Außerdem wurden die Moves der Wrestler standardisiert, so daß ihr Euch nicht mehr für jeden Wrestler einzeln die Tastenkombinationen merken müßt.

Insgesamt hat sich an der Steuerung fast nichts geändert, so daß *WWF Warzone*-Kenner kein Problem mit dem neuen Spiel haben werden. In der Offensive gibt es eine Punch-, eine Kick- und eine Greif-Taste, für defensive Aktionen den Block-Button. Die Energieanzeige wurde so vereinfacht, daß man diesmal den Gesundheitszustand

des jeweiligen Wrestlers sofort und zweifelsfrei erkennt.

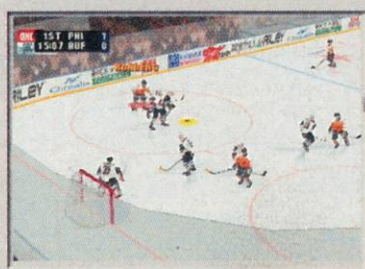
Die Zahl der Spielmodi von *WWF Attitude* ist so groß, daß hier gar nicht alle aufgezählt werden können. Fast alle Varianten können zudem mit bis zu vier Spielern bestritten werden. Im Create-A-PPV-Modus könnt ihr zum Beispiel Euer eigenes Großereignis mit bis zu acht Matches zusammenstellen. Sogar die Gestaltung der Arena ist dabei Eure Sache.

Langsam hochdienen müßt ihr Euch im Karriere-Modus. Erst wenn ihr in der Rangliste weiter vorne platziert seid, werdet ihr nicht mehr bei unbedeutenden Shows verheizt, sondern könnt bei wichtigeren Events teilnehmen.

Dank der höheren Wrestleranzahl, der Vielfalt an Spielvarianten und des verbesserten Edit-Modus erklimmen die Acclaim-Wrestler den Spitzenplatz im Genre. Lediglich *WWF Warzone*, der Vorgänger aus dem gleichen Haus, kann da einigermaßen mithalten. Mal sehen, wie THQ auf diese Attacke reagiert.

Patrizia Stajer

QUICKCHECK



ACTUA ICE HOCKEY 2



Gremlin hat keine offizielle NHL-Lizenz für sein neues Eishockeyspiel. Auf Originalspieler müßt ihr beim zweiten Teil von *Actua Ice Hockey* also verzichten. Die Kufen-cracks selbst sollten sich darüber freuen, denn besonders gut gelungen ist *Actua Ice Hockey 2* nicht. Die Spieler ruckeln ziemlich ungeschickt über die

Eisfläche, und vor allem bei den Aktionen des Torhüters kann man sich von Zeit zu Zeit ein Lachen nicht verkneifen. Die Animationen sind wahrlich keine Meisterleistung, und auch die Steuerung ist keine Offenbarung. Wenn ihr an diesem Punkt noch nicht genug habt vom Geschehen auf dem Eis, geben Euch die langweiligen Kommentare

endgültig den Rest. Andere Entwickler von Eishockeyspielen wie Electronic Arts oder Acclaim brauchen sich also keine Sorgen zu machen.

Hersteller: Gremlin
Genre: Eishockey
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielesspass 59%



Im Karriere-Modus geht es langsam aufwärts. Erst kämpft Ihr bei kleineren Veranstaltungen, dann folgen die großen Events.



Auch Moves in der Ecke des Wrestling-Ringes sind bei WWF Attitude kein Problem. Hier setzt Owen Hart zum Superplex an.



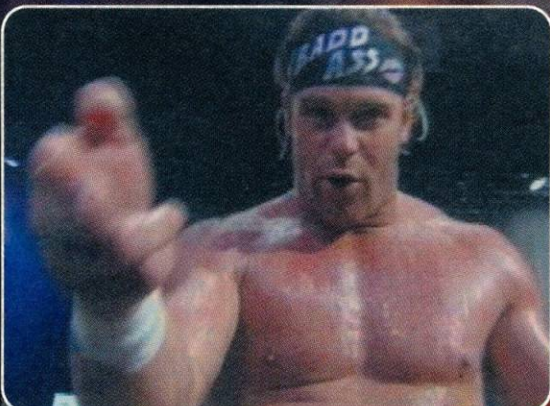
Sobald ein Kämpfer in Not gerät, greift bei Tag-Team-Matches sein Kollege ein. Diese Kämpfe können dann etwas länger dauern.



Die jederzeit abrufbare Liste der Moves, die alle momentanen Aktionsmöglichkeiten auführt, erleichtert den Überblick.



Im Karriere-Modus geht es langsam aufwärts. Erst kämpft Ihr bei kleineren Veranstaltungen, dann folgen die großen Events.



Ein scharfes Bild vom Intro zu schießen ist gar nicht so einfach, die Einführung ist nämlich ziemlich rasant geschnitten.



Spielespass

87%

WWF Attitude

Hersteller:Acclaim
Veröffentlichung:Mitte August '99
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1-4 (Multitap)
Genre:Wrestling

PC



Freie Wahl der Aktionen im Edit-Modus, neue Animationen, viele Spielmodi

PS



Das Kontrollschema ist immer noch ziemlich umständlich, echte Stars können nicht nachgebildet werden

DC

geplant

n64

geplant

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **87%**

Sound: **76%**

QUICKCHECK

K.O.

PC Bislang waren Boxsimulationen Mangelware, genauer gesagt gab es bisher mit TV Sports Boxing nur eine einzige Simulation für den PC. Umso erfreulicher, daß K.O. diese Lücke jetzt schließen will. Doch leider gelingt das nicht so ganz. Kein Problem ist die Steuerung der Sportler. Per Joystick oder Gamepad schickt man

den Boxer durch den Ring, mit den beiden Feuerknöpfen startet man einen Faustschlag beziehungsweise eine Abwehrbewegung. Leider ist von Strategie und Taktik bei den Boxern keine Spur. Es wird einfach solange aufeinander eingepugelt, bis einer der beiden umfällt. Und daß dies meist der Computergegner ist, liegt an dessen niedri-

ger Schlagfrequenz. Um einen Sieg nach dem anderen einzufahren, müßt Ihr also lediglich darauf achten, daß Eure Kondition nicht gegen Null tendiert.

Hersteller:Data Becker
Genre:Boxen
Preis:ca. DM 70,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

63%

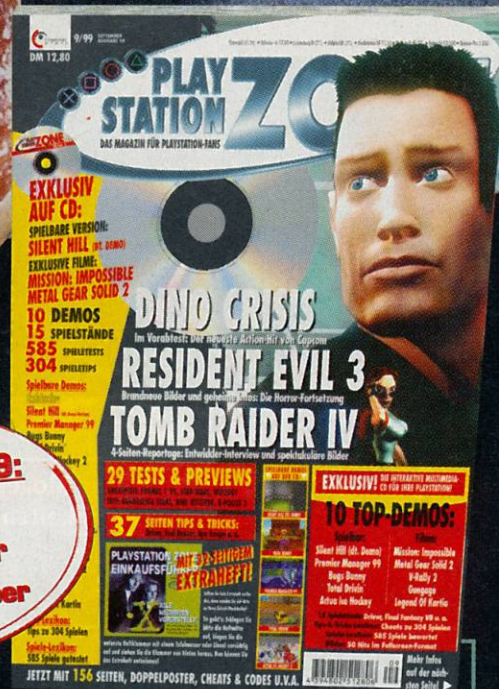


Test

quickcheck

**Davon können sich
andere 'ne Scheibe
abschneiden!**

**PlayStation Zone -
starkes Heft
plus fette CD**



**In Ausgabe 9/99:
32-seitiger
Einkaufsführer
August/September**

Extra Wurst!

Nachschlag - Game-Lexikon mit Infos, Bilder und Experten Bewertung zu 533 PS-Games.
First Aid - Tips & Tricks-Data-Base zu 304 PS-Games.
High Score - mit 15 Save Games und der Memory Card in unentdeckte Level vordringen: Driver, Final Fantasy VII, Gran Turismo u.v.a.

Alles einfach und bequem von der CD On-Screen abrufbar!

Fettrand!

Exklusive spielbare Demos zu aktuellen Hits und Neuheiten: Exklusiv: Silent Hill (dt. Demo-Version), Bugs Bunny, Total Drivin', Premier Manager 99, Actua Ice Hockey 2, Hit-Tip - die rasantesten Newcomer des Monats im Überblick: Silent Hill, Soul Reaver...

Frischfleisch!

Die Top-Games des Monats im Video-Überblick - atemberaubende Filmsequenzen zu: Exklusiv: Mission: Impossible, Exklusiv: Metal Gear Solid Special Missions, V-Rally 2, Gungage, Legend Of Kartia,

Qualitätskontrolle!

Work in Progress - der Blick in die Entwicklungs-Labors der Hersteller. Bilder zu über 33 Top Secret Games in der Vorschau. First View - Screenshots zu den neuen Games in einer spannenden On-Screen-Show.

Mehr Heft - mehr Fun!

PlayStation Zone ist die geballte PS-Energie auf 156 Seiten. Spannende Infos und aufregendes Insiderwissen über Deine Konsole und alle aktuellen Games. Ein absolutes Muß für alle echten PlayStation-Fans.

**PlayStation Zone -
wissen was läuft.**

rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem superbike: Bei den Rennspielen müßt Ihr zeigen, wie gut Ihr Euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet Ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt Euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch, und los geht's!



5
SEITEN

inhalt

Aironauts	PC	Seite 60
Bomberman Fantasy Race	PS	Seite 58
Driver	PC	Seite 56
Formel 1 '99	PS	Seite 57
MiG Alley	PC	Seite 59
R/C Stunt Copter	PS	Seite 60
Speed Freaks	PS	Seite 58
Wip3out	PS	Seite 57

TOP 10

eure hits



1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Need for Speed 3	PC/PS
3.	5	Gran Turismo	PS
4.	6	F-Zero X	N64/PS
5.	8	V-Rally	N64/PS
6.	10	TOCA 2	PC/PS
7.	3	Driver	PC/PS
8.	4	F-1 World Grand Prix	N64
9.	-	Mario Kart	N64
10	7	Rollcage	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games and More-Redaktion.

die referenzen

n64



F-1 World Grand Prix II
Nintendo
F-Zero X
Nintendo
Micro Machines 64
Codemasters
Star Wars Episode I: Racer
Nintendo
Top Gear Overdrive
Mitsui

PC



F1 Racing Simulation 2
Ubi Soft
Grandprix Legends
Havas Interactive
Nice 2
Magic Bytes
Superbikes World Championship
Electronic Arts
TOCA 2 Touring Cars
Codemasters

PS



Driver
GT Interactive
Gran Turismo
SCEE
Rollcage
Psygnosis
TOCA 2
Codemasters
V-Rally 2
Infogrames

Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr genau wißt, welche Spiele Euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

DRIVER



Auf der Flucht
vor den Hütern
des Gesetzes
macht Auto fah-
ren doch erst
richtig Spaß ...
oder?



Ohne ein bißchen Ellenbogen-Manier kommt man auf der Flucht vor dem strengen Arm des Gesetzes oft nicht besonders weit ...

Nachdem der Racer schon auf der PlayStation ein Hit war, haben wir jetzt auch auf dem PC in die Verfolgungsjagd reinschnuppern dürfen. Anders als bei gängigen Rennspielen müßt Ihr in *Driver* nicht nur auf einem Parcours mit anderen Fahrern um die Wette düsen, sondern es gibt auch einen actionreichen Plot. Als Undercover-Cop gilt es, einige üble Ganoven zur Strecke zu bringen. Um sich bei den Gangstern einzuschleusen, betätigt Ihr Euch – zumindest vorerst – als Fluchtfahrer. In dieser Rolle müssen über 40 halsbrecherische Aufträge unter Zeitdruck ausgeführt werden, ohne sich erwischen zu lassen. Klar, daß hierbei gutes Fahrvermögen verlangt wird, das Ihr im Trainingsmodus verbessern könnt.

Gute Ortskenntnisse sind vonnöten, denn sobald Ihr einem der mit recht aufgeweckten Cops besetzten Streifenwagen über den Weg fahrt, heften sie sich an Eure Fersen, und dann heißt es durch Gassen und Hinterhöfe brettern, was das Zeug hält.

Um die Verfolger abzuschütteln, steht Euch jeweils das komplette Straßennetz der jeweiligen Stadt zur Verfügung – daß Ihr Euch dabei nicht penibel an die Verkehrsregeln haltet, versteht sich von selbst ... Bei all den Fluchtmanövern könnt Ihr aus sieben Per-

spektiven wählen, und wenn Euch eine Mission besonders gut gefallen hat, gibt's noch einen Leckerbissen: Schneidet einfach mittels Videorecorder Eure Stunts zu einem Action-Streifen zusammen! Alles in allem sind Steuerung und Präsentation bereits nahezu ausgereift, vor allem die Fahrphysik der zehn amerikanischen Limousinen kann überzeugen. Der Sound ist wie das übrige Flair des Spiels im Stil der 70er Jahre gehalten, und die detaillierte Umgebungsgrafik wurde zum Teil Originalschauplätzen in San Francisco und New York nachempfunden.

Besonders schön sind grafische Feinheiten wie zerbeulte Karosserien, Qualm oder durch die Luft fliegende Objekte. Man darf gespannt sein, wie das Ganze in der Endversion aussehen wird. An der geplanten Echtzeit-Berechnung von Lichtreflexen wird beispielsweise noch gearbeitet.

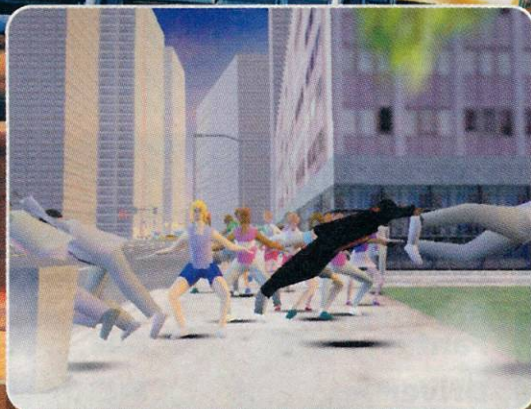
Als Ausrüstung für das Spektakel soll schon ein Pentium II 300 mit Voodoo2-Karte genügen. Und falls das Spiel ein Hit wird, ist auch schon eine Fortsetzung im Gespräch ...

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:
Veröffentlichung:

Reflections/GTI
September '99



... die Fußgänger machen's da richtig: Nix wie aus dem Weg, und zwar hurtig!



Noch steht Ihr auf der „bösen“ Seite: Ob Ihr die Gangster rechtzeitig in Sicherheit bringt?

>> Syntetic und THQ planen fürs erste Quartal 2000 eine Truck-Renn-Simulation, elf Trucks gleichzeitig an den Start schicken können; außerdem sind besonders plant. Sogar die echten Fahrer und Sponsoren bekommt Ihr zur Verfügung gestellt

FORMEL 1 '99

Neues vom bisher vierten Formel-1-Spiel aus dem Hause Psygnosis.



Auch das Wetter macht Euch allzu oft einen dicken Strich durch die Rechnung.



Zu den wirklichkeitsgetreuen Effekten gehören auch eindrucksvoll qualmende Reifen.



Prominente Gegenspieler machen Euch das Leben schwer - aber die Aufnahmen sind klasse..

Die Leute von Studio 33 sollen bei der neuen F1-Simulation besonders auf einen hohen Authentizitätsgrad Wert gelegt haben. Dieser Detailbesessenheit fiel allerdings der Arcade-Modus zum Opfer. Die nervigen Pop-Ups in der Spieloberfläche wurden reduziert und sind flüssiger, allerdings kämpft man noch mit Schwankungen in der Framerate.

Steuerung sowie Regelwerk sollen sehr komplex werden, und das Fahrgefühl auf den geplanten 16 Strecken soll an Realitätsnähe alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen. Den Spielspaß will man mit perfekt ausgearbeiteten Kursen, hohem Tempo sowie einem Grid-Editor und - natürlich nicht hundertprozentig verlässlichen - Wetterberichten unterstützen.

Auch auf Aktualität wird geachtet, so daß statt des verunglückten Schumi dieses Jahr Mika Salo an den Konsolen-Start geschickt wird. Nachdem das Spiel einen schon recht ausgereiften Eindruck macht, darf man auf den fertigen Rennspaß - übrigens mit den Original-Moderatoren von RTL - gespannt sein.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller: Psygnosis
Veröffentlichung: 22. Oktober '99

WIP3OUT

Neue Maßstäbe in Sachen Speed kündigen sich an.



Von einem echten PS-Klassiker kommt jetzt die zweite Fortsetzung auf den Markt. *Wip3out* scheint nach dem weniger revolutionären Vorgänger ein absolutes Highlight zu werden. Unter anderem sollen im Waffenbereich zu erprobten Maschinchen wie dem Quake-Blaster auch einige neue Ideen dazukommen, außerdem gibt es neben dem Arcade- und Time-Trial- noch einen Turnier-, einen Challenge- und einen Deathmatch-Modus.

Trotzdem legt man Wert auf Einstiegsfreundlichkeit und hat die Pisten der acht Kurse leicht verbreitert. Letztere Maßnahme macht vor allem die unglaubliche Geschwindigkeit erforderlich, zu der die Gleiter dank der speziellen Grafikengine fähig sind. Trotz

der atemberaubenden Achterbahnfahrten über die abwechslungsreich gestalteten Pisten präsentiert sich *Wip3out* jedoch sogar im neuen Zweispielermodus beinahe ruckel- und Pop-Up-frei.

Zum Austesten der besten Handhabung der Flitzer könnt Ihr zwischen drei verschiedenen Ansichten wählen, während Ihr Euch mit Euren inzwischen verflucht intelligenten Gegnern anlegt. Neben hoch aufgelöster Grafik und extrem hoher Sichtweite hat auch der Sound wieder einiges zu bieten: Coole Tracks liefern unter anderem DJ Sasha, Paul Van Dyke und die Propellerheads.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller: Psygnosis
Veröffentlichung: 8. September '99



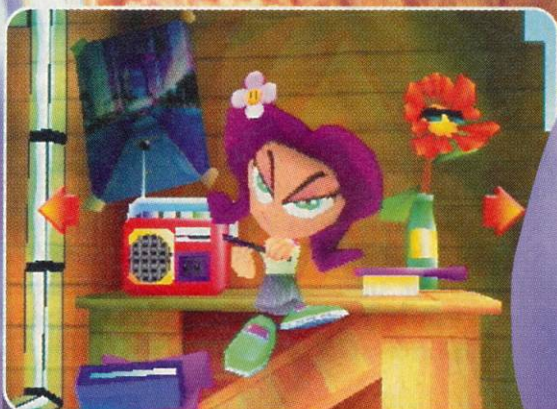
Neu ist jetzt auch bei *Wip3out* die Splitscreen-Ansicht, die wahlweise horizontal oder wie hier vertikal anwählbar ist.



Detaillierter Hintergrund und Lichtreflexe wirken schon in der Beta-Version super.

ir den PC. Mercedes-Benz Truck Racing soll mehrspielertauglich sein und bis zu
nd fresh...hot and th
realistische Fahrzeugverformungen und ausführliche Telemetrie-Auswertungen ge-
Für den Kampf der Giganten steht übrigens Rennfahrerin Ellen Lohr Patin. <<

SPEED FREAKS



In diesem Raum wählt Ihr Euren Fahrer aus. Das an sich einfache Menü ist aufwendig gestaltet.



Besonders auf kurvigen Strecken ist es nicht leicht, die Waffen gezielt abzufeuern. Mit den drei Raketen ist das allerdings kein Problem.



Im Stealth-Modus können Euch Angriffe der gegnerischen Fahrer nichts anhaben.

Mario muß sich warm anziehen, denn mit *Speed Freaks* bekommt *Mario Kart* einen hochkarätigen Konkurrenten. Der Einfluß des Funracers von Nintendo ist nicht zu übersehen. In wendigen Karts rast Ihr mit neun verschiedenen Fahrern über die Strecken. Drei der Piloten sind am Anfang versteckt. Die Spielfiguren könnten einem Comic entstammen und haben wie Rayman zwar Hände und Füße, aber keine Arme und Beine. Und auch bei den fahrbaren Untersätzen wurde kräftig gespart. Außer vier Rädern und dem Lenkrad bekommt Ihr nichts zu sehen.

Wichtigstes Element bei *Speed Freaks* sind die Power Ups. Erst sie machen das Spiel zu einem wirklich guten Fun-Racer. Um einen Platz auf dem Podest zu ergattern, müßt Ihr den Einsatz der Extras schon einigermaßen beherrschen. Einige der Waffen sind auch nach hinten abfeuerbar. Vor allem zurückliegende Mitspieler im Multiplayermodus dürften davon nicht begeistert sein. Der eigenen Schadenfreude tut das jedoch keinen Abbruch.

Wer wirklich nur das fahrerische Können der Piloten testen will, kann die Waffen aber auch vor Rennbeginn deaktivieren. Ein Sonderfall sind die Turbo-Extras. Mit ihnen könnt Ihr Eure Energie um jeweils einen Punkt nach oben setzen. Ist Eure Energie voll aufgeladen, wenn Ihr den Turbo-Boost einschaltet, dann ist seine Wirkung noch etwas stärker als normal.

Auf den ersten Blick wirkt die Grafik von *Speed Freaks* unspektakulär. Spätestens bei den Stadion-Rennen bemerkt man aber die tolle Weitsicht. Die Darstellung bleibt immer flüssig, und auch Grafikfehler sind nur sehr selten zu entdecken.

Die Sound- und Musikuntermalung wurde recht unaufdringlich realisiert. Sie nervt nicht, bietet aber auch keine Überraschungen. Die Steuerung ist hingegen erfreulich. Auch Einsteiger kommen damit schnell zurecht. Und selbst im Splitscreen-Modus bleibt *Speed Freaks* immer sehr gut spielbar. Damit das auch im Mehrspielermodus immer der Fall ist, werden dort einige grafische Details und Schikanen auf der Strecke weggelassen. Großen Spaß hat man trotzdem. Wer also auf der Suche nach einem Funracer ist, bei dem er mit seinen Freunden einige lustige Stunden verbringen kann, ist mit *Speed Freaks* wirklich gut beraten. Alleine vor dem Bildschirm hält die Spielfreude dagegen nicht so lange an. Trotz guter Technik, gelungener Steuerung und unkomplizierten Gameplays werden die Rennen in diesem Fall relativ schnell langweilig.

Patrizia Stajer

QUICKCHECK



BOMBERMAN FANTASY RACE

Spielesspass

55%

PS Ob dieser Fun-Racer gegen die Konkurrenz bestehen kann, ist fraglich. Zwar zeigt er ein paar ganz nette Ansätze, leider ist aber die Steuerung nicht besonders gelungen, und auch die Grafik ist kein Augenschmaus. Ihr wählt einen von sechs Jockeys und als Reittier entweder „Louie“ oder „Tirra“. Wenn Ihr ein

bißchen Preisgeld auf Eurem Konto angesammelt habt, könnt Ihr später auch noch andere Reittiere kaufen, die schneller und sprungstärker sind. Den gegnerischen Jockeys könnt Ihr mit Wurfbomben zusetzen. Außerdem könnt Ihr Eure Prämien vor Rennbeginn in diverse Extras investieren. Die Kurse selbst sind ziemlich öde und

bieten kaum Abwechslung. Und aufgrund der unglücklichen Tastaturbelegung werden die Rennen schnell frustrierend.

Hersteller:Virgin Interactive
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

WAFFEN UND POWER-UPS

Über die Strecke verteilt sind zahlreiche Power-Ups. Wenn Ihr die entsprechende Kiste berührt, steht Euch das jeweilige Extra für das Rennen zur Verfügung. Während Ihr mehrere Power-Ups der gleichen Sorte sammeln könnt, dürfen verschiedene Arten von Extras nicht kombiniert werden. Im Bild seht Ihr den Effekt, den der Turbo-Boost hinterläßt. Wenn Ihr den Boost bei voll geladener Energie zum Einsatz bringt, nimmt Eure Geschwindigkeit noch einmal zu.

RAKETE

Die normale Rakete hat keinen Zielmechanismus und läßt sich deshalb nur schwer effektiv einsetzen.

DREIFACH-RAKETE

Beim Abfeuern dieser drei Raketen nebeneinander ist das Zielen etwas leichter als bei der normalen Rakete.

LENKRAKETE

Sie hat den Vorteil, daß sie auch auf größere Entfernungen fast immer trifft. Ihr solltet sie oft benutzen.

SCHOCKWELLE

Damit könnt Ihr Euren Gegnern kräftig zusetzen: Deren Power-Ups, sämtliche Turbo-Energie und die Geschwindigkeit gehen verloren.

MASCHINENGESCHÜß

Insgesamt hat das Maschinengewehr acht Schuß. Wenn Ihr viermal trifft, gerät Euer Gegner ins Schleudern.

REIFEN-PLATZER

Auch ein sehr effektives Extra. Die Reifen der anderen Fahrer werden solange mit Luft gefüllt, bis sie platzen.

SCHLEIM

Was hier passiert, ist Euch bestimmt klar. Auf der schleimigen Masse kommen Eure Verfolger mächtig ins Schleudern.



BOMBE

Der Aktionsradius der Bombe ist ziemlich groß. Mit ihr können die Gegner schlagartig gestoppt werden.

NR.-1-BOMBE

Ihr Ziel ist der Führende des Rennens. Direkt vor ihm fällt die Bombe vom Himmel und nimmt ihm den sichergeglaubten Sieg.

TURBO-LADER

Damit wird das Sammeln von Blitz-Token überflüssig. Eure Turbo-Energie füllt sich mit einem Knopfdruck.

STEALTH-MODUS

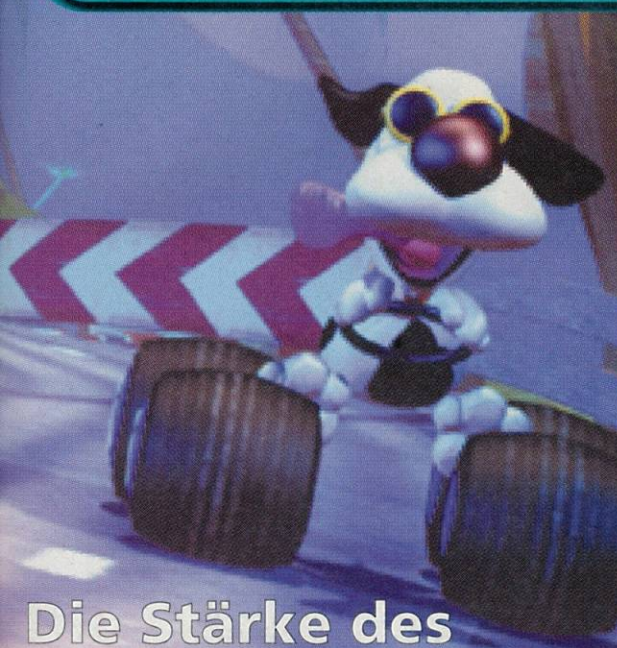
Der Stealth-Modus ist eine tolle Sache: Ihr seid resistent gegen Waffen, und eine Berührung mit Euch stoppt die Gegner.



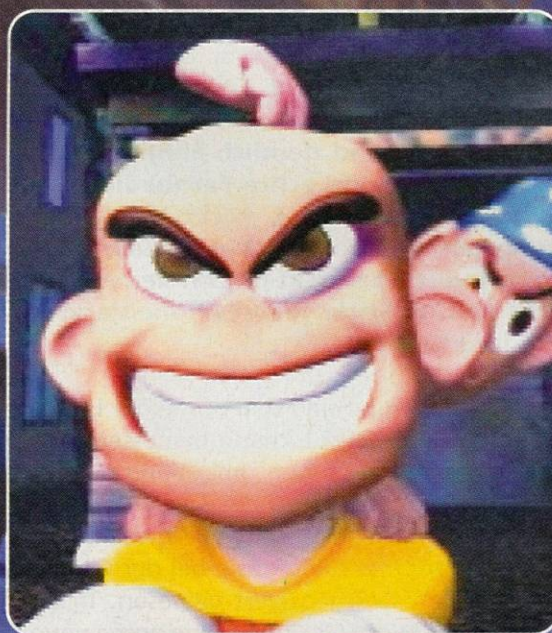
In der Engine steckt mehr, als man denkt: Die Sichtweite in den Stadien scheint unbegrenzt.



Das Schockwellen-Extra ist eine ziemlich wirkungsvolle Waffe. Alle Gegner, die sie erfaßt, werden auf einen Schlag entwaffnet.



Die Stärke des neuen Funracers liegt im Mehrspielermodus.



Die Speed Freaks sind ziemlich abgedrehte Figuren. Im lustigen Intro werden Euch die verschiedenen Charaktere vorgestellt.



Spielespass

85%

Speed Freaks

Hersteller:SCEE
Veröffentlichung:27. August '99
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Rennspiel

PC



Flottes Gameplay, tolle Technik, gelungener Multiplayermodus

PS



Der Einzelspieler-Modus kann nicht mit der Mehrspielervariante mithalten

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Altersbeschränkung

Grafik: 84%

Sound: 73%

MIG ALLEY

Die Flugsimulation von Rowan spielt zu Beginn der 50er Jahre. Automatische Zielsysteme und wärmesuchende Raketen gab es damals noch nicht. Für die Missionen stehen Euch zwei Varianten des Jets F-86 Sabre, zwei ältere Jets und die propellergetriebene F-51 zur Verfügung. Eure Aufgabe ist es, den Korea-Konflikt zu ent-

scheiden. In den ersten vier Kampagnen werden die Angriffsziele vom Computer vorgegeben, später könnt Ihr Eure Strategie selbst festlegen. Das Steuern der Flieger ist nicht leicht, da sie nur bei sehr hoher Geschwindigkeit auf Kurs gehalten werden können. Bis man einem der gegnerischen MIG-15 mit der MG einen schwerwiegenden Treffer zufügen

kann, muß man den Flieger sehr lange im Fadenkreuz behalten. Für Einsteiger ist die anspruchsvolle Simulation also ein schwerer Brocken.

Hersteller:Empire
Genre:Flugsimulation
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Spielespass

80%

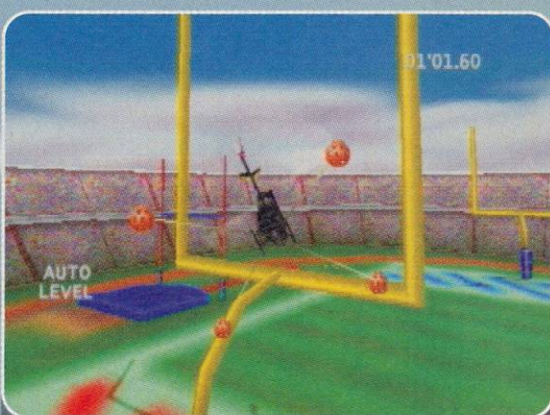


R/C STUNT-COPTER

Für die PlayStation ist eine ganz neue Simulations-Idee im Anflug.



Mit genügend Flugpraxis könnt Ihr auch beeindruckende Stunts hinlegen.



Hier ist alles mini, auch die Hindernisstrecken für Eure schnuckeligen Hubschrauber.



Mit fortschreitender Erfahrung werden Euch immer bessere Helis anvertraut.



Diese kleinen Flitzer haben mehr drauf, als der erste Eindruck ahnen läßt.



Punkte scheffeln ist angesagt, um Euch in die nächsten Levels zu katapultieren.



Viechereien gibt es auch unter Euren Nasen. Leider ist die Landschaft eher mickrig geraten.

Warum immer gleich Kampf Flüge, wenn man mit Helikoptern auch so schöne Flugfiguren hinlegen kann? Und Sportfliegen macht mit Modell-Hubschraubern (zumindest auf dem Schirm) genauso viel Spaß wie mit den teuren Riesenmaschinen.

Freilich bekommt Ihr auch hier Missionen übertragen, und zwar immer fünf pro Level. Die verschiedenen Manöverarten, die Ihr einsetzt, sind Schwebeflug, Slalom, Kunstflug, Punktlandung und Schießen auf Ziele (von Ballons bis zu Kampfhubschraubern).

Bevor Ihr aber aufs Ganze gehen könnt, solltet Ihr erst mal ein paar Flugstunden nehmen. Für die einzelnen Lektionen gibt Euch Euer Fluglehrer Sternchen. Wenn Ihr Euch gut angestellt habt, werdet Ihr schließlich auch auf die coolsten Flieger losgelassen. Mit

denen erarbeitet Ihr Euch dann mittels gelungener Manöver und besonders toller Stunts Eure nächsten Schwierigkeitsstufen.

Da das Gamepad ziemlich ähnlich funktioniert wie eine echte Fernbedienung für Modellhelikopter, wirkt die Steuerung sehr realistisch, ist aber auch recht empfindlich. So lenkt Ihr mit den einzelnen Analog-Sticks jeweils Höhe/Heckrotor und Neigung.

Grafik und Sound sind toll, nur leider ist Euer Übungsareal recht knapp bemessen, was einem bei der hübschen Umgebung eigentlich leid tut. Schade auch, daß es in den Missionen nicht mehr technische Abwechslung gibt – etwas mehr Phantasie bei der Gestaltung wäre wünschenswert gewesen. Trotzdem bietet R/C Stunt-Copter eine prima neue Sportspielvariante.

Stefanie Schetter

spielesspass

70%

R/C Stunt-Copter

Hersteller: Virgin Interactive
Veröffentlichung: 4. September '99
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Simulation

PC



Realistische Steuerung, sehr gute Grafik und Sound

PS



Schwer, zu kleine Landschaften, wenig spannende Missionen

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht geprüft

Grafik: 80%

Sound: 73%

QUICKCHECK



AIRONAUTS

Die an den Science-Fiction-Streifen *Running Man* angelehnte Story hat einiges an Abwechslung zu bieten. Bei den verschiedenartigen, allerdings oft zu einfachen Einzelspielen geht es um Leben und Tod. Eure Figuren sind mit etwas gewöhnungsbedürftigen Fluganzügen ausgestattet, in denen Ihr in diversen Gefängnisarenen

die jeweiligen Aufgaben bewältigen müßt. Ihr habt die Wahl zwischen acht Sträflingen mit individuellen Vorteilen und Schwächen. Eure Charaktere könnt Ihr beim Kampf ausnahmslos von hinten bewundern. Die Aufmachung ist aber durchaus genießbar, obwohl weder Grafik noch Sound besonders vom Hocker fegen und sich noch einige gro-

be Clippingfehler eingeschlichen haben. Schade, daß dem Spiel kein Multiplayermodus spendiert wurde.

Hersteller: Take 2
Genre: Arcade
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Anfang August '99

spielesspass

71%

Sid Meier,

Gamedesigner von Alpha Centauri und
Civilization, zum Thema Original-Spiele:

Originale sind einfach besser.
Du bekommst ein tolles
Spiel, ein fundiertes und
detailliertes Handbuch und
darüber hinaus Informationen
und Support vom Hersteller.
Daher mein Rat:

Holt Euch

geniale
Originale!



Geniale Originale - eine Initiative der deutschen Electronic Games-Magazine in Zusammenarbeit mit GVG und VUD. Copyright COMPACT AG.

Tja...gewinnen will gelernt sein! Nur wer die
genialsten Strategien, geheimsten Kniffe
und hilfreichsten Tips und Tricks kennt,
kommt ans Ziel. 24 Seiten Cheats, Codes
und Komplettlösungen findest Du in N-ZONE –
dem Magazin für alle N-64 Fans. Außerdem:
umfangreiche Tests, News und Previews der
aktuellsten Spiele-Hits. Nicht zu vergessen:
das einzigartige Spiele-Lexikon und 4 starke
Sammelkarten in jeder Ausgabe. Der Preis?
Sagenhafte DM 3,90 monatlich!

N-ZONE – und Du machst Dein Spiel!

Ich wollt, ich wär' ein WaveRacer.



Das meistgekaufte
Nintendomagazin!

Illustration: O. Schneider

DEIN N64-SPIELEBERATER: 24 SEITEN

strategie + denkspiele

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine historische Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Finger-spitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in diesen Welten fühlen sie sich zu Hause.



4
SEITEN

inhalt

Command & Conquer 3	PC	Seite 64
Force 21	PC	Seite 67
Hidden & Dangerous	PC	Seite 67
Star Fleet Command	PC	Seite 66
Swing Plus	PC	Seite 66

eure hits



1.	1	Command & Conquer 2	PC/PS
2.	2	Command & Conquer	PC/PS
3.	3	Die Siedler 3	PC
4.	4	SimCity 3000	PC
5.	8	Anno 1602	PC
6.	5	Age Of Empires	PC
7.	6	StarCraft	PC
8.	9	SimCity 2000	PC
9.	7	Commandos	PC
10.	10	Worms	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Bust-a-Move 3
Acclaim
Command & Conquer
Nintendo
Tetrisphere
Nintendo
Virtual Chess
Titus
Wetrix
Ocean

PC



Anno 1602
Sunflowers
Die Siedler 3
Blue Byte
Jagged Alliance 2
TopWare
Dungeon Keeper 2
Bullfrog
SimCity 3000
Maxis

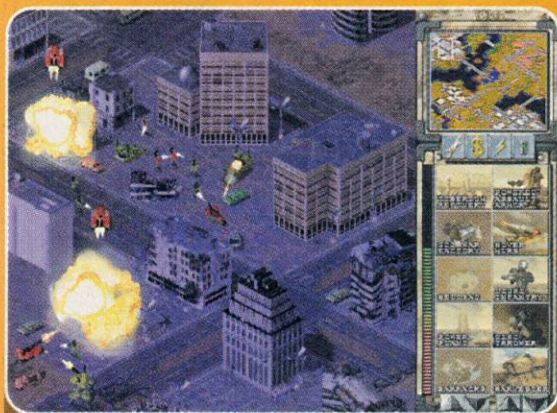
PS



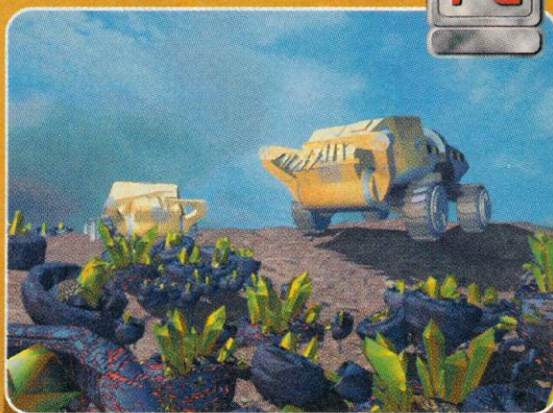
Command & Conquer 2
Virgin
Command & Conquer
Virgin
WarCraft 2
Blizzard
Warzone 2100
Eidos
Civilization II
Activision

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euer strategisches Geschick und Euer taktisches Können am meisten fordern.

COMMAND & CONQUER 3

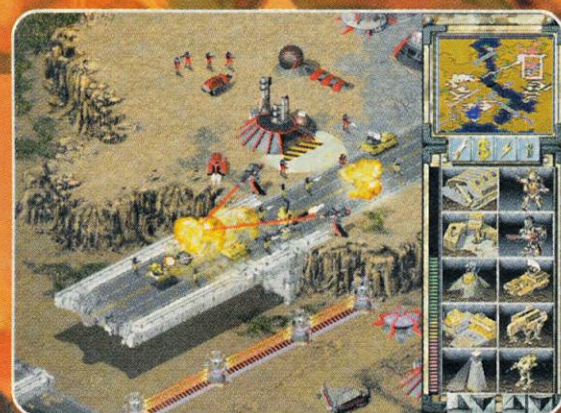


Nachts sinkt die Präzision und Reichweite der Truppen. Die Sichtweite wird geringer. Mit Scheinwerfern werden Feinde aufgespürt.



Mit diesen Erntemaschinen könnt Ihr das Tiberium einsammeln. Die Meteoritenstürme hinterlassen neue Ableger der Minerals.

Strategiefans warten mit Spannung auf die Fortsetzung des Verkaufsschlagers.



Die Benutzeroberfläche wurde kaum verändert. Auf der rechten Seite finden sich Baumenü, Energieanzeige und Karte.

Der Countdown bis zum Erscheinen des dritten Teils eines der erfolgreichsten Echtzeitstrategiespiele aller Zeiten läuft: Am 27. August erscheint *Command & Conquer: Tiberian Sun*. Höchste Zeit also, Euch mal wieder auf den neuesten Stand zu bringen.

C&C 3 setzt zeitlich am Ende von Teil 1, im Jahr 2015, ein. Eigentlich kann die UN-Schutztruppe GDI aufatmen, denn die terroristische Bruderschaft von NOD scheint endgültig besiegt zu sein. Doch schon gibt es einen neuen Feind: Das ebenso energiereiche wie giftige Mineral Tiberium breitet sich immer weiter aus und verursacht schreckliche Mutationen unter der Bevölkerung. Und als ob das noch nicht schlimm genug wäre, stellt sich heraus, daß doch noch einige Splittergruppen der NOD existieren. Sogar der totgeglaubte NOD-Anführer Kane taucht wieder auf.

Im Spiel könnt Ihr Euch auf eine der beiden Seiten schlagen. Als NOD-Anhänger müßt Ihr die einzelnen Gruppierungen wiedervereinen und Kanes Konkurrenten aus dem Weg

räumen. In der Rolle des GDI-Commanders Michael McNeil müßt Ihr hingegen versuchen, die feindliche Bruderschaft endgültig auszuschalten und den Zweiten Tiberiumkrieg siegreich zu beenden. Während die NOD vor allem im Bereich Tarnung ihre Stärken hat, beherrscht die GDI den Luftraum.

Insgesamt gibt es 50 Missionen, die auf zwei Kampagnen mit je 25 Szenarien verteilt sind. Die Karten von C&C 3 sind größer als beim Vorgänger. Ihr werdet also mehr Zeit brauchen, um die Karte zu erforschen und Eure Gegner zu entdecken. An der Steuerung wurde im Vergleich zu *Alarmstufe Rot* fast nichts geändert. Rechts seht Ihr auf dem Bildschirm Übersichtskarte, Energieanzeige, Kontostand und Iconleiste. Mit den Maustasten wählt Ihr Einheiten aus und steuert sie.

Neben Kane gibt es auch ein Wiedersehen beziehungsweise Wiederhören mit EVA. Die netze Computerstimme fungiert wieder als Nachrichtensystem und versorgt Euch diesmal mit genaueren Informationen. Wirklich neu ist die Grafik von C&C 3. Größere Einheiten, alle Gebäude und die Landschaften sind aus dreidi-

mensionalen Pixeln (sogenannten Voxeln) aufgebaut. Dadurch wirkt die Umgebung unheimlich realistisch.

Die dreidimensionale Landschaft besteht diesmal aus 17 Höhenstufen, so daß zum Beispiel Hügel und richtige Berge eindeutig zu unterscheiden sind. Außerdem ist das Terrain komplett deformierbar, das heißt, Ihr könnt die Landschaft „umgraben“. Auch Feuer, Explosionen oder Meteoriteneinschläge hinterlassen deutlich sichtbare Spuren. Außerdem stürzen Brücken ein, Wasserflächen frieren zu, und Blitzeinschläge sind zu sehen. An sehenswerten Effekten wird also nicht gespart.

Und noch etwas Erfreuliches zum Schluß: Die Künstliche Intelligenz der Einheiten wurde spürbar gesteigert. Sie lernen nun aus ihren Fehlern und erkennen die Schwachstellen in Eurer Verteidigung.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: ... Westwood/Electronic Arts
Veröffentlichung: 27. August '99

>> Kurt (PC) bekommt einen neuen Look. Für den Fußballmanager Kurt 2 wurde die Grafik überarbeitet. Außerdem gibt es neue Features, unter anderem die frei wählbare Übertragungsdauer der Spielszenen. Erscheinungstermin: Oktober '99. <<



In der Arktis muß man die Risiken von überfrierenden Flüssen richtig einschätzen, sonst versinkt man mit den Einheiten im kalten Naß.

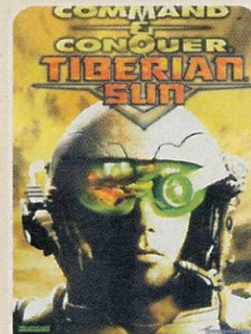
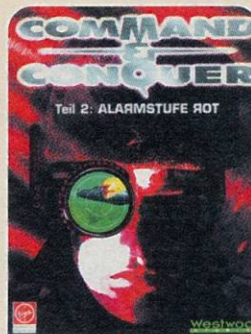


Auf Seiten der GDI schlüpft Ihr in die Rolle von Commander McNeill. In den Zwischensequenzen finden die Einsatzbesprechungen statt.

COMMAND & CONQUER

DIE C&C-REIHE IM ÜBERBLICK

Das Echtzeitstrategiespiel geht in die dritte Runde. Neben den zwei bereits veröffentlichten Teilen und der bald erscheinenden Folge gibt es noch mehrere Zusatz-CDs. Zur besseren Orientierung haben wir für Euch eine Tabelle zusammengestellt.



Deutscher Titel	Command & Conquer Teil 1: Der Tiberiumkonflikt	Command & Conquer Teil 2: Alarmstufe Rot	Command & Conquer Tiberian Sun
Originaltitel	Command & Conquer: Tiberian Dawn	Command & Conquer: Red Alert	Command & Conquer 2: Tiberian Sun
Erscheinungsjahr	1995	1996	1999
Zusatz-CD-ROM	Der Ausnahmezustand Der Gegenangriff	Der Vergeltungsschlag	(geplant)
Netzwerkmodus	Maximal 4 Spieler	Maximal 8 Spieler	Maximal 8 Spieler
Per Internet spielbar	Nein	Ja	Ja
Editor	Nein	Ja	Nein
Anzahl der Missionen	30 (2x15)	-	50 (2x25)
Anzahl der Einheiten	ca. 25	ca. 40	ca. 30
Anzahl der Gebäude	ca. 20	ca. 30	ca. 40

KNACK DEN CODE - DU KANNST ES!

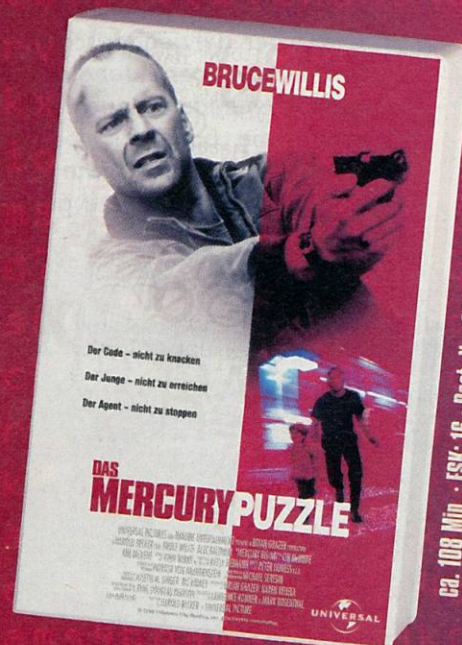
DER RASANTE ACTION-THRILLER -

JETZT AUF VIDEO ÜBERALL IM HANDEL ERHÄLTlich!

DAS MERCURYPUZZLE

ACTION-HERO BRUCE WILLIS
IN EINEM EXPLOSIVEN TOP-THRILLER!

*Der kleine Simon knackt den streng geheimen US-Militärkode!
Deine Aufgabe ist nicht weniger knifflig, aber Superstar
Bruce Willis steht bestimmt auch Dir zur Seite. In jeder
'Mercury Puzzle'-Videocassette findest Du eine Gewinn-
spielkarte (die Du auch direkt bei uns anfordern kannst).
Rubbel die richtige Buchstabenkombination frei,
knack' den Code und sahn' den Hauptpreis* ab!
Du wirst es schaffen!*

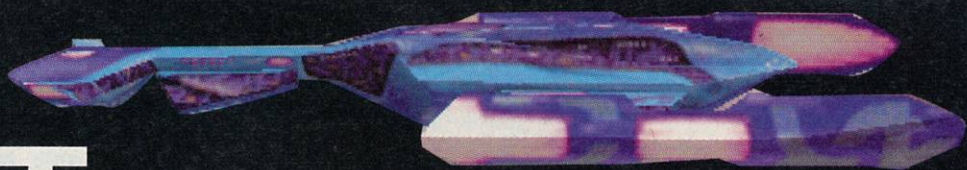


ca. 108 Min. • FSK: 16 • Best.-Nr.: 061 039-3



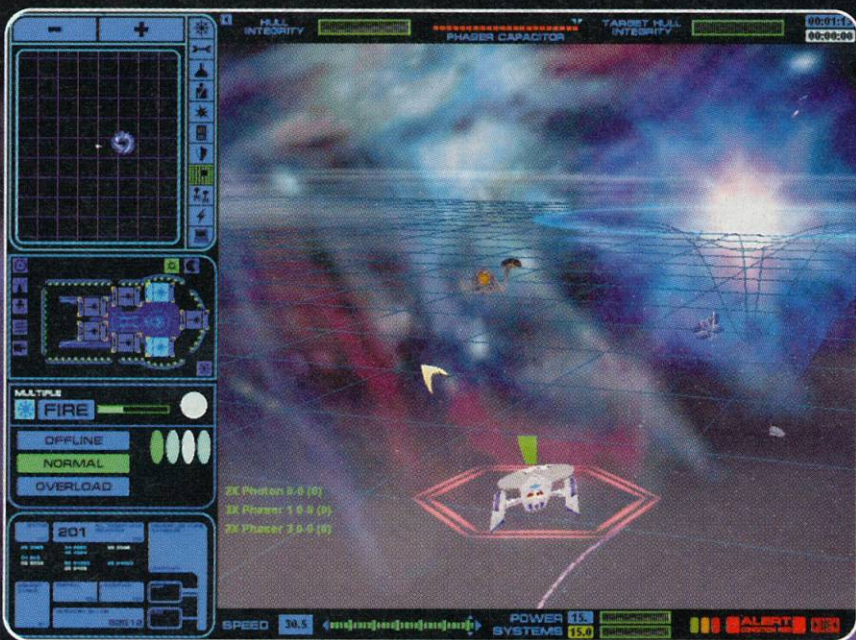
UNIVERSAL PICTURES VIDEO
KAISER-WILHELM-STR. 93 • D-20355 HAMBURG

* Unter den richtigen Einsendungen verlosen wir einen Videorecorder PHILIPS VR 285 sowie 49 Trostpreise (z.B. eine Videocassette Deiner Wahl). Viel Glück!



STARFLEET COMMAND

Jetzt gibt es endlich eine Umsetzung des US-Kult-Brettspiels **Starfleet Battles** für den PC.



Auf schöne Grafiken hat man auch in Starfleet Command geachtet. Besonders Explosionen und Nebel sind eindrucksvoll geworden.



Die Gorn sind eine der drei neuen Spezies, denen Ihr Respekt beibringen solltet.



Eine Schwäche des Spiels ist die unübersichtliche Steuerung. Bleibt zu hoffen, daß sich die Programmierer in Zukunft eines Besseren besinnen.

Als Jung-Captain der Sternenflotte dürft Ihr in dem Strategical von Quicksilver verschiedene Missionen bestreiten. Unter anderem geht Ihr dabei auf Spionjagd oder macht Euch auf die Suche nach einem wertvollen Ersatzteil. Für die erfolgreiche Erledigung der Aufgaben erntet Ihr Prestigepunkte, die Eure Karriere in Schwung bringen.

Dummerweise blecht Ihr mit besagten Punkten auch für Standortwechsel, Reparaturen, frische Schiffe etc., und die Energie für die einzelnen Waffen- und Verteidigungssysteme ist nicht allzu üppig. Knackpunkt des Spiels ist es also, die vorhandenen Ressourcen möglichst vorteilhaft einzuteilen.

Dabei hilft Euch auch der Computer, der beispielsweise mit seinem Scanner die Schwächen der gegnerischen Schiffe erkennt und entsprechend reagiert. Dummerweise kommt es dadurch auch zu Situationen, in denen die hohe KI des Programms die Kampfmanöver fast zum Stillstand bringt, weil die Gegner sich zu gründlich taxieren.

Eure Einsätze, die nach etwa 50 verschiedenen Schemata ablaufen, bekommt Ihr per Zufall zugeteilt; leider müßt Ihr deshalb nach einiger Zeit mit kleinen Deja vu-Erlebnissen rechnen. Auf Euren Missionen habt Ihr es diesmal neben Klingonen und Romulanern auch noch mit drei neuen Völkern, den Hydran, den Gorn und den Lyran zu tun, die das *Star Trek*-Universum bereichern.

Die Steuerung ist wie bei den meisten *Star Trek*-Spielen nicht ganz simpel: Nur die Bewegungen Eurer immer größer werdenden Schiffe lassen sich direkt mit der Maus dirigieren. Für die restlichen Handlungen müßt Ihr Euch durch 15 Aktionsfenster wursteln, deren Mini-Symbole nicht immer einwandfrei zu deuten sind.

Zum Glück ist *Starfleet Command* kein allzu hektisches Taktikspiel, und das ausführliche Handbuch leistet Euch gute Dienste. Die Atmosphäre der Fernsehserie ist dank Original-Sounds schön getroffen, und auch über die Grafik kann man nicht meckern.

Stefanie Schetter

Spielesspass **82%**

Starfleet Command

Hersteller Interplay
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 6 Sp. Netzwerk/Internet
Genre: Strategie

PC

+ Intelligente Gegner, gute Atmosphäre und Grafik

PS

- Kein steigender Schwierigkeitsgrad, unübersichtliche Steuerung

DC

N64

Altersfreigabe:
Noch nicht bekannt

Grafik: **86%**
Sound: **75%**

QUICKCHECK



SWING PLUS

PC Zu dem '97er *Tetris*-Konkurrenten *Swing* hat Software 2000 jetzt eine aufgestockte Version herausgebracht, die mit hübschen Mätzchen wie Sonderkugeln (Laß dich überraschen ...) und 25 neuen Missionen aufwartet. In diesen Zusatzmodi kommen zu den altbekannten Wippen, auf denen man à la *Vier Gewinnt*

gleichfarbige Kugeln aufeinander fallen läßt, noch kleine Gemeinheiten hinzu, um das Ganze zu erschweren. Aber auch ohne die zusätzlichen Hindernisse ist bei *Swing Plus* Gehirnschmalz gefragt – und das klare Spielsystem fesselt nach wie vor an den Bildschirm. Daß Grafik und Sound keine revolutionären Effekte liefern, ist bei einem guten

Knobelspiel sowieso Nebensache. Also, wer Lust auf knifflige Extras hat und von Kästchen auf Kugeln umsteigen möchte, ist mit *Swing Plus* gut bedient.

Hersteller: Software 2000
Genre: Denkspiel
Preis: ca. DM 50,-
Veröffentlichung: Erhältlich

Spielesspass **78%**

HIDDEN & DANGEROUS



Ihr könnt Euch aussuchen, ob Ihr Eure Aktionen aus der Vogelperspektive leitet ...



... oder hautnah am Geschehen teilhabt. Die Gegner seht Ihr aus der Ego-Sicht früher.



Überlegt Euch genau, wen und was Ihr mitnehmt! Vorbereitung ist in Hidden & Dangerous eine wichtige Voraussetzung für Erfolg.

Take 2's actionreiches Kriegsspiel wendet sich an erfahrene Hobby-Strategen

Vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs kann der Spieler in dieser Kampfsimulation virtuelle Soldaten durch den Schlamm robben lassen und in gefährliche Sondereinsätze gegen die Deutsche Wehrmacht schicken. Bei den Aufträgen müßt Ihr Euch beispielsweise unerkannt durch besetztes Gebiet schmuggeln oder Stützpunkte des Gegners sabotieren. Genaue Lagebesprechungen geben im Vorfeld der Aktionen das jeweilige Missionsziel vor. Selbstverständlich spielt die Auswahl der richtigen Mitstreiter und Ausrüstungsgegenstände für den Erfolg der jeweiligen Mission eine entscheidende Rolle.

Da es nach Auftragsbeginn keine Möglichkeit zum Auffrischen der Vorräte mehr gibt, solltet Ihr hier Vorsicht walten lassen und sehr genau planen – oder Ihr überlaßt das Ganze vertrauensvoll Eurem Computer.

Auf Wunsch stellt der Rechner Euch automatisch ein einsatztaugliches Vierer-Team zusammen. In den 23 Missionen wartet dann – kriegstypisch – so manche Überraschung auf den Einsatzleiter. Wer möchte, kann seine Scharfschützen, Spione usw. über die jeder-

zeit verfügbare Karte bewegen. Dabei entgehen Euch aber die feindlichen Soldaten, die das Gelände unsicher machen. Wer's lieber spannend mag, kann wahlweise in der Ego- oder Verfolgerperspektive durch die 3D-Landschaft tigern.

Dabei hat man mit der Steuerung der einzelnen Kampfgenossen alle Hände voll zu tun; sowohl das Anvisieren per Maus als auch die Tastaturbefehle sind nämlich nicht gerade benutzerfreundlich ausgefallen. Zudem hapert's etwas an der KI Eurer Kameraden – obwohl Blackouts in der Hitze des Gefechts ja schon mal vorkommen können ...

Die Präsentation ist dagegen recht ordentlich geraten, wobei vor allem die Licht- und Wettereffekte positiv auffallen. Für Einsteiger ist Hidden & Dangerous aber wegen des hohen Schwierigkeitsgrades ziemlich ungeeignet, zumal Euch pro Einsatz nur ein einziger Speicherplatz zur Verfügung steht.

Stefanie Schetter



Spielespass

79%

Hidden & Dangerous

Hersteller: Take 2
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: Netzwerk: 4, Internet: 4
Genre: Strategie-Action

PC



Gute Grafik, spannende Missionen

PS



Mangelhafte KI, komplizierte Steuerung, sehr schwer

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **82%**
Sound: **80%**



Abwechslungsreiche Aufträge führen Euch auf brandheiße Pflaster – zum Beispiel in dieses Lager der deutschen Gegner.

QUICKCHECK



FORCE 21



Kurze Einleitung: Im Jahr 2015 hat China Rußland eingesackt, was den Amis natürlich gar nicht paßt, und es bricht ein Dritter Weltkrieg aus. Jetzt könnt Ihr, wahlweise auf der „guten“ amerikanischen oder der „bösen“ chinesischen Seite, 15 nicht übermäßig aufregende Missionen übernehmen. Wie bei Hidden & Dangerous gibt

es unterwegs keinen Waffennachschub. Auf dem Bildschirm ist die Landschaft sowohl in 2D als auch in räumlicher Perspektive zu sehen, und Ihr könnt bei der Steuerung Eurer Gefährte zwischen beiden wählen. Das Outfit der Kriegssimulation läßt zu wünschen übrig. Der grafische Einheitsbrei wird nur durch vereinzelte Gebäude und Ex-

plosionen etwas aufgelockert, die öde Musik und die nervigen Kommentare aus den Lautsprechern machen die Präsentation auch nicht besser.

Hersteller: ... Redstorm Entertainment
Genre: Strategie-Action
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

Spielespass

56%

RAUS MIT DER SPRACHE!



Die Seiten für Euch! Habt Ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet Ihr schon immer wissen? Oder wolltet Ihr gern mal Euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns Eure Meinung. Wir freuen uns auf Eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt Euren Brief oder Eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Rätselseite

Ihr seid echt die beste Zeitschrift, die ich kenne!!! Ich habe ein paar Fragen an Euch: Habt Ihr eigentlich eine Fax- und eine E-Mail-Adresse, an die man Leserbriefe schicken kann? Seid Ihr im Internet vertreten? Warum habt Ihr denn keine Tips und Tricks zum Heraustrennen (perforiert)? Wißt Ihr, warum alle PC-Zeitschriften (Spiele-Zeitschriften) so teuer sind? Warum habt Ihr keine Rätsel-Seite? Warum könnt Ihr eigentlich keinen Spiele-Hilfsdienst einrichten (Tricks per Post, Spiele-Hotline)? Könnt Ihr unter Tips & Tricks im Inhaltsverzeichnis nicht noch gleich alle Spiele auflisten? Die Special-Seiten sind echt super, solltet Ihr öfter machen.

Manuel Kramer

Hi, Manuel!
Erst mal vielen Dank für das tolle Lob! Eine E-Mail-Adresse für Eure Briefe ist vorerst noch

in Planung, auch an einer Internetseite wird schon fleißig gearbeitet. Die Tips & Tricks zum Heraustrennen wünschen sich viele Leser – wir werden sehen, ob wir da in nächster Zeit was machen können. Der Preis einer Zeitschrift hängt von ihrem Umfang ab, und Du hast sicher schon gemerkt, daß die PC-Zeitschriften oft so viele Seiten wie ein Taschenbuch haben! Dafür erscheinen sie auch nur einmal im Monat, und dann kosten sie natürlich entsprechend mehr. Außerdem kann man bei vielen PC-Zeitschriften mittlerweile

zwischen einer Ausgabe mit und einer ohne Bonus-CD wählen. Die Hefte ohne CD sind sehr viel billiger, und man muß keine Demos etc. mitkaufen, die einen nicht interessieren. Das mit der Rätselseite wäre eine coole Sache, aber wir haben leider, leider nur eine bestimmte Menge Platz. Und da sich unsere Leser immer wünschen, daß wir viele Spiele möglichst ausführlich behandeln, möchten wir den lieber für informative Seiten wie Tests und Tricks nützen. Um alle Eure Fragen einzeln zu beantworten, sind es halt einfach viel zu viele – so sehr wir uns auch freuen, daß Ihr uns so reichlich Post schickt! Aber auf der ersten Seite der Tips & Tricks findest Du eine Liste mit den wichtigsten Hotlines der Spielehersteller; und darunter eine mit den Spielen, zu denen wir im jeweiligen Heft Tricks bringen.

Worms United

Da ich jetzt ja schon ganze, ich glaube, vier Mal an Euch geschrieben habe, brauche ich Euch wahrscheinlich gar nicht mehr sagen, wiiiee super ich Euer Magazin finde. Jetzt aber los: Könntet Ihr nicht auch Paßwörter zu *Worms United* (PC) bringen (das ist der erste Teil)? Kennt Ihr eigentlich *Mischief Makers*? Wenn ja, könntet Ihr dann vielleicht mal was dazu schreiben, also auch Paßwörter? Danke! Also, ich finde mein Lara-Bild von meinem ersten Brief echt cool. Euch scheint es nicht zu gefallen – oder warum habt Ihr es nicht abgedruckt? Könntet

In eigener Sache

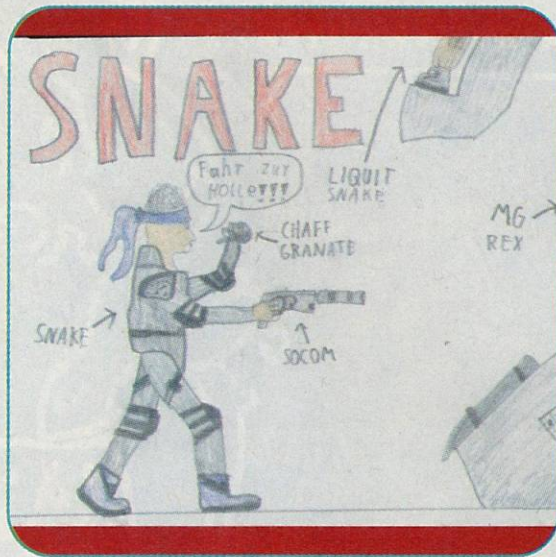
Nachdem es im letzten Heft gleich drei Seiten mit Leserbriefen gab, ist die Rubrik dieses Mal wieder etwas geschrumpft. Wieviel Platz für die Leserbriefe da ist, hängt von der Zahl der Tests ab, die wir im Heft unterbringen wollen. Und nachdem wir denken, daß Ihr auf neue Testberichte noch etwas gespannter wartet als auf die Leserbriefe der anderen Leser, räumen wir den Tests immer möglichst viel Platz ein. Auf jeden Fall wollen wir aber in Zukunft etwas mehr selbstgemalte Bilder auf den Leserbriefseiten unterbringen. Also: Schreibt und malt weiter so fleißig wie bisher!

Euer Games-and-More-Team



Snake

Der zwölfjährige André Selk hat uns dieses schöne Bild von Staragent Solid Snake aus *Metal Gear Solid* geschickt. Beachtet vor allem die vielen Einzelheiten!



Lieber Michael,
Danke für das Kompliment! Auch wenn die *Monkey Island*-Spiele absolut klasse sind – wir haben in den aktuellen Ausgaben leider gerade genügend Platz für die neu erschienenen Sachen. Aber falls Du auch in alten Heften keine Infos über *Monkey* mehr findest, dann frag doch mal in Deinem Freundeskreis nach! Die drei Teile sind so bekannt, daß dir bestimmt jemand etwas darüber erzählen kann! Bei den Tips & Tricks bemühen wir uns immer, daß alle Systeme ungefähr gleich stark vertreten sind. Und viele unserer Leser spielen eben auch Konsolen.

Link, gemalt von Alexander Mellin



Zeugnisauswertung

Ich finde Eure Zeitschrift echt super und verpasse keine einzige Ausgabe. Ihr seid aktuell und informativ, aber es sind bei Euch auch ein paar Rechtschreibfehler: Bei den Top 10 waren manchmal zwei Spiele, vor einer Woche, auf dem gleichen Platz. Und hier noch ein paar Fragen: Warum kann man bei Euch kein Spiel mehr gewinnen?

Warum sind die Tips und Tricks nicht mehr in der Mitte zum Herausnehmen?

Könntet Ihr nicht mal die Zeugnisse auswerten? Könntet Ihr die Poster nicht mit Spielen von zwei verschiedenen Systemen abdrucken?

Ach ja, Ich habe Euch vor sieben Wochen schon einen Brief geschickt. Wann wird dieser abgedruckt? Es wäre toll, wenn dieser schnell erscheinen würde.

Stephan Kunze

Hi, Stephan!

Danke für Dein Lob und Deine Anregungen. Du hast schon recht: Es ist interessant, durch wie viele Hände eine Zeitschrift vor dem Drucken geht und danach immer noch ein paar Rechtschreibfehler enthält. Also, wir passen noch ein bißchen genauer auf. Wie schon gesagt, verzichten wir momentan auf ein Gewinnspiel zugunsten von ausführlicheren Spielbesprechungen, aber wer weiß, vielleicht irgendwann ... Die Tips haben wir deshalb ganz hinten im Heft platziert, damit wir die Seiten nicht zwischen die Poster zu quetschen brauchen – wir finden die Lösung recht übersichtlich. Für die Zeugnisse, die Ihr uns schickt, sind wir immer sehr dankbar und bemühen uns, Eure Kritikpunkte zu berücksichtigen. Wenn Euch eine statistische Auswertung davon interessiert, können wir ja mal eine erstellen! Bei den Postern achten wir eigentlich darauf – wie auch bei den anderen Rubriken –, daß Vertreter verschiedener Systeme abwechselnd drankommen. Besonders vielversprechende Titel werden auch schon mal unabhängig von derlei „Ausgewogenheits-Überlegungen“ gedruckt.

Ihr es nicht doch abdrucken? Bitte! Bitte! Bitte! Ach ja, da fällt mir ja noch was ein; ich sollte nämlich noch mal nachfragen, wann die PlayStation 2 rauskommt, wieviel sie ungefähr kostet und welche Vor- und Nachteile sie hat. Und könnt Ihr nicht auch mal ein Foto von ihr zeigen?

Matthias Aue

Hallo, Matthias!

Immer wieder schön, wenn man so nette Sache zu hören bekommt! Und danke für Dein Engagement.

Auch wenn es enttäuschend ist: Wir bekommen leider eine solche Menge spezieller Fragen zu Spielen zugeschickt, daß wir Euch unmöglich einzelne Tips geben können. Und wenn wir alle Eure Bilder, die wir toll finden (ja, Deines auch, Matthias!), abdrucken würden, müßten wir statt eines Spielemagazins einen Poster Katalog herausgeben. Das wäre doch wohl auch nicht in Eurem Sinne, oder? Wir können also nur ein paar Zeichnungen herausgreifen und versuchen, darauf zu achten, daß nicht immer die gleichen Motive drankommen. Angaben zum Erscheinungstermin und Preis der PlayStation 2 haben wir leider noch keine, aber einen Vergleich der neuen Konsolen kannst Du in unserem ausführlichen Bericht in Heft 9/99 nachlesen. Aktuelle Meldungen drucken wir so bald wie möglich.

Lara auf Nintendo?

Ich habe gelesen, daß das Spiel *Tomb Raider IV* auch auf N64 erscheinen soll, stimmt das?

Dirk Dotterweich

Hallo Dirk!

Sorry, darüber ist uns nichts bekannt. Den vierten Teil der Lara-Saga wirst Du Dir wohl wie die Vorgänger auch nur auf PC oder PlayStation zu Gemüte führen können.

Monkey Island

Ich hätte eine Bitte an Euch; Könntet Ihr nicht einen ausführlichen Bericht über die *Monkey Island*-Reihe bringen? Und noch eine Bitte: Könntet Ihr nicht noch mehr PC-Tips-&-Tricks bringen? Ansonsten ist Eure Zeitschrift obercool.

Michael Diez (10 Jahre)



CROC

Hallo, ich heiße Alexander Szyperrek und bin 11 Jahre alt. Immer noch meine größte Zeitung ist Games and More. Dort kann man so viel über die neuesten Spiele erfahren. Wie man hier sieht, bin ich Croc-Fan. Eure Zeitung sollte mehr über Croc schreiben, dann ist die Note 1 fällig.

Hallo Alexander, nach Deinem netten Brief bleibt uns ja fast nichts anderes mehr übrig, als noch mehr über Croc zu schreiben. Also: Laß Dich überraschen!



NEULICH BEIM WELLENREITEN...

Have
fun,
baby!



KREIIISCH!



! Jetzt noch rasanter!

! Jetzt noch fetter!

! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin
für mehr Konsolenspaß!

TIPS+TRICKS



9
SEITEN

INHALT

TITEL	SEITE
Croc 2 – Legend of the Gobbos	72
Ballblazer Champions	73
Batman Forever	73
Battle Arena Toshinden 2	73
Battle Arena Toshinden 3	73
Beast Wars Transformers	73
Black Dawn	73
Blam! Machinehead	73
Blast Chambers	73
Blazing Dragons	73
Blood Omen - Legacy of Kain	73
Bloody Roar	73
Bomberman Fantasy Race	73
Civilization 2	78
Civilization: Call to Power	74
Driver	79
Falcon 4.0	74
Gex 64: Enter the Gecko	78
Half-Life	74
Heroes of Might & Magic 3	76
Jagged Alliance 2	72
Lands of Lore 3	76
Mario Kart 64 (J)	75
Micro Machines 64 Turbo	77
Mission: Impossible	75
Mystical Ninja	75
Need for Speed: High Stakes	76
Omega Boost	80
Rampage 2: Universal Tour	79
Silent Hill	77
SimCity 3000	74
Sports Car GT	80
Star Wars Episode I: Racer	78
Star Wars: SOTE (D)	75
Warzone 2100	76
Warzone 2100	80
Wetrix	75
WWF Warzone	75
X-Wing Alliance	74

Du hast ein Paßwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tips und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Wir warten darauf. Die besten Cheats und Codes drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben. Also: Notiert Eure Tips und ab damit in den Briefkasten an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertips
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

immer
aktuell

HOTLINES

Acclaim 0180-32940600 www.acclaim.de 24h/Tag	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰
Activision 0190-510055 www.activision.de Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 www.artdepartment.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	MicroProse 01805-252565 www.microprose.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ascaron 05241-966690 www.ascaron.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	Microsoft 089-5672255 www.microsoft.com/germany/support Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 www.attic.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Mindscape 0208-9924114 www.mindscape.com Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Blue Byte 0208-4502929 www.bluebyte.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ⁰⁰ -19 ³⁰	Navigo 089-32473151 www.navigo.de Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Capstone 040-391113 www.capstone.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	NEO 0043-16074080 www.neo.at Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Cendant Software 06103-994040 www.cendantsoft.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Nintendo 0130-5806 www.nintendo.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Cryo Interactive 05241-953539 www.cryo-interactive.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Psygnosis 01805-214433 www.psygnosis.com Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Disney Interactive 069-66568555 www.disney.de/DisneyInteractive Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger 0751-861944 www.ravensburger.de Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Egmont Interactive 01805-258383 www.egmont.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sega 040-2270961 www.sega.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Eidos Interactive 01805-223124 www.eidos.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sierra 06103-994040 www.sierra.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Electronic Arts 0190-900030 www.electronicarts.com 24h/Tag	Software 2000 0190-572000 www.software2000.de Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Empire 089-85795138 www.kochmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony Computer Entertainment 0190-578578 www.sonyinteractive.com Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment 0234-9645050 www.greenwood.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 www.gtinteractive.de Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sunflowers 0190-510550 www.sunflowers.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Hasbro 01805-202150 www.hasbro.com Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 0180-5304525 www.take2.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ikarion Software 0241-4701520 www.ikarion.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	THQ/Softgold 02131-965111 www.thq.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Infogrames 0190-510550 www.infogrames.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TLC Tewi 089-61309235 www.learningco.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Innonics 0511-33613790 www.innonics.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TopWare 0621-48286633 www.topware.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Interactive Magic 01805-221126 www.imagicgames.de Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Ubi Soft 0211-3380030 www.ubisoft.de Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Konami 069-95081288 www.konami.com Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Virgin 040-89703333 www.virgininteractive.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Magic Bytes 05241-953333 www.magic-bytes.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	

TOP CHEAT

V-RALLY 2

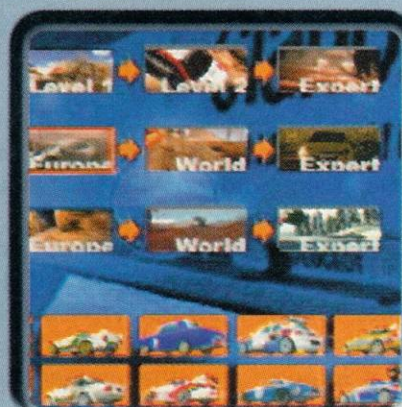


ALLE AUTOS UND STRECKEN:

Geht ins Menü „Hauptoptionen“ und drückt folgende Tasten:

L1, R1, links, rechts, links, rechts, oben, unten, oben, unten, **X**, **X** und SELECT-Taste

Danach erklingt ein Jingle, und Ihr könnt auf den Feldern „Bonusautos“ und „Rallys“ die neuen Wagen und Strecken mit **X** aktivieren.



JAGGED ALLIANCE 2



In der Kneipe der Santos-Brüder in Drassen (C13) kann man am zweiten Tag von Sonnenaufgang bis Sonnenuntergang einen Kopfgeldjäger namens Carmen treffen. Dieser gibt einem Informationen über gesuchte Terroristen, die sich zur Zeit in Arulco aufhalten. Wenn man diese tötet und die Köpfe Carmen bringt, erhält man pro Kopf 10.000,-. Carmen hält sich nach dem ersten Treffen meistens nördlich oder im Bereich des Flughafens auf.



Mit einem kleinen Trick lassen sich die Eigenschaftswerte für den Sprengstoff der einzelnen Söldner schnell erhöhen. Dazu müßt Ihr als erstes die Raketenstellung in Sektor D15 erobern. Im Gebäude findet man hinter einer verschlossenen Türe drei mit Stromfallen gesicherte Truhen. Um Verletzungen zu vermeiden, sollte man diese aufschließen. In einer der Kisten findet man Landminen. Läßt man diese von einem Söldner verlegen und danach wieder entschärfen (mit Handcursor darauf klicken), bekommt man meist einen Punkt im Umgang mit Sprengstoffen hinzu. Dies kann man so lange wiederholen, bis der Wert 100 erreicht hat. Manchmal steigen die Söldner sogar noch um eine Erfahrungsstufe auf. Aber Achtung: Erfahrene Söldner wollen natürlich auch mehr Geld. Deswegen sollte man diese Prozedur möglichst nur mit kostenlosen Söldnern durchführen.

In den Drassen-Minen kann man die Monsterkönigin ganz einfach besiegen, ohne daß einem Söldner ein Haar gekrümmt wird. Dazu muß man zuerst alle Monster in den Minen besiegt haben und dann mit einem treffsicheren und gut ausgerüsteten Söldner (automatische Waffen mit viel Munition) bis in den kleinen Gang kurz vor der Königin gehen. Von dort aus schleicht Ihr in den Raum der Königin, bis in den Rundenmodus umgeschaltet wird. Jetzt geht Ihr in jeder Runde einen Schritt nach vorne, schießt ein paarmal auf die Königin und geht wieder einen Schritt zurück, so daß Ihr die Königin nicht mehr sehen könnt.

Geht gleich nach der ersten Nachricht des Vorarbeiters in die Minen, da die Monster sich stetig vermehren und es immer aufwendiger wird, die Biester zu vernichten.

Die Organe, Krallen, Fleischstücke und den Glibber der Monster kann man beim Wilderer Mickey in Drassen verkaufen.

Wenn Ihr Balime erobert habt, findet Ihr im östlichsten Quadranten (L11) eine Villa weit unten auf der Karte. Sprecht hier mit Armand Ricci und bedroht ihn. Er rennt dann in sein östliches Schlafzimmer und bringt Euch \$ 10.800,- aus seinem Schrank, den Ihr ansonsten nur mit Sprengstoff aufbekommen würdet.

CROC 2 - LEGEND OF THE GOBBOS



UNBEGRENZTE KRISTALLE

Haltet während des Titelbildes L1 gedrückt und drückt , , , unten, links, rechts, links und rechts.

Startet nun ein Spiel, haltet R2 gedrückt und betätigt , um während



des Spieles 100 Kristalle in das Inventory Eures Krokodils zu zaubern. Dieser Vorgang kann beliebig oft wiederholt werden.

BOMBERMAN FANTASY RACE



MEHR GAME-POSITIONEN:

Die Option „New System Data“ markieren, danach folgende Tasten gedrückt halten:

L1 + R1 + L2 + R2 + SELECT-Taste + START-Taste

Anschließend mit bestätigen.

ANDERE EFFEKTE:

Ein Spiel pausieren und folgendes eingeben:

L1, L1, R1, R1, unten, oben,

SPIEGELKURSE:

Jede Strecke mit dem ersten Platz abschließen und in der Track-Selection die Rechts-Taste gedrückt halten.



ENDSEQUENZ:

Alle Mirror-Tracks durchspielen und im Titelscreen mit der START-Taste bestätigen

MEHR GELD:

Speichert ein gleiches Spiel jeweils auf eine Memory-Card (also eine Memory-Card in Slot 1 und Slot 2). Per Bank-Option kann nun zwischen den Speicherständen transferiert werden.



PlayStation

cheats & codes von a-z

Damit Ihr Eure Sammlung weiter aufstocken könnt, präsentieren wir Euch auf dieser Seite alle Tips und Tricks, die wir für PlayStation-Spiele gefunden haben, nacheinander von A bis Z.

BALLBLAZER CHAMPIONS

Folgende Paßwörter eingeben, nachdem ein Spiel im Easy-Modus verloren wurde

Master Dome Stadium:

●, L1, L1, R1, R2, L2

✕, ■, ■, R1, R2, R1

R2, ▲, L2, R1, L2, ●

L2, R2, R1, ✕, L1, R2

■, L2, R1, ✕, R1, R1

Rotofoil:

✕, ●, ✕, ✕, ●, ✕

✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕

✕, ✕, ▲, ✕, ✕

■, ✕, ✕, ✕, ✕, ■

✕, ■, ■, ■, ■, ✕

Altes Ballblazer:

■, ■, ✕, ✕, ✕, ✕

■, ■, ■, ■, ✕, ✕

■, ■, ■, ■, ■, ■

✕, ✕, ■, ■, ✕, ✕

■, ■, ■, ■, ■, ■

BATMAN FOREVER

Wenn Ihr als Bandit spielen wollt, müßt Ihr auf Controller 2 folgende Tasten drücken:

✕, ● + L2

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Einen Kampf pausieren und ● + ✕ + ▲ + ■ gedrückt halten. Select drücken und auf Controller 2 Select-Taste gedrückt halten.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Für eine Zufallsauswahl im Fightersselect einfach L1 + L2 + R1 + R2 drücken.

BEAST WARS TRANSFORMERS

POWER UP:

Eine Mission pausieren und L2 gedrückt halten, nun sehr schnell oben, unten, links, rechts, ▲, ✕ und ■ eingeben, immer noch L2 gedrückt halten und Start drücken.

LEVEL SKIP:

Eine Mission pausieren und L2 gedrückt halten, nun sehr schnell oben, unten, links, rechts, ▲, ✕, ✕, ▲, rechts, links, unten und oben eingeben, immer noch L2 gedrückt halten und Start drücken.

BLACK DAWN

Im Startscreen auf zwei Controllern R2 + Select gedrückt halten und ein Deathmatch wird möglich.

Cheats (nachdem ein Spiel pausiert wurde):

NUKE:

Select, L2, Select, R2, L1, L2, R1, R2

SPRIT & AMMO:

Select, L2, Select, R2, ▲, ▲, ▲, ●

KONZENTRIERTES FEUER:

Select, L2, Select, R2, Select, Select, Select

MISSION BEENDEN:

Select, L2, Select, R2, ▲, ▲, ▲, unten, unten, unten

TOGGLE:

Select, L2, Select, R2, unten, R1, R2

WINGMAN:

Select, L2, Select, R2, ■, ■, ■, ●

BESSERE WAFFEN:

Select, L2, Select, R2, L1, L1, R1, R1

MISSIONS CODES:

1018, 1006, 1213, 0203, 0917, 0354

BLAM! MACHINEHEAD

Im Hauptscreen folgende Cheats eingeben:

UNENDLICHE MUNITION:

●, ●, ●, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, L1, L1

UNENDLICHE ENERGIE:

●, L1, L1, L1, ●, L1, ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, ●, ●, L1

LEVELANWAHL:

L1, ●, L1, L1, L1, ●, ●, ●, ●, L1, L1, ●, ●, L1, ●, L1, ●, ●, ●, ●

Mit R1 und R2 kann nun die Levelauswahl erfolgen.

BLAST CHAMBERS

Im Solo-Modus folgende Tastenkombination im Optionsscreen eingeben (Spiele, Laden, Optionen, Ausbildung, Kammern):

■, links, ■, rechts, ●, unten, ●, oben

Zusätzliche Continues stehen nun zu Euer Verfügung.

BLAZING DRAGONS

PASSWORT

VPU5MK4N6LULOHWS5CB

BLOOD OMEN – LEGACY OF KAIN

IM SPIEL BLUT AUFFÜLLEN:

Oben, rechts, ■, ●, oben, unten, rechts, links

Magie auffüllen:

Rechts, rechts, ■, ●, oben, unten, rechts, links

FMV anwählen:

Links, rechts, ■, ●, oben, unten, rechts, links
Im Tagebuch sind nun die Filme anwählbar.

BLOODY ROAR

BIG HEAD MODE:

Bevor ein Fighter ausgewählt wird, die L2-Taste gedrückt halten und mit ● bestätigen.

KLEINE FIGHTER:

Bevor ein Fighter bestätigt wird, R2 gedrückt halten und mit ● bestätigen.

BIG ARM MODE:

Im Arcade Mode auf Stufe 4 ohne Continue durchspielen.

NO GAUGE MODE

(KEINE ENERGIELEISTEN):

Stufe 4 mit Yugo durchspielen.

CAMERA MODE:

Mit Alice auf Stufe 4 durchspielen.

NO LIGHTNING MODE:

Mit Long auf Stufe 4 durchspielen.

NO GUARD MODE:

Mit Gado auf Stufe 4 durchspielen.

NO WALL MODE:

Mit Fox auf Stufe 4 durchspielen.

VITALITY RECOVER:

Bit Bakuryu auf Stufe 4 durchspielen.

SMALL STAGE:

Mit Greg auf Stufe 4 durchspielen.

BIG STAGES:

Mindestens 10 Gegner im Survival Mode besiegen.

AFTERIMAGE MODE:

Mit entsprechenden Charakteren auf Stufe 4 durchspielen.

OUTFIT ALICE:

Alle Gegner im Time-Attack-Modus unter zehn Minuten besiegen.

X-WING ALLIANCE



Wenn Ihr in der siebten Mission den Container C/C chi 8 (Warheads) aufgenommen habt, solltet Ihr an dieser Stelle warten, bis der neue Nav-Punkt erscheint. Dadurch erspart Ihr Euch den folgenden Kampf, da die Raketen und Laser der Gegner von der nahegelegenen Raumstation „abgefangen“ werden.

FALCON 4.0



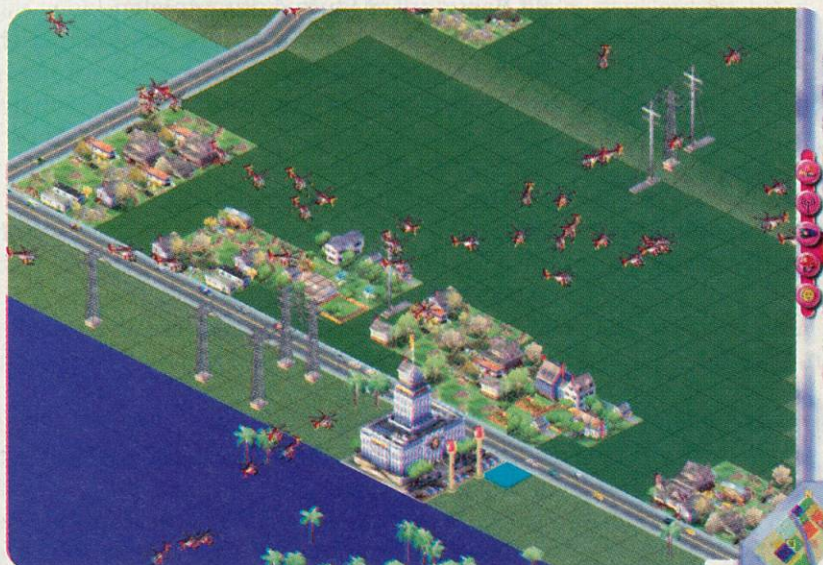
Mit einem kleinen Trick kann man in *Falcon 4.0* auch andere Flugzeuge als die F16 fliegen. Dazu geht man ins Luftkampfmenü und öffnet eines der drei Teamkampfmenüs. Hier wählt man das gewünschte Flugzeug aus und drückt auf „Mitmachen“. Jetzt sollte vor dem neuen Flugzeug die Zahl 2 stehen. So kann man mit allen amerikanischen und koreanischen Jägern fliegen.



SIMCITY 3000



Wenn man bei *SimCity 3000* nacheinander auf die Schaltflächen „Kraftwerke“, „Belohnungen“ und „Müllentsorgung“ klickt, kann man über die Schaltfläche „Baudenkmäler“ nicht nur beliebig viele Baudenkmäler bauen, sondern auch selbst bestimmen, wo ein Wolkenkratzer oder eine Getreidefarm gebaut wird.



CIVILIZATION: CALL TO POWER



Im Verzeichnis `ctp_data/default/gamedata` finden sich mehrere Dateien, in denen man die Grundeinstellungen des Spieles verändern kann. So findet man z. B. in der Datei `DiffDB.txt` für jede Schwierigkeitsstufe Einstellungen, mit wieviel Gold man startet. Wenn man den Eintrag hinter `STARTING_GOLD` z. B. in 100.000 ändert, startet man ein neues Spiel mit 100.000 Goldstücken und kann somit seiner Zivilisation sofort einen Vorsprung verschaffen.

In der Datei `Units.txt` befinden sich die Eigenschaftswerte der verschiedenen Einheiten im Spiel. Interessant sind vor allem die folgenden Werte:

1. SHIELD_COST	Produktionskosten für die Einheit
2. POWER_POINT	Stärke der Einheit
3. MAX_HP	Wie viele Treffer hält die Einheit aus?
4. ATTACK	Angriffskraft
5. DEFENSE	Verteidigungsstärke der Einheit
6. FIREPOWER	Feuerkraft
7. VISION_RANGE	Sichtweite der Einheit
9. MAX_MOVEMENT	Maximaler Aktionsradius pro Runde (11 Schritte entsprechen z. B. einem Wert von 1.100)

In der Datei `Wonder.txt` befinden sich die Werte für die verschiedenen Weltwunder. Interessant ist vor allem der Wert hinter `SHIELD_COST`. Die dahinter stehende Ziffer ist mit dem Faktor 10 multipliziert und steht für die Produktionskosten des Weltwunders.

In der Datei `Improve.txt` kann man die Produktionskosten für Gebäude verändern.

Dagegen findet man in der Datei `Pop.txt` die Einstellungen, welche Auswirkungen ein Bürger in einer Stadt hat (wie z. B. Nahrungserstellung und Produktion).

Die Eigenschaftswerte der verschiedenen Terraintypen können in der Datei `Terrain.txt` geändert werden. Die Einträge `ENV_GOLD` und `ENV_FOOD` stehen für das Gold bzw. die Nahrung, die pro Feld abgebaut werden können.

Falls Ihr die Namen der Städte abändern wollt, könnt Ihr die Datei `/ctpdata/german/gamedata/civ_str.txt` editieren.

HALF-LIFE



Wenn ihr dringend Lebensenergie braucht und sich mal wieder kein Erste-Hilfe-Kasten in der Nähe befindet, könnt ihr euch auch an den Getränkeautomaten bedienen. Mit Hilfe der „Benutzen“-Taste kann man eine Dose aus dem Automaten ziehen. Diese liegt dann auf dem Boden und muß kriechend aufgenommen werden. Dies kann man mehrere Male wiederholen.





n64 klassiker

Für alle N64-Fans gibt es an dieser Stelle Tips und Tricks zu Spielen für die Nintendo-Konsole, die zwar nicht mehr brandneu, aber immer noch sehr beliebt sind.

MYSTICAL NINJA

Wenn Ihr am Anfang des Spiels geradeaus und dann links geht, findet Ihr einen kleinen See mit vier Münzen in der Mitte. Holt Ihr Euch die Münzen, geht dann durch das Tor in die Stadt und kehrt anschließend wieder zum See zurück, so liegen hier wieder vier Münzen. Dies könnt Ihr so oft wiederholen, wie Ihr möchtet: Nun ist es zum Beispiel viel schneller möglich, ins Hotel zugehen, um dort abzuspeichern.

WETRIX

BODEN VERÄNDERN:

Wenn Ihr alle 16 Übungslevels (Practice) geschafft habt, wechselt die Hintergrundfarbe in Rot. Im Optionsmenü gibt es dann einen neuen Punkt namens „Floor“ (Boden). Hier könnt Ihr nun aus vielen verschiedenen Untergrundarten auswählen (zum Beispiel die amerikanische Flagge).

WELLEN:

Für diesen Trick muß die Hintergrundfarbe Grün sein (siehe oben). Nun könnt Ihr im Hauptmenü, in dem man den Spielmodus auswählt, C-oben halten. So sollte sich das Wasser nach oben „auftürmen“. Wenn Ihr nun den Stick bewegt und dabei C-oben weiterhin haltet, so bewegt sich das Wasser über den Schirm. Mit schnellen Bewegungen sind tolle Effekte zu erzielen. Haltet Ihr C-unten, so gibt es eine Art Strudel im Wasser.

NEUE EINZELSTÜCKE:

Zuerst müßt Ihr wieder alle Übungslevels beenden. Der Hintergrund wird rot. Nun muß man außer im Practice- und Multiplayermodus überall das „OK“ bekommen. Danach sollte sich die Hintergrundfarbe in Grün ändern. Von nun an kann man in allen Spielmodi (außer Practice) einen kleinen blauen Kerl entdecken. Wenn Ihr ihn anklickt, erscheint eine Ente, die für die neuen Teile (Triangel, kurze Balken und große Quader) steht.

STAR WARS: SOTE (D)

CHALLENGE-POINTS-BELOHNUNG:

1. Wenn Ihr auf „Easy“ alle Challenge-Points einsammelt, könnt Ihr während des Spiels den Leebo-Scanner aktivieren. Drückt hierzu für fünf Sekunden den Kamera-Button.
2. Wenn Ihr auf „Medium“ alle Challenge-Points einkassiert habt, könnt Ihr während des SkyHook-Kampfes einen X-Wing fliegen. Drückt hierzu erneut für fünf Sekunden den Kamera-Button. Drückt Ihr die Kamera-Taste für weitere fünf Sekunden, bekommt Ihr einen TIE-Fighter, bei erneuten fünf Sekunden den Outrider.
3. Gelingt Euch das Kunststück auf „Hard“, dann seid Ihr für 30 Sekunden unverwundbar und beginnt gleich mit allen Waffen.
4. Auch in der Jedi-Einstellung lohnt sich das

Sammeln aller Challenge-Points. In der „Escape from Echo Base“-Stufe werden euch dann die Wampas folgen und eure Gegner angreifen.

MARIO KART 64 (J):

GEISTERFAHRER:

In jedem Kurs könnt Ihr gegen einen Geisterfahrer antreten. Dabei muß jede Strecke in einer bestimmten Zeit absolviert werden (so etwa der Mario Raceway unter 1,30 Minuten). Danach tretet Ihr gegen einen Geisterfahrer an, der außerdem für weitere Versuche abgespeichert wird.

KURSE VERKEHRT HERUM FAHREN:

Wenn Ihr es schafft, in der 150cc-Klasse den Gold-Cup zu holen, dann verändert sich beim nächsten Start der Titelschirm, und Ihr könnt die Kurse nun auch in die andere Richtung fahren.

BANANEN-TRICK:

Wenn Ihr auf einer Banane fahrt, dann drückt für etwa eine Sekunde auf die Bremse und gebt dann gleich wieder Gas. So rutscht Euch Euer Kart nicht weg.

BESTZEITEN ANZEIGEN:

Haltet beim Intro-Screen A, B, L und R gedrückt. Nun werden Euch die Topzeiten angezeigt.

EXTREM BESCHLEUNIGEN:

Sobald das Licht am Start blau wird, drückt Ihr aufs Gas und bleibt darauf. So solltet Ihr einen absoluten Blitzstart hinlegen.

MISSION: IMPOSSIBLE

UNENDLICHE MUNITION:

Dazu drückt Ihr bei der Levelauswahl die R-Taste, Z, C unten, die R-Taste und C unten.

ZOOMFUNKTION:

Wenn Ihr zum Beispiel bei der Dartgun die R-Taste zum Zielen gedrückt haltet, so könnt Ihr mit C-oben und C-unten auch ein wenig zoomen.

GROSSE FÜSSE:

Auch hier müßt Ihr bei der Levelauswahl einfach eine bestimmte Buttonkombination eingeben: C-unten, R-Taste, Z, C-rechts und C-links.

GROSSE KÖPFE:

C-unten, R-Taste, C-oben, L und C-links bei der Levelauswahl drücken.

KINDER-MODUS:

Geht zur Levelauswahl und gebt folgendes ein: C-unten, C-oben, R-Taste, L-Taste und Z. Nun sehen alle Spieler recht klein aus.

TURBO-MODUS:

Diesmal wieder zur Levelauswahl und C-oben, Z,

C-oben, Z und C-oben eingeben, bis Ihr eine Art Hupe und die Worte „Ah, that's better“ hört.

DAS INFOGAMES-TEAM:

Wenn Ihr das Spiel auf „Possible“ durchgespielt habt, dann wartet Ihr bis die Credits durch sind. Nun könnt Ihr zurück zur Botschaft gehen und das Team der Programmierer treffen. Redet solange mit allen Leuten, bis Eure Energie voll ist, und es folgt eine neue Animation.

EXTRAWAFFEN:

Folgendes bei der Levelauswahl drücken:

7.65 Silencer:	C-oben, L-Taste, C-rechts, C-links und C-oben
9mm Hi-Power:	R-Taste, L-Taste, C-unten, C-oben und C-oben
Uzi:	C-rechts, C-links, C-rechts, C-unten und R-Taste
Mini-Raketenwerfer:	R-Taste, L-Taste, C-links, C-rechts und C-unten.

Benutzen darf man diese Waffen aber nur in den Levels, die man schon gespielt hat.

WWF WARZONE

ALS TRAINER SPIELEN:

Geht in den Trainingsraum und wählt irgendeinen Move aus. Nun sollte eigentlich gleich eine Nachricht erscheinen, daß auch der Trainer als Wrestler zur Verfügung steht.

IRRE WRESTLER:

Im Custom- oder Biography-Modus haltet Ihr die L- oder R-Taste solange gedrückt, bis Euer Wrestler sich dreht, bis ihm schlecht wird.

ALS PAMELA SPIELEN:

Ihr müßt als Sue den WWF-Titel gewinnen. Dann könnt Ihr Pamela (ein Teammitglied der Programmierer) als Charakter im Custom-Modus anwählen.

GROSSE KÖPFE:

Ihr müßt mit dem British Bulldog oder The Rock die WWF Challenge durchspielen, dann könnt Ihr diesen speziellen Modus anwählen.

RÜLPSEN UND FURZEN:

Ihr müßt mit Mosh oder Trasher die WWF Challenge durchspielen. Danach könnt Ihr in diesem Modus bei jedem Treffer ein nettes Geräusch hören.

WEIBLICHE KÄMPFER:

Spielt die WWF Challenge mit Triple H oder Shawn Michaels durch, und Ihr könnt beim Erstellen eines Wrestlers auch weibliche Kämpfer anwählen.

SPIEGELUNGEN:

Wenn man die WWF Challenge mit irgendeinem Wrestler schafft, dann kann man die Schatten der Spieler in Spiegelungen umstellen.

NEED FOR SPEED: HIGH STAKES



Die folgenden Cheatcodes müssen im Hauptmenü eingegeben werden. Bei erfolgreicher Eingabe ertönt ein kurzer Bestätigungston.

NORMALER MODUS

TROO - TR15	Die verschiedenen Zivilfahrzeuge fahren
GOFAST	Verbesserter Motor
MONKEY	Verbesserte Automatikschaltung
MOON	Niedrige Anziehungskraft
MADLAND	Wirklich gute Gegner

KARRIERE-MODUS:

BUY	Freier Einkauf
UPO	Upgrades auf 0
UPI	Upgrades auf 1
UP2	Upgrades auf 2
UP3	Upgrades auf 3
GATES	5 Millionen mehr auf dem Konto

VERFOLGUNGSMODUS:

DCOP	Bonus-Polizeiwagen 1
ECOP	Bonus-Polizeiwagen 2
FCOP	Bonus-Polizeiwagen 3

ALLGEMEIN:

ACAR	Bonuswagen 1
BCAR	Bonuswagen 2
CCAR	Bonuswagen 3
ALLTIERS	Alle Touren und Cups werden freigeschaltet
OUTMYWAY	Mit der Hupe kann man die Reifen der Gegner platzen lassen
RESETYA	Mit der Hupe werden die Gegner neu auf der Straße verteilt

OUTMYWAY und **RESETYA** kann im Pause-Modus verwendet werden.

KLEINES EASTEREGG:

Startet das Spiel und klickt auf das Credits-Symbol. Ändert den Anzeigemodus vom Textmodus auf den Photomodus. Klickt jetzt auf jedes der Photos, bis Ihr in ein kleines Spiel kommt. In diesem Spiel müßt Ihr möglichst schnell die diversen auftauchenden Photos anklicken.



LANDS OF LORE 3



Wenn Ihr nach der Scherbenwüste zurück in die Drarakelhöhle zum großen Finale geht, solltet Ihr Euch das Bild vor den Gemächern des Drarakels am unterirdischen See ansehen. An den Seiten des Bildes befinden sich 4 Knöpfe, die Ihr anklicken solltet. Aber Achtung: Jeder Knopf kostet Euch 25.000 Silbertaler. Danach öffnet sich das Bild und gibt einige Blitzdolche, Sturmkrystalle, Manasteine, Vel-Obst, Steine der Ahnen und Zaubersprüche frei, die Ihr im Kampf gegen Jakel und seine Höllenhunde gut gebrauchen könnt.



HEROES OF MIGHT AND MAGIC III



Wenn eine eigene Burg von einer viel stärkeren Armee angegriffen wird und man normalerweise keine Chance gegen den Computergegner hat, kann es sich lohnen, mit sehr schnellen und starken Einheiten von der ersten Runde an das Katapult (1.000 HP) anzugreifen. Sobald man das Katapult zerstört hat, kann man sich hinter die eigenen Mauern zurückziehen und muß sich nur noch gegen fliegende Gegner und Schützen verteidigen. So kann man mit Hilfe der drei Geschütztürme auch übermächtige Armeen mit etwas Glück noch vernichten.

Während eines Kampfes auf freiem Feld ist es ratsam, mit den mittelschnellen Einheiten zu warten, bis der Gegner seinen Zug gemacht hat. Nun kann man den ersten Schlag ausführen, was einem in knappen Kämpfen oft noch den Sieg bringt.

Der Computer attackiert bevorzugt schwächere Einheiten und Schützen. Das kann man sich zunutze machen, indem man diese Einheiten in kleinere Gruppen aufteilt. So können die stärkeren Einheiten mit Zaubersprüchen (z. B. Bless, Shield, Stone Skin etc.) bedacht werden und fast ohne Gegenwehr die gefährlichsten Einheiten des Gegners auslöschen.

WARZONE 2100



GELD WIE HEU:

Bei Missionen, in denen es kein Zeitlimit gibt, müßt Ihr den Gegner vollständig (bis auf eine nichtmilitärische Einheit, z. B. Bohrturm) ausradieren. Dann könnt Ihr den Bildschirm abschalten, und Stunde um Stunde wird Euer Warzone 2100-Konto praller. Das könnt Ihr solange machen, bis Euch das Geld reicht oder die PlayStation weggeschmolzen ist.



MICRO MACHINES 64 TURBO



DIESE CHEATS SIND IM PAUSENMENÜ EINZUGEBEN:

- Andere Perspektive:** Links, rechts, C-links, C-rechts, links, rechts, C-Links und C-Rechts
- Riesensprünge:** C-Links, rechts, rechts, unten, oben, unten, links, unten und unten
- Full Speed:** C-Links, C-Unten, C-Rechts, C-Links, C-Oben, C-Unten, C-Unten, C-Unten und C-Unten.
- Gegner werden langsamer:** C-Rechts, C-Oben, C-Links, C-Unten, C-Rechts, C-Oben, C-Links und C-Oben.
- Debug-Modus:** C-Links, oben, unten, unten, C-Links, C-Rechts, C-Rechts, C-Oben und C-Unten.

IM DEBUG-MODUS KÖNNT IHR FOLGENDE CHEATS EINGEBEN:

- Rennen gewinnen:** Z-Taste und C-Unten
- Kameraansicht wechseln:** Z gedrückt halten. Dann nach oben, unten, links und rechts drücken.
- Kamera zoomen:** Z gedrückt halten und dann die R-Taste drücken.

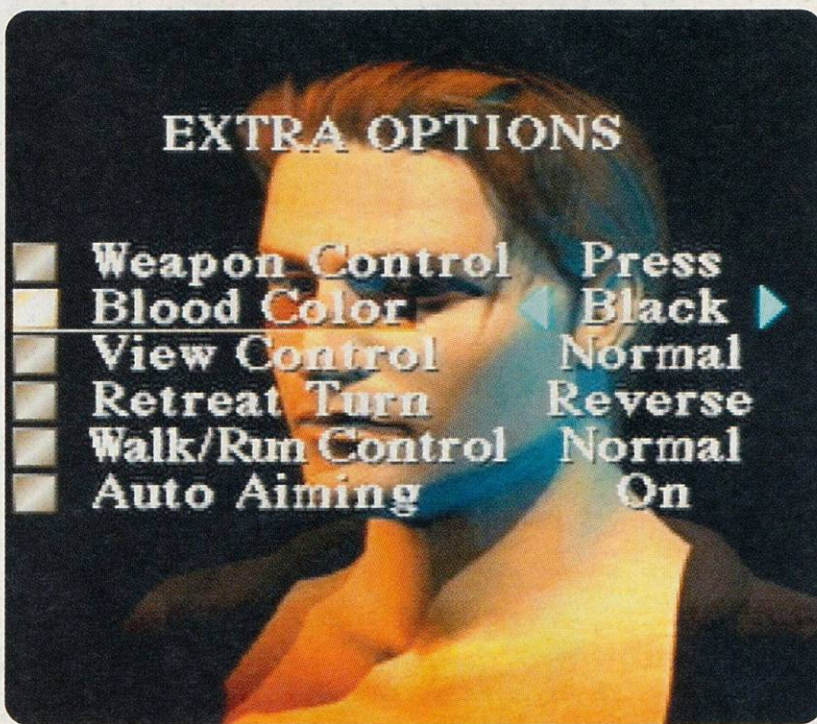
TIPS+TRICKS

SILENT HILL



NEUE OPTIONEN:

Während des Spiels müßt Ihr einfach die SELECT-Taste drücken, um das Gegenstands-menü zu öffnen. Dann im Options-Menü eine der Tasten L1, L2, R1 oder R2 drücken, und es öffnet sich ein zusätzliches Menü. Wie im Bild zu sehen ist, könnt Ihr Harry Mason ein Feintuning verpassen.



Die Macht sei mit Dir!

Das große Sonderheft „Best of Star Wars“ – Alles zu den besten Star-Wars-Spielen:

- Jede Menge Tips & Tricks, Infos und Hintergründe auf über 100 Seiten
- Auf der CD: 10 voll spielbare Demos
- Exklusive Videoreportagen zu Obi Wan und X-Wing Alliance
- Alles Wissenswerte zum neuen Kinofilm
- Superposter im Kinoplakat-Format

Ab 29. Juli für nur
DM 14,90 am Kiosk!

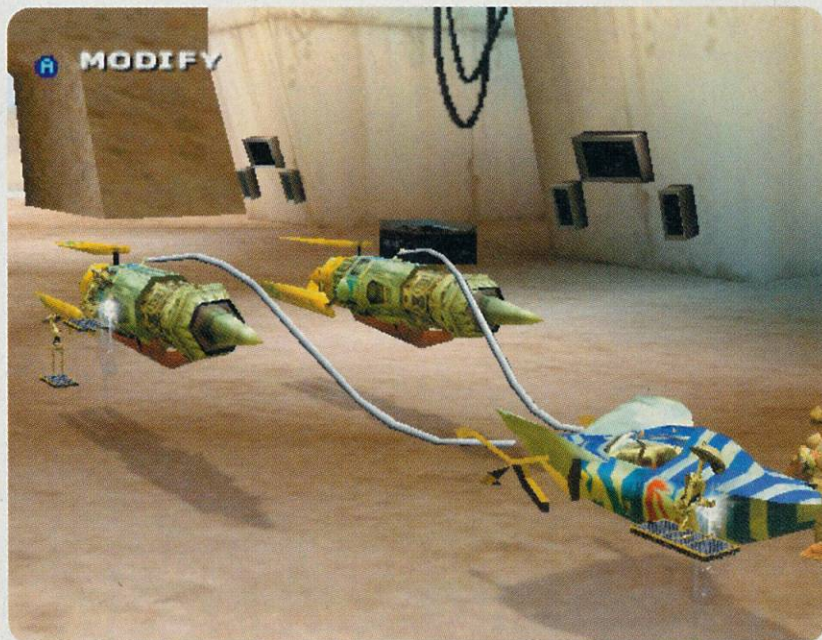
STAR WARS EPI- SODE I: RACER



Ihr wollt alle Bonuscharaktere sehen? Kein Problem – Ihr müßt dazu nur auf den folgenden Kursen im entsprechenden Schwierigkeitsgrad Erster werden.



Bonuscharakter	Strecke	Schwierigkeitsgrad
Sebula	Boonta Classic	Galaxis
Aldar Beedo	Beedos Schreckenspfad	Amateur
Ratts Tyterell	Howler-Schlucht	Semi-Pro
Mawhonic	Andobi-Bergstrecke	Galaxis
Slide Paramita	AP Centrum	Elite
Clegg Holdfast	Aquilaris Classic	Amateur
Bullseye Navior	Versunkene Stadt	Semi-Pro
Ark Bumpy Roose	Bumpys Todesritt	Semi-Pro
Wan Sandage	Scraper-Rennen	Semi-Pro
Bozzie Baranta	Abgrund	Elite
Neva Kee	Baroo-Küste	Semi-Pro
Ben Quadinaros	Inferno	Elite
Teemto Pagalies	Mon Gazza Speedway	Amateur
Mars Guo	Malastare 100	Amateur
Boles Roor	Zugga-Pokal	Semi-Pro



GEX 64: ENTER THE GECKO



DIE CODES SIND ALS
PASSWORD EINZUGEBEN.

Alle Fernbedienungen und 99 Leben:

M758FQRW3J58FQRW4

Für das Öffnen des ersten Tores: **DPXMDGVXCVLCG5WFL**

Für das Öffnen des zweiten Tores: **C2G57FLRDQJV7FBTCN**

Für das Öffnen des dritten Tores: **FFY>SJB5D5HCVJL8DV**

Für das Öffnen des vierten Tores: **GFT>/M9BH56FBLMF2B**

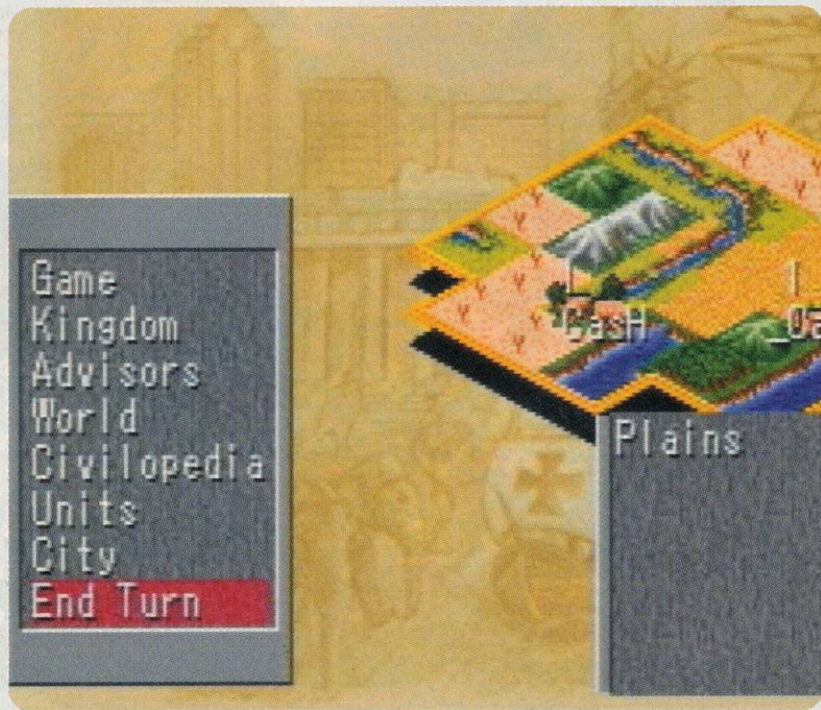


CIVILIZATION 2



EXTRA GELD:

Wenn Ihr beim Namen einer Stadt „_CasH“ eingibt, bekommt Ihr extra Geld. Wichtig dabei ist, daß Ihr die R1-Taste gedrückt haltet, bevor das große H am Ende des Wortes eingegeben ist („-Zeichen nicht mit eingeben



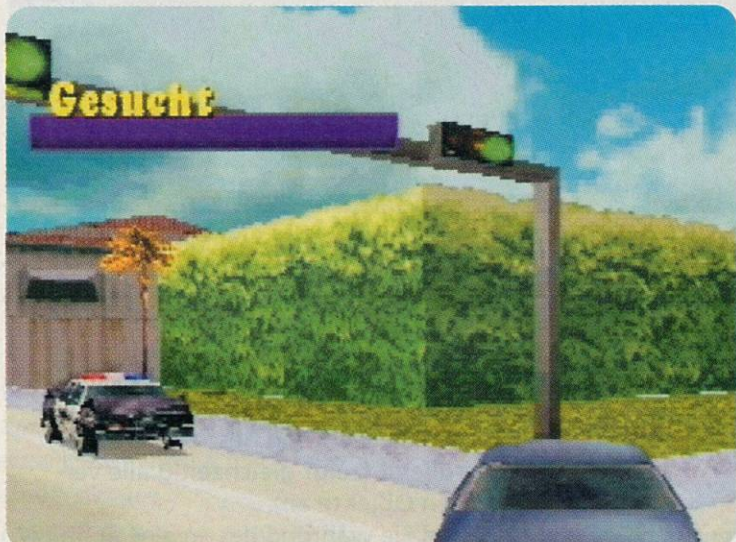
DRIVER



FAHREN AUßERHALB DER STADT- MAUERN VON MIAMI:

Spielt das Spiel einmal durch, damit durch das Cheat-Menü Unzerstörbarkeit eingestellt werden kann. Danach müßt Ihr eine Freifahrt in Miami beginnen und zur östlichen Strandmauer von Miami Beach fahren. Provoziert dort die Polizei, bis der GESUCHT-Level auf Maximum steht. Nun die Stadtmauer nach Norden bis zum Ende fahren, umdrehen und wieder nach Süden steuern. Die Polizeifahrzeuge müssen Euch dabei folgen. Rammt dann am Ende vor der Hecke die Quermauer und laßt gleichzeitig die Polizei auf das Fahrerheck aufprallen. Mit Glück landet Ihr nun hinter der Mauer. Fahrt dann mit Anlauf in den Spalt zwischen Mauer und Hecke, und Ihr befindet Euch außerhalb von Miami.

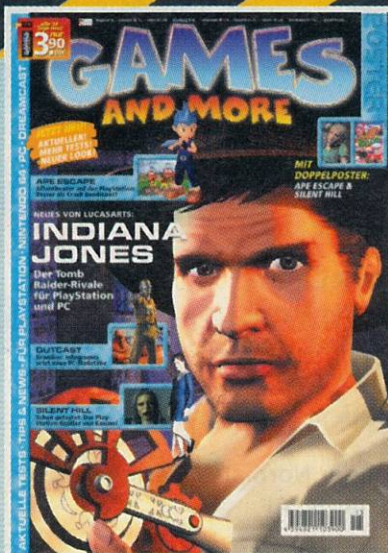
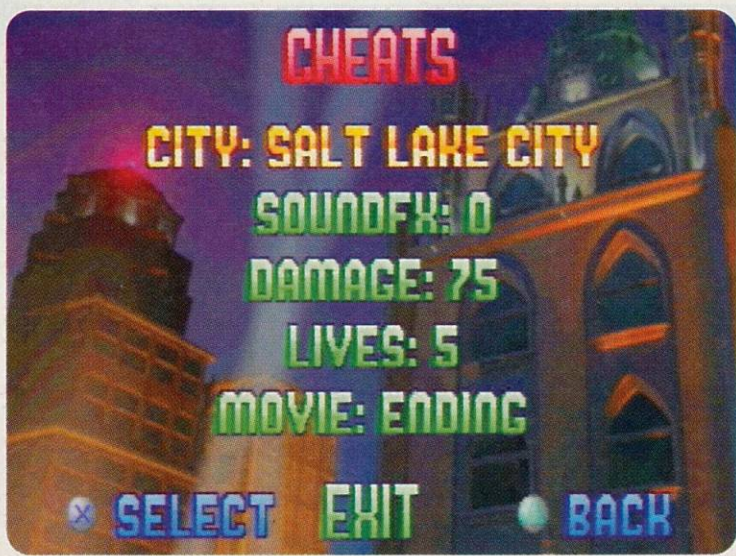
Außerhalb von beiden Spielfeldern existieren noch einige Überraschungen. Ihr solltet Euch eine Sonnenbrille zulegen und Euch vor der Polizei in acht nehmen. Fahrt außerhalb sehr vorsichtig! Wenn es nicht auf Anhieb klappt, nicht verzweifeln, es funktioniert auf jeden Fall!



RAMPAGE 2 UNI- VERSAL TOUR



Cheat-Menü aktivieren: **BVGGY**
Mykus mit vollen Kräften: **BIG4L**
Mykus: **NOT3T**
Noob Mykus: **SR3D**
Ralph: **LVPVS**
Lizzie: **S4VRS**
George: **SMI4N**



15/99



16/99



17/99

Heft verpaßt?



Kein Problem!

Die letzten
drei Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit
Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 15/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 16/99	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 17/99	zu DM 3,90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten:
Angebot gilt nur im Inland!

OMEGA BOOST

DIE INNEREN ZONEN SPIELEN:

- U1 Zone:** Beendet das Spiel auf der Hard-Schwierigkeitsstufe ohne Continues und mit 90 AP
- U2 Zone:** Ende mit 60 AP
- U3 Zone:** Ende mit 50 AP
- U4 Zone:** Beendet das Spiel auf der Normal-Schwierigkeitsstufe ohne Continues und mit 90 AP.
- U5 Zone:** Ende mit 60 AP.
- U7 Zone:** Beendet das Spiel auf der Hard-Schwierigkeitsstufe ohne Continue.
- U8 Zone:** Beendet das Spiel auf der Normal-Schwierigkeitsstufe.
- U9 Zone:** Beendet das Spiel auf der Normal-Schwierigkeitsstufe ohne Continue.
- V5 Zone:** Ende mit 60 AP



DIE INNEREN LEVELS SPIELEN:

- A** 60 AP erforderlich (unbesiegt, alle Waffen auf Stufe 9)
- B** Beenden Sie das Spiel auf der Hard-Schwierigkeitsstufe mit 90 AP (unbegrenzte Spezialattacken, alle Waffen auf Stufe 3).
- C** Beenden Sie das Spiel auf der Normal-Schwierigkeitsstufe (Höchstgeschwindigkeit, alle Waffen auf Stufe 9).
- D** Beenden Sie das Spiel im Normal-Modus mit 90 AP (Fünf-Wege-Attacke, alle Waffen Stufe 9)
- E** Beenden Sie das Spiel auf der Hard-Schwierigkeitsstufe (Geschwindigkeitssteigerung bei der Bewegung in alle Himmelsrichtungen, alle Waffen auf Stufe 9).

RANKING		PLAY TIME	
		0:03:18	
RANKING		PREV NEXT	
RANK.	ZONE. AP.	SCORE.	NAME
1	CLR 60	10240	YAS
2	5 55	5120	TEI
3	8 50	2560	YDY
4	7 45	1280	K
5	6 40	640	ISA
EXIT		omegaboot	

WARZONE 2100



Haltet am zweiten Controller START gedrückt und startet Eure PlayStation. Holtet dann diese Taste gedrückt, bis das Hauptmenü erscheint. Nun könnt Ihr im Hauptmenü oder während das Spiel pausiert ist, die folgende Kombination über den ersten Controller eingeben:

LI, RI, R2, LI, Select, Start



Durch diesen Cheat-Code öffnen sich die Menü-Optionen für die Kampagnen zwei und drei. Außerdem stehen nun die folgenden Tricks zur Verfügung:

- Level Skip:** Drücken Sie während des Spieles Select an Controller 2.
- God-Modus:** Drücken Sie während des Spieles ▲ an Controller 2 (zeigt gleichzeitig alle versteckten Objekte an)
- Unbegrenzte Power:** Drücken Sie während des Spieles ● an Controller 2.
- Alle Gegenstände:** Drücken Sie während des Spieles X an Controller 2.
- Super-Einheiten:** Drücken Sie während des Spieles Oben an Controller 2.
- Schwache Einheiten:** Drücken Sie während des Spieles Rechts an Controller 2
- Momentanes Forschungsvorhaben abgeschlossen:** Drücken Sie während des Spieles Unten an Controller 2.
- Zusätzliche Gebäude:** Drücken Sie während des Spieles R1 an Controller 2.
- Zusätzliche Einheiten:** Drücken Sie während des Spieles R2 an Controller 2.

SPORTS CAR GT



Mit den folgenden Kombinationen, die alle während des Press-Start-Bildes eingegeben werden müssen, könnt Ihr Euch Eure Karriere als Pilot in den GT-Serien gehörig erleichtern.

- ALLE STRECKEN:**
Unten, unten, links, rechts, oben, links, ●, R2
- ALLE FAHRZEUGE:**
Oben, rechts, links, rechts, unten, oben
- EXTRA-GELD:**
Oben, links, links, rechts, unten, rechts, L1, ■



DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich: Will ich kaufen: Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION

N64

PC

GAME BOY

DREAMCAST

ANDERE

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE?

Schulnote:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE?

Schulnote:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK/TESTS

DATENBANK/RELEASE

RESIDENT EVIL 3

DINO CRISIS

MGS SPECIAL MISSIONS

MISSION: IMPOSSIBLE

UNREAL TOURNAMENT

FUSSBALL LIVE

BUNDESLIGA STARS

WWF ATTITUDE

SPEED FREAKS

COMMAND & CONQUER 3

HIDDEN & DANGEROUS

STARFLEET COMMAND

TIPS & TRICKS

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG

KRITISCH

INFORMATIV

AKTUELL

ÜBERSICHTLICH

OPTISCH ANSPRECHEND

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- | | |
|---|---|
| ☐ Interessante Titelgestaltung | ☐ Empfehlung von Freund |
| ☐ Im Kiosk zufällig entdeckt | ☐ Anzeige in anderem Magazin |
| ☐ Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis | |

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE? (AKTUELLE AUSGABE: 18/99)

Ausgabe:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ Ja ☐ Nein

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 SPORTSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	



Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: GM-ZEUGNIS

Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:



vorschau

UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
1.9.99
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

compute.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase
Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser, Sabine Klier,
Hansgeorg Hafner, Hans Strobel

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch
Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21
90429 Nürnberg
Telefon: 0911-2872-150
Fax: 0911-2872-240
E-Mail: carudolph@compute.de
Website: compute.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENVERKAUF:

Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE-FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -345
Ina Schubert -346

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung),
Sandra Wendorf, Hans Fauth

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 39,- für 12 Ausgaben

ABONNEMENTS-BESTELLUNG ÖSTERREICH

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300
A-5081 Anif
Tel: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben: OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:

PC ACTION

MCV Markt für Computer & Videospiele

Games

GAMEZONE

N-ZONE

PlayStation

MEGA FUN

SEGA Magazine

SHADOW MAN



Shadow Man war bei uns schon öfter ein Thema. Allerdings nur bei den News. Jetzt hat das Warten ein Ende! In der nächsten Games and More gibt es garantiert einen brandaktuellen, ausführlichen Testbericht zum neuen Action-Spiel von Acclaim. Für Euch haben wir uns auf die Spuren von Mike LeRoi geheftet und haben mit ihm die dunkle Welt der Toten erkundet.

TOMB RAIDER IV



Ins vorletzte Heft konnten wir die ersten Bilder zu Tomb Raider IV gerade noch aufnehmen, bevor die Seiten zur Druckerei gingen. In der nächsten Games and More wollen wir noch einmal genauer auf Laras neue Abenteuer eingehen. Alles, was wir bis dahin in Erfahrung bringen können, werden wir Euch in einem ausführlichen Artikel präsentieren.

DRAKAN



Während die ersten Infos und Bilder zu Tomb Raider IV heiß diskutiert werden, kommt ein hochgehandeltes Konkurrenzspiel auf den Markt. Im Mittelpunkt von Drakan steht die schöne Rynn. Bei uns erfahrt Ihr natürlich, ob die neue Abenteurerin Lara das Wasser reichen kann und wie gut das neue Action-Adventure von GT Interactive wirklich ist.

SYPHON FILTER



Eigentlich war der Test zur deutschen Version von Siphon Filter bereits für das letzte Heft angekündigt. Aber manchmal klappt eben nicht alles. Im nächsten Heft findet Ihr dann aber wirklich alles Wichtige zu dem Agentenspektakel von SCEE. Aber nicht nur Action-Fans sollten sich den Bericht vormerken, denn Siphon Filter könnte ein Hit werden.

AUSSERDEM

>> Die 100 besten PlayStation-Spiele aller Zeiten im Überblick >> Infos zum Action-Spiel Armored Core >> Tips und Tricks mit N64-Klassik-Cheats und PlayStation-Tips von A-Z >> Und zwei super Poster <<

Ihr Theo Kranz Partner
im Ruhrgebiet
(nur Laden, kein Versand!)

dynatex

44135 Dortmund
Im Brückcenter
Brückstr. 42-44

Laden & Versand
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11

AUSGEZEICHNET ZUM
BESTEN VIDEO- UND
COMPUTERSPIEL-SPEZIAL-
VERSAHDÄNDLER AUF
DER E3N-MESSE 1997 IN NÜRNBERG.

PlayStation

SONY PLAYSTATION DUAL SHOCK. 239,-
DT. VERSION, INKL. KABEL, DEMO-CD
UND ORIG. ANALOG PAD DUAL SHOCK
CONTROL PAD BLAZE-CYBER SHOCK 59,95
CONTR. PAD DUAL SHOCK ORIG. 59,95
CONTROL PAD DUAL SHOCK. 39,95
ORIG. PSX-CASE-BUNDLE 69,95
PRO CARRY CASE - BLAZE. 69,95



V-RALLY 2 (PSX) 89,95

PLAYSTATION - SCHUTZHÜLLE 9,95
ORIG. PLAYSTATION T-SHIRT 29,95
GAMEBUSTER DELUXE 89,95
X-PLÖDER 2.0 - CHEAT-CARTRIDGE 84,95
X-PLÖDER SCHUMMELBUCH 29,95
K-PLÖDER PROFESSIONAL 134,95
EQUALIZER 69,95
ANTENNENKABEL 24,95
RGB-KABEL (G-CON.-AV-ANSCHL.) 16,95
LENKRAD JORDAN GP DUAL SHOCK 129,95
LENKRAD DUAL FORCE WHEEL 149,95
LENKRAD FANATEC SPEEDSTER 189,95
JOYSTICK PRO SHOCK ARCADE 69,95
JOYSTICK JOYTECH BIO-GRIP 34,95
PISTOLE SCORPION (G-CON.-KOMP.) 159,95
PISTOLE AVENGER PRO 89,95
PISTOLE C-CON 45 ORIGINAL 79,95
PISTOLE REAL ARCADE LIGHTGUN 99,95
MEM. CARD 15 BL.-ORIGINAL 29,95
MEMORY CARD 30 BLOCKS (2in1) 29,95
MEMORY CARD 60 BLOCKS (4in1) 34,95
MEMORY CARD 120 BLOCKS 44,95
MOUSE LOW BUDGET 34,95
MULTI TAP LOW BUDGET 49,95
SPACE STATION 44,95
DISK STATION 24,95



CROC 2 (AUG) (PSX) 89,95

KILLER LOOP (PC) 69,95
(PSX) 89,95 (DC) 94,95
JADE COCOON (SEPT) (PSX) 89,95
RAINBOW SIX (SEPT) (PSX) 89,95
AIRONAUTS 89,95
APE ESCAPE 89,95
APE ESCAPE + DUAL SHOCK CONTR. 139,95
BASEBALL EDITION 2000 (AUG) 89,95
BIG AIR 89,95
BILLARD NIGHTS (SEPT) 79,95
BUGS BUNNY AUF ZEITREISE 84,95
BUNDESLIGA STARS 2000 (AUG) 89,95
CAPCOM GENERATIONS 1 84,95
CARMAGEDDON - FAHR ZUR H. (DT) 84,95
CENTIPEDE PSX (SEPT) 89,95

SPACE BEAMER



Strahlung absolut ungefährlich dank spezieller Infrarot-Technik

Space Team Set 99,95 69,95
Super Robo 69,95 54,95
Super Laser 69,95 54,95

AIR PRESSURE SUPER SOAKER

4 DÜSEN! BIS ZU 4X
MEHR WASSERDRUCK ALS
CPS 1000!
INKL. WASSERTANK MIT
7,6 LITER (INHALT!)

CPS 1500...84,95

2 DÜSEN! BIS ZU 2X
MEHR WASSERDRUCK
ALS CPS 1000!

CPS 3000...119,95

3 DÜSEN! BIS ZU 4X
MEHR WASSERDRUCK
ALS CPS 1000!

CPS 1000...69,95

SOAKER-SHOTS MIT
FAST 1/4 LITER
WASSER PRO SEKUNDE!

Theo Kranz Versand

Laden
94032 Passau
Bahnhofstraße 28
AUSTRIA EXPRESS
PORTO ÖSTERREICH
6,90 DM zzgl. NN
Bestell-Hotline
Tel.: 0049/85173777

Dreamcast
am 23.09.'99 bei uns!
Rechtzeitig vorbestellen!

Dreamcast (Sept) 494,-
deutsche Version, inkl. Modem!

House of the Dead 2 149,95
(inkl. Gun) (Okt)
Killer Loop (Y.A.R.G.) (Nov) 94,95
Metropolis (Sept) 114,95
NBA 2000 (Dez) 94,95
Racing Simulation 2 (Sept) 99,95
Red Dog (Sept) 94,95
Sega Rally 2 (Nov) 114,95
Sonic Adventure (Sept) 94,95
Soul Calibur (Dez) 114,95
Speed Devils (Sept) 94,95
Supercross 2000 (Sept) 99,95

Controller (Sept) 59,95
Dreamcast-Stick (Sept) 94,95
Keyboard (Sept) 59,95
Vibration Pack (Sept) 49,95
VMU-Card (Sept) 59,95
Racing CP (Lenkrad) (Sept) 124,95



Aero Wings (Sept) 94,95

Blue Stinger (Sept) 94,95
Blue Stinger (Sept) 94,95
Buggy Heat (Okt) 94,95
Cool Boarders DC (Nov) 94,95
D 2 (Jan) 94,95
Dynamite Cop (Okt) 94,95
Get Bass (inkl. Contr.) (Okt) 189,95

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
(AUG) (PSX) 99,95 (PC) 84,95



STAR WARS: EPISODE 1-DUNKLE B. 89,95

SYMPHON FILTER 89,95
TANK RACER (ENGL.) 89,95
TOCA TOURING CAR 2 89,95
TOMB RAIDER 3 99,95
TOMORROW NEVER DIES (SEPT) 89,95

die ersten Besteller der N64-Version
erwartet eine kleine Überraschung!



JET FORCE GEMINI (SEPT) (N64) 109,95



COMMAND & CONQUER (N64) 109,95

ALL STAR BASEBALL 2000 99,95
ASTEROIDS HYPER 64 (SEPT) 89,95
BASS HUNTER 64 (Okt) 99,95
BATTLEZONE 64 (Okt) 109,95
CARMAGEDDON 64 - F. Z. H. (DT.) 109,95
CASTLEMANIA 3D 109,95
COMMAND & CONQUER 3D 109,95
DIDDY KONG RACING 89,95
F1 WORLD GRAND PRIX 2 89,95
FIGHTING FORCE 64 (SEPT) 109,95
JET FORCE GEMINI (SEPT) 109,95
MARIO GOLF (Okt) 89,95
MONSTER TRUCK MADNESS 99,95
NBA PRO '99 (SEPT) 114,95
NHL PRO '99 (SEPT) 114,95
PREMIER MANAGER 64 (AUG) 99,95
RACING SIMULATION 2 (SEPT) 119,95
RAYMAN 2 (Okt) 119,95
REVOLT (AUG) 99,95
ROADSTERS '98 114,95
SAN FRAN. RUSH 2: EXTREME R. 109,95
SHADOWMAN (AUG) 109,95
SOUTHPARK 99,95
STAR WARS EPISODE 1: RACER 109,95
STAR WARS-ROGUE SQUADRON 109,95
STARTRAC (Okt) 109,95
THE NEW TETRIS 89,95
TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) 109,95
V-RALLY 99,95
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP 119,95
WWF ATTITUDE (AUG) 99,95
ZELDA: OCARINA OF TIME 109,95

PC CD-ROM

AGE OF EMPIRES 39,95
ALIEN VS. PREDATOR 74,95
ANNO 1602-IM NAMEN D.KÖNIGS 34,95
ARMY MEN 2 74,95
BRAVEHEART 84,95
BUNDESLIGA STARS 2000 (AUG) 79,95
C. & C. 3: TIBERIAN SUN (AUG) 99,95
DAIKATANA (SEPT) 84,95
DESCENT 3 79,95
DIABLO 2 (SEPT) 84,95
DISCWORLD NOIR 79,95
DRAGON (AUG) 74,95
DRIVER (SEPT) 84,95
DUNGEON KEEPER 2 89,95
FLY (AUG) 79,95
HEAVY GEAR 2 84,95
HIDDEN & DANGEROUS 79,95
HUGO XL 49,95
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 84,95
MECHWARRIOR 3 74,95
NEED 4 SPEED 4: BRENN. ASPHALT 79,95
OUTCAST 84,95
PANZER ELITE 89,95
PC GAMES COLLECTION VOL. 1 49,95
RÜCKKEHR NACH KRÖNDOR 74,95
SHADOWMAN (AUG) 74,95
STARSIEGE 74,95
TOTAL ANNIHILATION: KINGDOMS 79,95
UNREAL DT. MISSION PACK 29,95
UNREAL TOURNAMENT (SEPT) 69,95
X-BEYOND THE FRONTIER 79,95



SONIC ADVENTURE (SEPT) (DC) 94,95

House of the Dead 2 149,95
(inkl. Gun) (Okt)
Killer Loop (Y.A.R.G.) (Nov) 94,95
Metropolis (Sept) 114,95
NBA 2000 (Dez) 94,95
Racing Simulation 2 (Sept) 99,95
Red Dog (Sept) 94,95
Sega Rally 2 (Nov) 114,95
Sonic Adventure (Sept) 94,95
Soul Calibur (Dez) 114,95
Speed Devils (Sept) 94,95
Supercross 2000 (Sept) 99,95



METROPOLIS (SEPT) (DC) 114,95



HOUSE OF DEAD 2 (INKL. GUN) (Okt) (DC) 149,95

Suzuki Alstare Racer (Okt) 94,95
Tokyo Highway Chant (Sept) 94,95
Toy Commander (Sept) 94,95
Trick Style (Okt) 99,95
Virtua Fighter 3 tb (Sept) 94,95
WWF Attitude (Dez) 99,95



SEGA RALLY 2 (NOV) (DC) 114,95



VIRTUA FIGHTER 3TB (SEPT) (DC) 94,95

Nintendo 64

MARIO KOMPLETT PAK. 244,-
ANTENNENKABEL 24,95
CONTROL PAD - ORIGINAL 54,95
EXPANSION PAK ORIG. (SPEICHER) 64,95
CONTR. PAD JOYTECH 64 PLUS 49,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG JOYTECH 14,95
LENKRAD 664 RUMBLE WHEEL 129,95
MEMORY CARD 0.25 MEG-ORIG. 34,95
MEMORY CARD 1 MEG 26,95
MEMORY CARD 8 MEG 59,95
RUMBLE PAK JOYTECH COLOR 19,95
X-PLÖDER - SCHUMMELMODUL 109,95



JET FORCE GEMINI (SEPT) (N64) 109,95



COMMAND & CONQUER (N64) 109,95

ALL STAR BASEBALL 2000 99,95
ASTEROIDS HYPER 64 (SEPT) 89,95
BASS HUNTER 64 (Okt) 99,95
BATTLEZONE 64 (Okt) 109,95
CARMAGEDDON 64 - F. Z. H. (DT.) 109,95
CASTLEMANIA 3D 109,95
COMMAND & CONQUER 3D 109,95
DIDDY KONG RACING 89,95
F1 WORLD GRAND PRIX 2 89,95
FIGHTING FORCE 64 (SEPT) 109,95
JET FORCE GEMINI (SEPT) 109,95
MARIO GOLF (Okt) 89,95
MONSTER TRUCK MADNESS 99,95
NBA PRO '99 (SEPT) 114,95
NHL PRO '99 (SEPT) 114,95
PREMIER MANAGER 64 (AUG) 99,95
RACING SIMULATION 2 (SEPT) 119,95
RAYMAN 2 (Okt) 119,95
REVOLT (AUG) 99,95
ROADSTERS '98 114,95
SAN FRAN. RUSH 2: EXTREME R. 109,95
SHADOWMAN (AUG) 109,95
SOUTHPARK 99,95
STAR WARS EPISODE 1: RACER 109,95
STAR WARS-ROGUE SQUADRON 109,95
STARTRAC (Okt) 109,95
THE NEW TETRIS 89,95
TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) 109,95
V-RALLY 99,95
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP 119,95
WWF ATTITUDE (AUG) 99,95
ZELDA: OCARINA OF TIME 109,95

NINTENDO 64

BODY HARVEST 49,95
BUCK BUMBLE 79,95
BUST A MOVE 2 39,95
EXTREME G 2 79,95
HOLY MAGIC CENTURY 59,95
IGGY'S RECKIN' BALLS 69,95
INT. SUPERSTAR SOCCER 64 39,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '98 59,95
MYSTICAL NINJA GOEMON 89,95
NBA PRO '98 (IN THE ZONE) 39,95
PENNY RACERS 49,95
SILKON VALLEY - SPACE STAT. 69,95
TUKOK 2 DT. INKL. SPIELBER. 77,77
TUKOK 2 ENGL. INKL. SP.BER. 88,88
VIRTUAL CHESS 64 39,95

PLAYER'S CHOICE

F1 WORLD GRAND PRIX 64,95
LYLAT WARS 64,95
MARIO KART 64 64,95
SNOWBOARD KIDS 64,95
WAVE RACE 64 64,95

noch zugreifen
bevor es zu spät ist!

**NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN
VORBESTELL-SERVICE! SIND BEI IHRER BESTELLUNG
NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR
PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG.**

DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI!*
BESTELL-ANNAHME 9-20 UHR, SA. 10-16 UHR.
SIE KÖNNEN AUCH UNTER KOSTENLOSEM
MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND
ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN.

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE:
IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE
VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG
UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL
SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI
IHREN. BEIM VERSENDEN VON 3
LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG
SOGAR PORTOFREI!*

Theo KRANZ VERSAND

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

TUKOK 2 (N64) 77,77 BZW. 88,88

MARIO PARTY (N64) 89,95

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

GameBoy Color

GAME BOY COLOR (VERSCH. FARBEN) 139,-
GAMEBOY POCKET CAMERA 99,-
GBB CAMERA PRINTER 119,95
LIGHT MAX 2 (INKL. BATT) 34,95
AC ADAPTER & BATT.PACK 39,95
NETZTEIL COLOR POWER SET 39,95
10 PIN BOWLING (SEPT) 59,95
720° SKATE BOARDING 64,95
ANIZ (SEPT) 59,95
ASTERIX & OBELIX 59,95
BIENE MIA 59,95
BLACK BASS FISHING (SEPT) 59,95
BUGS BUNNY CRAZY CAST 3 64,95
BUST A MOVE 4 59,95
CHASE HO (AUG) 59,95
F1 WORLD GRAND PRIX 64,95
HUGO 2 1/2 64,95
LUCKY LUKE 59,95
MIL MAUS (AUG) 59,95
MICRO MACHINES 1+2 44,95
NHL 2000 (AUG) 64,95
NHL PRO '99 (SEPT) 64,95
RUGRATS 64,95
SCHLUMPE 3 (ALPTRAUMLAND) 64,95
STAR WARS: RACER (Okt) 64,95
SUPER MARIO BROS. DELUXE 64,95
TOP GEAR RALLY(RUMBLE FKT.) 74,95
TWEETY & SYLVESTER 54,95
UEFA STRIKER (SEPT) 59,95
V-RALLY 64,95
WARIO LAND 2 64,95
WWF ATTITUDE 59,95
YODA STORIES (SEPT) 64,95
ZELDA IV - DX 64,95

TOP-SPIELE

ZU KNALLERPREISEN
NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SONY PLAYSTATION

ABE'S EXODUS 49,95
CONSTRUCTOR 49,95
INT. SUPERSTAR SOC. PRO '98 59,95
RACING SIMULATION 2 49,95
S.C.A.R.S. 49,95
SEATTLE 49,95
STAR W. REBEL ASSAULT 2 69,95
SUPERCROSS (J. MCGRATH) 49,95
WILD 9'S LIMITED EDITION 69,95
WWF IN YOUR HOUSE 49,95

PLATINUM EDITION

ABE'S ODYSSEE 49,95
ALLEN TRILOGY 49,95
BUST A MOVE 2 49,95
C & C 2: ALARMSTUFE ROT 49,95
COLIN MCRAE RALLY 49,95
COOL BOARDERS 2 49,95
CRASH BANDICOOT 2 49,95
CROC 44,95
DESTRUCTION DERBY 2 49,95
FIFA '98 - WM-QUALIFIKATION 49,95
FINAL FANTASY VII 49,95
FORMEL 1 '97 49,95
G-POLICE 49,95
GRAN TURISMO 49,95
GRAN THEFT AUTO 44,95
HEART OF DARKNESS 44,95
HERCULES 49,95
JURASSIC PARK 49,95
MEDIEVIL (SEPT) 49,95
MICKY'S WILD ADVENTURES 49,95
MOTO RACER 44,95
RAYMAN 44,95
RESIDENT EVIL 1 44,95
SOUL BLADE 49,95
SOVIET STRIKE 44,95

TEKKEN 3 (SEPT)

TEKKEN 3 (SEPT) 49,95
TOCA TOURING CAR 44,95
TOMB RAIDER 2 49,95
V-RALLY 49,95
WIPEOUT 2097 49,95
WORMS 44,95
WWF WARZONE (AUG) 44,95

NINTENDO 64

BODY HARVEST 49,95
BUCK BUMBLE 79,95
BUST A MOVE 2 39,95
EXTREME G 2 79,95
HOLY MAGIC CENTURY 59,95
IGGY'S RECKIN' BALLS 69,95
INT. SUPERSTAR SOCCER 64 39,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '98 59,95
MYSTICAL NINJA GOEMON 89,95
NBA PRO '98 (IN THE ZONE) 39,95
PENNY RACERS 49,95
SILKON VALLEY - SPACE STAT. 69,95
TUKOK 2 DT. INKL. SPIELBER. 77,77
TUKOK 2 ENGL. INKL. SP.BER. 88,88
VIRTUAL CHESS 64 39,95

PLAYER'S CHOICE

F1 WORLD GRAND PRIX 64,95
LYLAT WARS 64,95
MARIO KART 64 64,95
SNOWBOARD KIDS 64,95
WAVE RACE 64 64,95

noch zugreifen
bevor es zu spät ist!

**NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN
VORBESTELL-SERVICE! SIND BEI IHRER BESTELLUNG
NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR
PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG.**

DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI!*
BESTELL-ANNAHME 9-20 UHR, SA. 10-16 UHR.
SIE KÖNNEN AUCH UNTER KOSTENLOSEM
MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND
ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN.

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE:
IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE
VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG
UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL
SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI
IHREN. BEIM VERSENDEN VON 3
LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG
SOGAR PORTOFREI!*

Theo KRANZ VERSAND

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

TUKOK 2 (N64) 77,77 BZW. 88,88

MARIO PARTY (N64) 89,95

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

TUKOK 2 (N64) 77,77 BZW. 88,88

MARIO PARTY (N64) 89,95

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

TUKOK 2 (N64) 77,77 BZW. 88,88

MARIO PARTY (N64) 89,95

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

TUKOK 2 (N64) 77,77 BZW. 88,88

MARIO PARTY (N64) 89,95

WORLD DRIVER CHAMP. (N64) 119,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95

TUKOK 2 (N64) 77,77 BZW. 88,88

MARIO PARTY (N64) 89,95

Rio de Janeiro @999 20.58



@999

Swatch Internet Time

SURF TO A NEW BEAT

Melbourne @999 09.58



Willkommen zur Internet Zeit, der neuen globalen Zeitrechnung von Swatch. Sie ist auf der ganzen Welt für alle Menschen an allen Orten gleich. Die 24 Stunden eines Tages werden in 1000 Einheiten (Beats) unterteilt. Ein Beat dauert 1 Minute und 26,4 Sekunden. Mit Swatch .beat, der Uhr zur Internet Zeit, gibt es ab sofort keine Zeit-zonen und keine geografischen Grenzen mehr. Keinen Tag und keine Nacht.

www.swatch.com

swatch[®]
beat

Time is what you make of it.